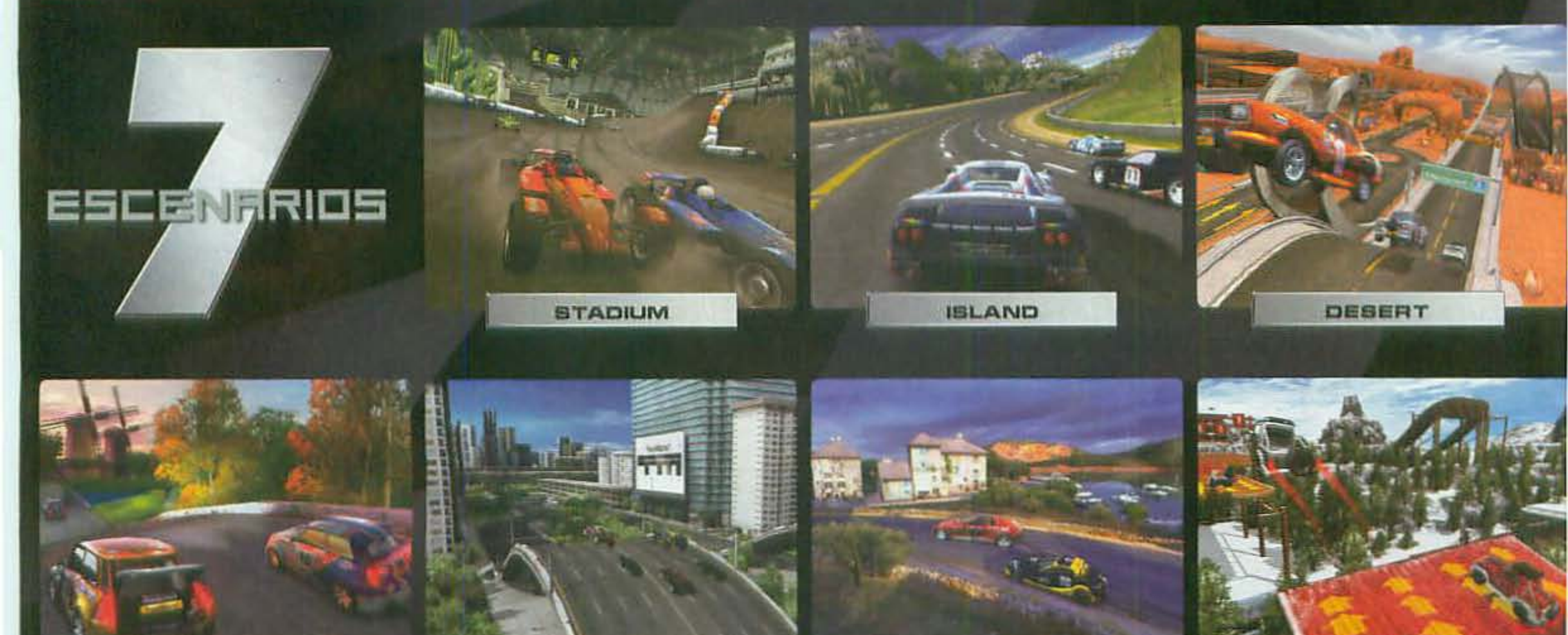


SÓLO
99€
Revista+DVD con demos y un JUEGO COMPLETO
100% JUEGOS DE PC • 100% DIVERSIÓN • 100% ACTUALIDAD
LA REVISTA DE JUGADORES PARA JUGADORES Nº. 164 • SEPTIEMBRE
Micro
¡¡EXCLUSIVA!!
¡LLEGA EL NUEVO TOTAL WAR!
EMPIRE TOTAL WAR
¡Así será la nueva estrategia para PC!
REPORTAJE
¡Elige el tuyo!
25 juegos de ROL
Lo mejor del género
¡DESCUBRE AL NUEVO REY DEL ROL!
FALLOUT 3
¡El Apocalipsis llega al PC!
SOLUCIÓN COMPLETA
BROTHERS IN ARMS HELL'S HIGHWAY
La victoria está en tu mano
¡¡ANTES QUE NADIE!!
MIRROR'S EDGE
DIABLO III
¡Dos juegos para soñar!
¡REGA
PÓST
WOR
SHI
Número 164
AÑO XXIV

## "TUNEA" TUS COCHES




## CREA TUS CIRCUITOS




## COMPITE CON LOS MEJORES

Desde el primer minuto. Juega y escala posiciones en las clasificaciones de tu Comunidad, tu país y en la competición mundial ■ Juega en los 265 circuitos oficiales o en las miles pistas creadas por los jugadores de TrackMania ■ Gana medallas y consigue monedas a intercambiar coches y circuitos y participar en la competición oficial ■ Personaliza tus iculos hasta el mínimo detalle y diseña tus pistas con más de 300 piezas a tu disposición ■ 4 modos de juego individual: Carrera, Plataforma, Acrobacias y Puzzle ■ Juego oficial del Campeonato del Mundo de Deportes Electrónicos 2008.

ESWC

EDICIÓN LIMITADA POR SÓLO








AGE OF
CONAN
HYBORIAN ADVENTURES
VIVE
MODELA UN PERSONAJE ÚNICO. ELIGE UNA CLASE Y UNA CULTURA. UNETE A UN MUNDO VIVO. VIVE, RIE Y RELACIONATE CON OTROS. CONSTRUYE, FABRICA Y COMERCIA. CREA UN MUNDO NUEVO.
LUCHA
ENTRA EN UN MUNDO DE LUCHA ETERNA. COMBATE CON ACERO, CON ARCOS Y CON MAGIA. CABALGA A LA BATALLA. UTILIZA MOVIMIENTOS LETALES. LUCHA CONTRA MONSTRUOS, DEMONIOS Y DIOSES. PARTICIPA EN ASEDIOS MASIVOS. APLASTA A TUS ENEMIGOS.
EXPLORA
RECORRE A TUS ANCHAS EL PELIGROSO UNIVERSO DE CONAN. EMBARCATE EN UN VIAJE SALVAJE. DESCUBRE HIBORIA SOLO O EN GRUPOS. EXPLORA CIUDADES, RUINAS Y TEMPLOS. CRUZA EL MUNDO DE CONAN EN PODEROSAS CABALGADURAS. EXPERIMENTA UN MUNDO VIRTUAL DE INCREIBLE REALISMO
VISITA
PARA SABER MÁS SOBRE ESTE FASCINANTE JUEGO Y UNIRTE A LA COMUNIDAD
18+
www.pegi.info
¡RODARÁN CABEZAS!
Games for Windows
paradox
proein
eidos

Directora Editorial
**Cristina M. Fernández**

Director
**Francisco Delgado**

Redacción
**Santiago Tejedor (Redactor Jefe)**
**Jorge Portillo (Jefe de Sección)**
**Tomás González (Jefe de Sección)**

Diseño y Autoedición
**Laura García Huertos (Jefe de maquetación)**
**Inés Mesa, María Cruz Picazo**

Colaboradores
**J.A. Pascual, A. Trejo, E. Ventura, P. Leceta, J. Traverso, I. Rodríguez, J. Peinado**

Secretarías de Redacción
**Ana Mª Torremocha, Chusa Arcones**

Diseño Original
**Paola Procell, Lidia Muñoz**

Edita
**axel springer**
Axel Springer España S.A.

Directora General
**Mamen Perera**

Director de Publicaciones de Videojuegos
**Amalio Gómez**

Subdirector General Económico-Financiero
**José Aristondo**

Director de Recursos Humanos
**Gerardo González**

Director de Producción
**Julio Iglesias**

Directora de Distribución
**Virginia Cabezón**

Director de Sistemas
**Javier del Val**

Directora de Marketing
**Belén Fernández Zori**

DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD
Director Comercial
**José E. Colino**

Directora de Ventas
**Mayte Contreras**

Directora de Publicidad
**Mónica Marín**

Jefe de Publicidad
**Rosa Juárez**

Coordinadora de Publicidad
**Mónica Saldaña**

Santiago de Compostela, 94- 28035 - Madrid
Tel. 902 11 13 15 - Fax. 902 11 86 32

Coordinación de Producción
**Ángel B. López**

Redacción
Santiago de Compostela, 94- 28035 - Madrid
Tel. Redacción: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48

Suscripciones
Tel.: 902 540 777 Fax: 902 540 111

Distribución
**DISPAÑA, S.L. S. en C.**
Avda. Llano Castellano, 43, 2ª planta
28034 Madrid - Telf.: 91 417 95 30
Transporte: **Boyaca** Tel.: 91 747 88 00
Portugal: **Johnsons Portugal.** Rua Dr. José Spirito Santo, Lote 1-A - 1900 Lisboa
Telf.: 837 17 39 - Fax: 837 00 37

Distribuidora para América:
**HISPAMEDIA, S.L.**
C/ Aragón, 208, 3º-2ª 08840
Barcelona, España - Telf.: 934544815
Argentina: **York Agency, S.A.**
México: **Pernas y Cía, S.A. de C. V.**
Venezuela: **Distribuidora Continental**

Impresión: Rivadeneyra
C/ Torneros 16, Pol Industrial Los Angeles
28906 Getafe (Madrid)



Depósito legal: M-15.436-1985

Esta Revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin cloro.
11/2008
Printed in Spain




HOBBY PRESS es una marca de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.






# ¡Este es el momento de disfrutar del PC!

Bienvenido, un mes más, a Micromanía. Seguro que ya sabes que el número de septiembre de tu revista favorita suele marcar un momento especial en el año, porque además de acabarse las vacaciones –¡ay!– es el instante en que todas las compañías empiezan a calentar motores de cara a la avalancha de juegos de la segunda mitad del año. Estoy seguro de que ya tienes unos cuantos en tu punto de mira pero, además, te hemos preparado una suculenta selección en este número que harías bien en no perder de vista. Por ejemplo, la espectacular portada de este mes: «Empire. Total War». Sí, ya hemos visto en los estudios de The Creative Assembly lo que estos chicos están preparando y nos ha dejado tan impresionados que no hemos tenido más remedio que dedicarles un reportaje con todo lo que nos han enseñado del juego... y eso que éste no sale hasta principios del año que viene. Pero esa es otra historia.

Como ya imaginas, la cosa no queda en la portada ni en «Empire». Hay mucho más que estoy seguro de que te va a resultar tan interesante que vas a empezar a reservar espacio en tu disco duro para ello. ¿Quieres ejemplos? Pues apunta: «Fallout 3», «Trackmania United Forever», «King's Bounty», «Pure», «Mirror's Edge»... Y estos son los que están por llegar, que si miras a lo que ya puedes conseguir, es para volverse loco: «Brothers in Arms. Hell's Highway», «Space Siege», etc. ¡Y esto es sólo el principio! Además, no te pierdas el exhaustivo reportaje sobre juegos de rol que te hemos preparado, ni la guía de «Hell's Highway», el avance sobre «Diablo III», ni el resto de secciones habituales.

Y si estoy tan seguro de que esto no ha hecho más que empezar es, entre otras cosas, porque cuando leas estas líneas ya habremos vuelto de la Games Convention de Leipzig y tendremos un montón de noticias calentitas debajo del brazo para contarte con todo detalle. O sea, que más vale que empieces a hacer hueco en tu disco duro, porque la que se avecina es de las gordas.

Para finalizar, no te olvides de repasar el DVD de este mes, que viene –también– con lo mejor de lo mejor. Ahí está el juego de regalo, «Pro Cycling Manager» –¿no es el mejor momento para emular a los medallistas de Pekín?– y... ¡otro juego de regalo! Ni más ni menos que una versión de prueba de «WorldShift», cortesía de FX y Micromanía. Y, claro, las mejores demos, previews, extras, etc. Así que, ya sabes, espero que me escribas y me cuentes qué te ha parecido este *número*. Nos vemos en el quiosco el mes que viene.



**¿Te queda espacio en tu disco duro? Porque la segunda mitad del año promete ser de aúpa...**

**Francisco Delgado Director**
f.delgado@micromania.es



# sumario


Pág. 58

Reportaje

**MIRROR'S EDGE**

Te traemos toda la información acerca de este espectacular juego. ¿Estás listo para el vértigo?


Pág. 40

Preview

**TRACKMANIA UNITED FOREVER**

Cuando se trata de velocidad y espectáculo sólo hay un nombre: «Trackmania». Descubre por qué.


Pág. 122

Reportaje

**DIABLO III**

Ya es oficial: el juego más esperado está en marcha. Descúbrelo antes que nadie.

Pág. 36

Preview

**FALLOUT 3**

Los creadores de «Oblivion» se atreven con una serie de rol legendaria. ¿Quieres saber cómo será? Nosotros te contamos todos los detalles.

## En este número

Revista Micromanía Nº 164 - Septiembre 2008

# ¡¡Todos los meses junto con Micromanía!!







Este mes, de regalo, dos juegos -«Pro Cycling Manager» y «WorldShift»-, las mejores demos -«Frontlines Fuel of War», «Supreme Ruler 2020»-, previews y más...



Pág. 96

Reportaje

**JUEGOS DE ROL**

Los mejores juegos de rol del momento, para que elijas bien.

Pág. 84

Solución

**BROTHERS IN ARMS. HELL'S HIGHWAY**

¿No consigues acabar con los nazis? Sigue nuestros consejos y la guerra te parecerá un "paseo militar".

Pág. 28

Reportaje

**EMPIRE. TOTAL WAR**

La serie que revolucionó la estrategia vuelve a nuestros PCs. Descubre cómo será su próxima entrega.



# índice por juegos



▲ La alternancia entre la cámara de vista superior y la de la vista en tercera persona te permitirá observar de cerca combates y enemigos de los que ponen los pelos de punta.



## Los reyes del género vuelven a la fantasía con «Dragon Age: Origins

# El rol más clásico será lo más nuev

**Han sido capaces de crear obras maestras como «Baldur's Gate o «Neverwinter Nights» y ahora, años después, Bioware regre al rol fantástico para demostrarnos cómo se hacen las cosas.**

Rol · Bioware · Electronic Arts · 2009

Que Bioware se ponga a crear un nuevo juego de rol fantástico es como si saliera Beethoven de la tumba para componer su décima sinfonía. La compañía canadiense ha sido por méritos propios uno de los referentes del género y la lista de títulos magistrales que han dado a luz es muy larga. Tras unos años de desarrollar títulos localizados en universos orientales o de ciencia-ficción, **«Dragon Age: Origins» significa su regreso al rol de espada, brujería y monstruos.** Y chico, estamos que no cabemos en la camiseta por los nervios...

Aquí te van unas cuantas claves para que a ti también se te pueda poner la piel de galli-na. Imagínate un protagonista recién ali en el épico grupo de héroes conocido Grey Wardens, encargados de comba mal en todas sus facetas. A partir de es cio, «Dragon Age: Origins» te permitirá **tu propio camino y modo de jugar: con quieres aliarte o a quién combatir, quieres crecer y evolucionar para ha más poderoso,** qué elecciones tomar en momento que transformarán de mil mo mundo de juego en el que te mueves...

Por supuesto, también habrá infinid combates. Emocionantes enfrentamiento enemigos enormes o batallas a gran e ante escalofriantes hordas de orcos y og

La aventura que vas a experimentar **mundo tan oscuro como heroico** será que difícilmente se olvidan. Primero, po lo que promete «Dragon Age: Origins» gundo, porque Bioware son los respons del proyecto, un nombre que infunde re y admiración entre todos los aficionado



▲ El mundo de «Dragon Age: Origins» será cruento, terrible y oscuro. No te verás en verdes e idílicos parajes a cada momento.

**Únete a un grupo de héroes de élite para combatir orcos y seres de pesadilla en un mundo épico y oscuro**

## «Lineage II» se está poniendo al día con «Gracia»

# Más rápido, accesible, divertido...

Rol online · NCSoft · Friendware · Ya disponible

El juego de rol online de NCSoft está cumpliendo estos días su cuarto aniversario y sus responsables han pensado que el mejor modo de celebrarlo es con una actualización llena de cambios, especialmente en lo que se refiere a la jugabilidad.

«Gracia» incorpora toda una serie de novedades con el propósito de que aumente su accesiblidad para todo tipo de jugadores, que se suba más rápido de nivel y con mejores objetos y que los jugadores veteranos encuentren también muchos alicientes entre los cambios. El sistema de habilidades ha crecido y se ha transformado para que los personajes se puedan enfrentar a enemigos más peligrosos, ahora hay objetos poderosos en niveles bajos, la creación de objetos ha mejorado y se han retocado zonas de caza. ¡Feliz aniversario! ■



▲ Muchos cambios están llegando al mundo de «Lineage II» con la más reciente de sus actualizaciones, «Gracia».

## «PES 2009» en camino

# Messi anuncia el nuevo fútbol

Deportivo · Konami · Otoño

Uno de los reyes de la simulación futbolística volverá a la carga en otoño dispuesto de nuevo a disputar el trono. ¿Sus armas? Un poco de todo: importantes mejoras gráficas para mostrar unos movimientos muy realistas de los jugadores, una jugabilidad más adaptable que nunca al gusto de cada aficionado... y capacidades online más que prometedoras. De momento se ha desvelado que Leo Messi será la nueva imagen de «PES 2009» y muy pronto esperamos conocer más detalles antes de que salte al césped. Mientras tanto, a morderte las uñas y a esperar. ¡Emoción en la grada! ■



► El delantero Leo Messi ocupará la portada de «PES 2009» en Europa.

«Dragon Age: Origins» ofrecerá combates llenos de elecciones y
sibilidades, por eso podrás pausar la acción y tomar decisiones.

La acción será protagonizada por tu personaje y otros tres acompañantes
ue podrán colaborar contigo puntualmente o en gran parte de la aventura.

▲ La calidad de las escenas cinemáticas será espectacular, ideales para desplegar un argumento que te atrapará desde el primer minuto de juego.

## La cifra



**1.756.869**

de criaturas han creado los jugadores de todo el mundo en los 18 primeros días del lanzamiento de «Spore Creature Creator». Según manifestó su autor en el pasado E3, Will Wright, esta cifra supera la cantidad de especies conocidas en nuestro planeta que asciende a 1,6 millones, lo que convierte el dato en una espectacular demostración del éxito cosechado por este juego. ■

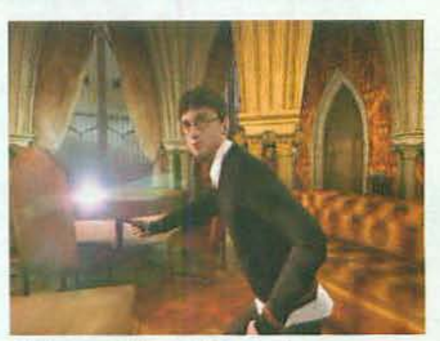
### La magia de «Harry Potter y el Misterio del Príncipe»

# Sexto curso en Hogwarts

Acción/Aventura · EA · Otoño

La novela, la película... y el videojuego. Ya se ha convertido en una sana costumbre que las aventuras de Harry Potter acompañen su estreno cinematográfico con la correspondiente adaptación, y «Harry Potter y el Misterio del Príncipe» no será una excepción. Como tampoco lo será la presencia de todos los ingredientes propios de una aventura del mago: disputadísimos partidos de quidditch, vibrantes duelos de magos empuñando sus varitas, creación de pociones e incluso aventuras románticas.

Enfréntate a mil peligros –en los cuales estará presente la mano del malvado Voldemort– y misterios en la sexta y penúltima entrega de la serie que se acercará a tu ordenador este otoño: emociones y peligros no te van a faltar. ■



▲ El mago más famoso inicia el sexto curso en Hogwarts y, como siempre, surgirán mil problemas.



▲ En un juego de Harry Potter no pueden faltar los emocionantes duelos mágicos. ¡Desenfunda tu varita!

## últimahora



**Tres novelas de «Gears o War».** El atractivo trasfondo del juego de acción de Epic seguirá desarrollándose gracias a la publicación de una trilogía de novelas escritas por la conocida autora Karen Traviss, quien ya ha escrito numerosos títulos basados en el universo Star Wars.

**¿Quieres jugar por todo l alto?** En la sala Cinegames 2.0 de Yelmo Islazul en Madrid. La inmersiva experiencia incluye efectos visuales, auditivos y hasta ol fativos para que vivas cualquier juego oliendo, vibrando en la bu taca y gozando de una increíble calidad de imagen y sonido.



**Combate con los mejores** Activision está llevando a cab la primera Liga Oficial de «Cal of Duty 4: Modern Warfare» cuya final se celebrará a lo larg de la primera quincena de sep tiembre entre los mejores cuatr clanes de un total de noventa seis equipos participantes.

**El nuevo «Need for Speed»** Si amas los volantazos y el de rrapaje, el anuncio de una nuev entrega de la serie de conduc ción de EA será una estupend noticia para ti. «Need for Spee Undercover» tendrá un argu mento encargado de estructura numerosas misiones y un sinfí de emocionantes carreras.



**Un poco de todo.** «Hinter land» será un juego desarrollad por Tilted Mill que aspira a com binar eficazmente componente de rol, acción, estrategia y cons trucción, poniéndote al frente d un grupo de colonos que quiere fundar un asentamiento.

## El Termómetro

### Caliente

*Confirmado el rol online de Bioware.* Miles de fans esperaban la noticia y, al fin, se ha producido: EA y Bioware preparan un juego de rol online inspirado en el universo de «Caballeros de la Antigua República» o, lo que es lo mismo, el universo Star Wars miles de años antes de los sucesos de las películas.

*«Hellgate» sigue vivo.* Pese al mal momento que atraviesa Flagship Studios, la compañía Namco Bandai ha asegurado que el soporte para el modo multijugador de «Hellgate» se mantendrá sin cambios y que por el momento sus servidores no corren peligro de ser cerrados.

### Templado

*Larga vida y prosperidad a «Star Trek Online».* El proyecto de rol online que se basa en el popular universo televisivo y cinematográfico de ciencia ficción será retomado tras el abandono de Perpetual Games. Ahora se encargará del desarrollo Cryptic Studios, los autores del juego «City of Heroes».

*Ciudad de héroes y de villanos.* Y precisamente «City of Heroes» sigue siendo noticia puesto que NCSoft ha decidido recientemente fusionar este juego con su otro "némesis", «City of Villains», de modo que ambos compartirán sus escenarios, personajes, misiones y jugadores.

### Frío

*Retraso para «Tiberium».* A las demoras cada vez más habituales en el sector hay que sumar la del juego de acción en primera persona basado en el mundo de «Command & Conquer». «Tiberium» sufrirá un importante retraso que llevará su lanzamiento hasta 2009.

*Adiós a los conflictos de Pivotal.* Y terminamos la relación de malas noticias despidiendo a Pivotal Games, responsables de los juegos de acción táctica de la serie «Conflict» que desgraciadamente acaba de cerrar definitivamente sus puertas.



▲ Tiroteos, persecuciones, personajes de todo tipo y la libertad de acción propia de la serie se unirán para ofrecerte una experiencia de juego inolvidable.



▲ Niko es nuevo en la ciudad, y conocerá todos y cada uno de sus rincones a base de callejear y conducir por ella, aunque sea con la poli pisándole los talones.

### La versión PC de «GTA IV» llegará en noviembre

# Niko llega a Liberty City

Acción/Aventura · Rockstar · Take 2 · 21 noviembre

Todos queríais –y tú también– visitar Liberty City, la ciudad que sirve de escenario a «Grand Theft Auto IV», la reciente entrega de la serie de Rockstar que hasta ahora sólo contaba con versiones de consola. Pero tu suerte ha cambiado y dentro de un par de meses podrás manejar a Niko Bellic, el inmigrante protagonista que intentará sobrevivir y salir adelante en **una ciudad hostil, enorme, recreada con un exhaustivo nivel de detalle y llena de vida**. La versión PC no sólo mostrará las virtudes de las versiones de consola, sino que mejorará el resultado con **un modo multijugador ampliado**. ¿Listo para visitar Liberty City? ■

### Assil regresa en «Ankh 3»

# La batalla de los dioses

Aventura · Deck13 · Micronet · Otoño

Miles de aficionados a las aventuras gráficas han disfrutado de las peripecias de Assil, el protagonista de «Ankh» y «Ankh: El Corazón de Osiris» y su mezcla de puzzles, mitología y humor. Todos ellos se alegrarán de saber que el simpático personaje volverá a liarla en un nuevo empeño: poner orden en el panteón de las divinidades egipcias y evitar que los malvados se salgan con la suya. Nuevos personajes junto a viejos conocidos como Thara, la amiga de Assil, recorrerán localizaciones exóticas y darán vida a las parodias y bromas que tanto han divertido en los juegos anteriores. ■



### ¿Sabías que...

**...el juego de acción «Mirror's Edge» contará con una adaptación al comic que publicará la editorial DC?**



**EA no sólo aspira a conquistarte con la innovadora acción de este título, sino que su historia y personajes –con la guapa Faith a la cabeza– cobrarán una gran importancia. Prueba de ello es el acuerdo con la guionista Rihanna Pratchett, que ya escribiera los guiones de videojuegos como «Overlord» o «Heavenly Sword», para desarrollar un elaborado y atractivo trasfondo que a su vez inspirará una serie de comics.**

## Breves

**¿Quieres más «Silverfall»?** MonteCristo amplía la experiencia de su juego de rol y acción con una expansión autojugable, «Earth Awakening», que añadirá las razas de los Enanos y los Hombres Lagarto.



**Gratis... por ahora.** Games for Windows Live, el servicio multijugador online para los juegos de Microsoft pasará a ser gratuito, si bien parece que esta condición no se mantendrá indefinidamente.

**Aventura en episodios.** Telltale Games, los autores de las nuevas y divertidísimas aventuras de «Sam & Max», repiten formato y género con dos populares personajes de animación: Wallace y Gromit.



### Los nazis volverán a armarla en el nuevo «Wolfenstein»

# Combate a través del Velo

Acción · Raven Software/id Software · Activision Blizzard · Por determinar

Dieciséis años han pasado desde que hiciera acto de aparición «Wolfenstein 3D», pionero en el género e imitado por infinidad de sucesores con mayor o menor fortuna. Su protagonista, el agente Blazkowicz, vuelve ahora a la carga con las mismas ganas de enfrentarse a los nazis que ya luciera en 1992, y le harán falta porque éstos están muy cerca de dominar el mundo.

Continuando los acontecimientos narrados en «Return to Castle Wolfenstein», Blazkowicz descubrirá que **los nazis de un grupo secreto están muy cerca de conseguir hacerse con un poder oscuro y terrible conocido como el Sol Negro**. El agente secreto recorrerá las calles de la ciudad de Isenstadt uniéndose a la resistencia y asumiendo misiones que le llevarán a combatir esta amenaza. Pero hay una novedad importante: el Velo, un nuevo plano dimensional al que los nazis han accedido y al que accederá también Blazkowicz, obteniendo poderes y habilidades para sumar al armamento habitual.

«Wolfenstein» quiere ofrecerte una ración de **disparos, malvados nazis y magia negra** capaz de engancharte durante mucho tiempo a su acción, y las cosas no podían pintar mejor. Desde luego, el carisma y veteranía de su protagonista y el atractivo trasfondo son ya un valor seguro. ■



▲ Insistentes y peligrosas hordas de malvados nazis se enfrentarán una vez más al agente secreto Blazkowicz en un festín continuo de disparos y carreras.



▲ Puede que los enemigos de Blazkowicz sean muchos y estén bien armados, pero él tendrá poderes especiales cuando pase a la dimensión conocida como el "Velo".

### «Mass Effect» no ha terminado

# Contenido gratuito

Rol · Bioware · EA · Ya disponible

Si ya de por sí «Mass Effect» rebosa planetas por visitar y aventuras por vivir, Bioware quiere ampliar aún más la galaxia y ofrecerte más horas de juego. Lo mejor de todo es que el primer pack de contenido extra para el juego, encargado de este noble empeño, es totalmente gratuito y ya está disponible. Con el nombre de «Bring Down the Sky», esta descarga que puedes obtener en la dirección ***http://masseffect.bioware.com/downloadablecontent*** incluye material bastante jugoso para cualquier jugador: un planeta completamente nuevo que hasta el momento no figuraba en los mapas y en el que encontrarás a la letal raza alienígena Batarian. El protagonista del juego, el Comandante Sephard, se verá en la obligación de salvar la colonia Terra Nova de una colisión inminente contra un asteroide para así salvar las vidas de millones. ■

▶ Continúa explorando el increíble universo de «Mass Effect» con el nuevo contenido gratuito.

### La final española de los World Cyber Games, en Madrid

# Los mejores jugadores del país

Evento · Madrid · 19 al 21 de septiembre

La edición 2008 de las "Olimpiadas" del videojuego se celebrará en la ciudad alemana de Colonia entre jugadores de más de setenta países, entre ellos los once españoles que mejor papel hayan protagonizado en la final española, que tendrá lugar este mes en el Palacio Vistalegre de Madrid. Los tres juegos oficiales con los que se compite en la categoría PC son «Counter-Strike», «FIFA 2008» y «Warcraft III», y los mejores se irán a la final mundial para defender nuestros colores en noviembre, del 5 al 9. ¡Mucha suerte! ■



▲ Sólo once jugones serán los elegidos para ir a la final mundial de los World Cyber Games 2008.

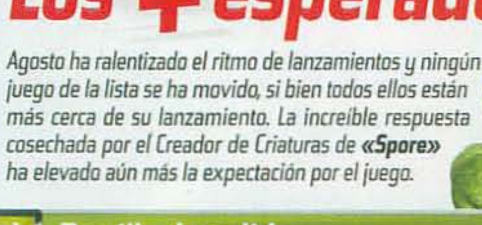
## En voz baja...

...se preguntan muchos fans cómo será la inminente adaptación al videojuego -y cinematográfica- de «Watchmen», el que es considerado como uno de los mejores cómics de la historia.






«Watchmen» será un videojuego y una película.



# Los + esperados

*Agosto ha ralentizado el ritmo de lanzamientos y ningún juego de la lista se ha movido, si bien todos ellos están más cerca de su lanzamiento. La increíble respuesta cosechada por el Creador de Criaturas de «**Spore**» ha elevado aún más la expectación por el juego.*

## Parrilla de salida

### Far Cry 2



VERANO 2008 · ACCIÓN · UBISOFT MONTREAL · PC

Una historia completamente nueva y otro entorno salvaje similar a la isla del primer juego. Promete libertad de acción, espectáculo visual y multitud de emociones.

### Warhammer Online. Age of Reckoning

SEPTIEMBRE 2008 · ROL ONLINE · EA MYTHIC/GOA · PC

La ambiciosa adaptación del famoso juego de mesa Warhammer se ha hecho esperar, pero por fin abrirá sus puertas a un mundo online soberbio y repleto de novedades.

### Spore



SEPTIEMBRE 2008 · ESTRATEGIA · EA REDWOOD/EA · PC, MAC

La última idea del genial Will Wright lo tiene todo para dar lugar a un juego original, profundo, lleno de posibilidades y, por si fuera poco, divertidísimo de jugar.

### Fallout 3

OCTUBRE 2008 · ROL · BETHESDA SOFTWORKS · PC, 360, PS3

Una increíble ambientación postapocalíptica para un juego de rol basado en una serie muy recordada y, encima, con los responsables de «Oblivion» a la cabeza.



## Calentando Motores

### Prince of Persia



NOVIEMBRE 2008 · ACCIÓN · UBISOFT · PC, 360, PS3

La estética "cell shading", su desarrollo abierto y la cantidad de nuevas acrobacias y posibilidades prometen renovar una de las series de aventuras más conocidas y reconocidas.

### World of Warcraft: Wrath of the Lich King

2008 · ROL ONLINE · BLIZZARD/VIVENDI · PC

La segunda expansión del juego de rol online más jugado del mundo es esperada por millones de fans deseosos de echar el guante a sus novedades.

### Prototype

FEBRERO 2009 · ACCIÓN · RADICAL/VIVENDI · PC, 360, PS3

Acción protagonizada por un hombre mutante sin memoria que tiene la capacidad de absorber habilidades de otros y también la de devorar a sus enemigos.

### This is Vegas



2009 · ACCIÓN/AVENTURA · MIDWAY · VIRGIN PLAY · PC, 360, PS3

La famosa ciudad de Las Vegas a tus pies en un título que te permitirá jugar en los casinos, participar en fiestas, conducir, buscar pelea, ligar... ¡la ciudad entera a tus pies!

## En boxes

### Borderlands



2009 · ROL/ACCIÓN · GEARBOX/2K · PC, 360, PS3

Es uno de los aspirantes más sólidos a revolucionar el mundo del rol, con acción cooperativa en escenarios generados aleatoriamente. ¡Casi nada!

### Starcraft II

2009 · ESTRATEGIA · BLIZZARD/VIVENDI · PC

Nueve años después de una obra maestra de la estrategia se anuncia su continuación, dejando a los fans al borde del infarto. ¡Qué larga resultará la espera!

### Los Sims 3

2009 · SIMULACIÓN · EA REDWOOD/EA · PC

Un paso más allá en la serie de videojuegos más vendida de la historia y la novedad más esperada por todos: los Sims saldrán de casa y pasearán por la ciudad.



## De la butaca al monitor, llega «Wanted»

# Acción en fotogramas

Acción · GRIN · Warner Bros Interactive Entertainment · Por determinar

El thriller cinematográfico protagonizado por Morgan Freeman y Angelina Jolie -a punto de estrenarse en nuestros cines- gozará de una vibrante adaptación a videojuego, en manos de los chicos de GRIN («Tom Clancy's Ghost Recon Advanced Warfighter»), que pretende aprovecharse del despliegue de acción y espectáculo de la peli, así como de algunas de las técnicas de combate y poderes de su protagonista como las "balas curvadas" o el "tiempo asesino". «Wanted» será un juego de acción en tercera persona cuya trama arranca donde acaba la película, continuando la historia de un tipo gris que de la noche a la mañana adquiere poderes. ■

## Últimas pruebas en «Navy Moves»

# Arcade clásico a la última

Acción · FX Interactive · Por determinar

«Navy Moves» ha entrado ya en la última fase beta de su desarrollo, la 3.0, que incorpora muchas de las sugerencias y opiniones del millar de jugadores que han probado las fases anteriores.

El ambicioso proyecto de FX Interactive -desarrollado en España- consiste en resucitar uno de los títulos más legendarios del software español y presentarlo con unos **gráficos espectaculares y la jugabilidad sencilla y adictiva de las máquinas recreativas**, además de un argumento vibrante y una jugabilidad variadísima. Además, hay que añadir los alicientes del sistema de comunicación "WAM UP", mediante el que podrás jugar gratis al modo Movie Mission y posteriormente disfrutar del modo Arcade en el que formar clanes, chatear, desafiar a otros y ganar trofeos o colgar tus logros en los rankings online, todo ello **integrando el ordenador, Internet y los teléfonos móviles**. Apetece un montón, ¿verdad?



▲ La jugabilidad más clásica combinada con tecnología a la última: ésa es la atractiva fórmula de «Navy Moves».

Más lejos de Terrallende

# World of Warcraft
## Wrath of the Lich King

ROL ONLINE · BLIZZARD · FINALES 2008 (POR CONFIRMAR)

▸ **El paso del tiempo se nota, pero no le afecta.** Aunque «World of Warcraft» no puede dejar de sentir el paso del tiempo, sobre todo en lo que a su apartado visual se refiere -son ya varios años en que la tecnología gráfica ha pegado un subidón importante-, su espectacular diseño artístico no sólo no se resiente sino que resultará aún más espectacular en «Wrath of the Lich King». Algo que sigue -y seguirá- distinguiendo a «WoW» de sus innumerables competidores. ■





▲ **Las "coñitas" de Blizzard son inconfundibles.** Aunque está por ver cómo quedará traducido al castellano, te toparás con personajes como Hemit Nesingwary, un homenaje a Ernest Hemingway, que te invitará a participar en cacerías de criaturas exóticas o el grupo DEHTA (Druids for the Ethical and Humane Treatment of Animals), una parodia del grupo PETA. ■



▸ **MÁS AVENTURAS, MÁS MUNDO DE «WARCRAFT» QUE RECORRER.** Nuevas clases, nuevos niveles de experiencia, nuevos territorios por explorar... y Blizzard sin decir cuándo lo vamos a poder jugar. ¿Serás capaz de aguantar? ▪

▲ **¿Es realmente imposible dejar de jugar a «World of Warcraft»?** Cada vez que parece que el mundo de Warcraft ha caído en la rutina en Blizzard se descuelgan con alguna actualización con nuevas instancias, enemigos, etc. Pero si alguna vez has intentado mirar a otro juego online para serle "infiel"... ¡la nueva expansión te va a quitar todas las ganas! ▪

▲ **Más y más combates, más criaturas nuevas.** Algunos de los nuevos enemigos que tendrás que combatir en «Wrath of the Lich King» te las harán pasar canutas, gracias a la nueva IA que Blizzard ha diseñado para ellos. Incluso aquellos que no parezcan demasiado problemáticos, como los Worg -¿cómo traducirán el nombre?-, capaces de combatir en grupo. ▪

◂ **¿Estás listo para convertirte en un Death Knight?** Aunque es una de las mayores novedades en «Wrath of the Lich King», en Blizzard no te van a volver loco para crear tu Death Knight. Si tienes un personaje de nivel 55 ya podrás hacerlo y, de hecho, tu Death Knight empezará con nivel 55. Eso sí, sólo podrás crear uno (de cualquier raza) por tu cuenta. Su potencial se basará en el uso de runas de hielo y sangre, y una de sus habilidades únicas será crear una mascota Ghoul que podrás compartir con alguien de tu grupo. ▪

¡Por la gloria del Emperador!

# Warhammer 40.000 Dawn of War II

ESTRATEGIA · RELIC ENTERTAINMENT · PRIMAVERA 2009

► **¡Lucha de Titanes!** La mayoría de misiones en «Dawn of War II» mezclarán lo mejor del espectáculo de la estrategia bélica con complejas y profundas tácticas a desarrollar. Sólo pensando bien los pasos a dar y cuidando a tus unidades llegarás a contemplar los combates de tus hombres contra los "Warbosses" Orkos en una auténtica lucha de titanes. Y es que sólo con oír sus nombres, como Bonesmasha -Machacahuesos-, ya se te pondrán los pelos de punta. ¡Alucinante! ■





▲ **¿Que por aquí no hay paso? ¡Pues hacemos el camino si es necesario!** O, en pocas palabras, TODO en «Dawn of War II» se podrá destruir. Desde el escenario a las estructuras y edificios. Y si quieres crear un atajo para ir de un punto a otro sin dar un rodeo, lanza unas granadas y listo. ¡Camino abierto en un santiamén! ¿Que no mola? ■



▸ **¡MACHACA A LOS ORKOS O MUERE EN EL INTENTO!** Regresa la estrategia más brutal en la continuación de «Dawn of War», ahora más profunda, con tácticas más complejas y donde todo vale a mayor gloria del Emperador. ▪

▲ **¡Dirige a tus hermanos y arrasa a los Orkos!** La estrategia en «Dawn of War II» ya no será sólo producir unidades a mansalva y mandarlas a masacrar. Ahora tus hermanos marines disfrutarán de habilidades militares especiales. Míralos, por ejemplo, haciendo el Salto –Jump Squad– para caer entre sus enemigos y golpearlos con la máxima fuerza. ▪

▲ **Si hay que morir... ¡se muere!** Pero es mejor que cuides a tus unidades porque serán pocas, acumularán experiencia y los objetos, accesorios y habilidades que desarrolles valdrán su peso en oro. Por fortuna, los marines tendrán un as en la manga. Podrás pedir refuerzos y los jefes de escuadrón no morirán, aunque podrán ser inhabilitados por el enemigo. ¡Cuídalos! ▪

◂ **¡Ojo a qué te enfrentas, que el enemigo es duro!** Duro y no precisamente tonto, porque la IA de «Dawn of War II» será tremenda. Las reacciones del enemigo serán imprevisibles y su capacidad de tender emboscadas, ocultarse en edificios, hacerse fuerte tras parapetos y cubrirse te pondrá las cosas muy complicadas. Y más si los "mech" aparecen en escena. Menos mal que las habilidades que poseerán tus unidades, junto al uso de Accesorios –armas, ataques especiales, etc.– tampoco se lo pondrán fácil a ellos. ▪



**Queda menos para la invasión...**

# Starcraft II

ESTRATEGIA · BLIZZARD · 2009 (POR CONFIRMAR)

◄ **LA ESPERA SE VA ACORTANDO...** Tras el Worldwide Invitational la impaciencia nos devora, porque Blizzard sigue sin confirmar una fecha para «Starcraft II»... aunque, por supuesto, cada vez está más cerca. ▪

▲ **¿Zerg, Protoss, Terran? ¿Cuál será tu elección?** Los Zerg, últimos invitados a la fiesta en el Worlwide Invitational se convirtieron en los más deseados, pero su contundencia habitual, basada en el número de unidades, no hizo que las otras dos facciones fueran menos jugadas en las cientos de partidas online disputadas. Y, cuando ya esté listo, ¿tú con cuál jugarás? ▪

▲ **¡Qué ganas, qué ganas le tenemos!** Aunque, como era de esperar, en el evento de Blizzard sólo estaban disponibles un puñado de mapas multijugador, «Starcraft II» tiene cada vez mejor pinta. Y si el multijugador es así, la campaña individual ya tiene que ser la bomba. ¡Ay, madre, qué impaciencia! Señores de Blizzard: ¿cuándo sale? ¿Eh? ▪

La llegada del Imperio del Sol Naciente

# Command & Conquer Red Alert 3

ESTRATEGIA · ELECTRONIC ARTS · FINALES 2008

**▸ LA GUERRA DESPIERTA AL GIGANTE DE LA ESTRATEGIA. Tras años dormitando, la estrategia de «Red Alert» vuelve al PC, despertando a un nuevo contendiente: el Imperio del Sol.** ■

◂ **¡Guerra en todos los frentes en «Red Alert 3»!** El clásico de E.A. renacerá a finales de año para ofrecerte estrategia de la mejor a un ritmo frenético... ¡y con acción total en todos los frentes! «Red Alert 3» pondrá las batallas navales como uno de sus apartados más importantes. ¡Y tendrás que verlo para alucinar con el realismo del agua! ■



▴ **La esencia de «Red Alert»: asalta, destruye, arrasa.** ¿Te apuestas algo a que por muy protegido que esté, este edificio tan bonito va a quedar reducido a escombros. ¡Es lo que mola en «Red Alert»!: haz un montón de unidades y arrasa al enemigo. ■

◂ **¡Que vienen los japos!** Defiende tus posiciones y prepárate para hacer frente a un nuevo enemigo... ¡o meterte en su pellejo! Los viajes en el tiempo y las armas desarrolladas en este mundo "paralelo" han despertado al Imperio del Sol Naciente, una tercera facción en conflicto, con robots gigantes en plan "transformers". ¡La caña! ■



escuelatrazos
imagen de síntesis y diseño digital
NUEVA CARRERA PROFESIONAL EN
Realización de Proyectos 3D
Trazos presenta una Carrera Profesional expresamente diseñada para integrarse en el mercado laboral de mayor crecimiento en España.
13 MESES MÓDULOS:
• Adobe Photoshop
• Preproducción y Realización Cinematográfica.
• Autodesk Maya
• Autodesk Maya Avanzado
• Pixar's Renderman
• Animación y Captura de Movimiento.
• Edición y Sonorización.
• Postproducción Avanzada con Nuke.
PRÓXIMA CONVOCATORIA
OCTUBRE 2008
2da CONVOCTORIA
CARRERA PROFESIONAL EN
Creación de Videojuegos
20/10 MESES MÓDULOS:
• Autodesk Maya
• Programación
• Theraton C4 Engine
• Animación de Personajes y Captura de Movimiento
• Edición con Apple
• Certificaciones Oficiales.
• Instalaciones de última generación
• Prácticas Garantizadas.
• Grupos Reducidos.
Para obtener más información sobre nuestras CARRERAS, MASTERS y CURSOS
www.escuelatrazos.es
Cuesta San Vicente 4
28008 Madrid
Tel: (34) 915 41 51 51
Fax: (34) 915 42 22 96
informacion@trazos.net
Todas la imágenes publicadas han sido realizadas por alumnos de la escuela.
Realizado por Fernando ???, Nuria Gonzáles, Daniel Alarcón y Oliver Martel.
PIXAR'S RenderMan
Authorized Training Center
Autodesk
Authorized Training Center
VICON
MOTION SYSTEMS
Avid
SONY
NUKE

# Cartas a la redacción

**¿Tienes algo que decir? Has llegado al sitio perfecto. Un espacio a tu disposición para que opines y te hagas oír.**

## ¡Menudo notición!

**Resulta que me compro la revista, como todos los meses, la abro y ahí, en la página 8, el notición del año: ¡¡«Diablo III» está en marcha!! ¡Casi me da un jamacuco de la sorpresa! La próxima vez poner un aviso en la portada o algo, que no tengo yo el corazón para aguantar estas alegrías... ;-) Y, ya puestos a pedir, ¿podéis darnos más información? Novedades, características y, sobre todo, ¡¡¿¿cuándo estará listo??!! Ay, madre, que no voy a ganar para tilas hasta que salga... ■ Vicky**



**R.** Claro, si ya os tenemos dicho que Micromanía, con su elevado índice de emociones fuertes por página, no es una revista apta para cardíacos... :-D Al menos verías anunciado en el Avance del mes pasado el reportaje de «Diablo III» que llevamos en este número actualizando toda esa información que pides, porque si no es así lo mismo has acabado en la UCI al verlo. Eso sí, en cuanto a la fecha, ya puedes esperar sentado. Vamos, que si todavía no hay fecha oficial para la siguiente expansión de «WoW», calcula para «Diablo III»...

## Muchos campuseros



**Acabo de volver de la Campus Party y tengo que deciros que ha sido una auténtica pasada. Es mi primer año de campusero y han sido siete días brutales: las presentaciones (¡pero si hasta estaba Joaquín Reyes!), las conferencias, los talleres, la gente... Bueno, si acaso tuviera que poner una pega sería esa, la gente. Y no porque hubiera mal ambiente, ojo, que era genial, sino porque ¡había muchísima! Colas, esperas, apreturas... ¿No podrían haber limitado un poco el aforo? ■ Carlos**

**R.** Ya, bueno, pero... ¿y si al limitar el aforo el que se queda fuera eres tú? ¿A qué no te habría hecho tanta gracia? De todas formas, gran parte del atractivo de la Campus está en la enorme cantidad de gente que mueve y, por eso mismo, en la sensación de comunidad que se crea entre los que acuden (mejor dicho, entre los que acudimos, que nosotros tampoco nos lo perdemos ni un año). Las apreturas, que las hay, son los gajes del oficio, pero puedes estar seguro de que con un poco menos de gente la Campus sería mucho menos divertida.

## LA QUEJA
## Cambio de tercio

Estoy bastante mosqueado con que la próxima entrega de la serie «Call of Duty» vaya a volver a estar ambientada en la 2ª Guerra Mundial. Yo creo que la serie había ganado muchísimo con la ambientación contemporánea de «Modern Warfare» y por eso me parece que la decisión de Activision es un paso atrás. ¿Es que no hay ya suficientes juegos de acción bélica ambientados en esa época? ■ Mauricio



Lo "mejor" de todo es que Activision había medio insinuado que el juego iba a estar ambientado en la actualidad, pero se ve que lo pensaron y cambiaron de idea. A nosotros nos cuesta enfadarnos, porque «World at War» tiene una pinta excelente... Eso sí, esperamos que no se olviden de la guerra moderna en una próxima entrega.

## Juegos políglotas

**Respecto a la queja del mes pasado, en la que un lector pedía que los juegos se pudieran escuchar en varios idiomas, quiero deciros que eso ya es así, porque muchos juegos te dan la opción de elegir qué idioma quieres cuando lo estás instalando. Yo siempre elijo el castellano, eso sí, así que para mí la opción sobra, pero ahí está para el que la necesite. ■ Olga**

**R.** En realidad lo que la mayoría de los juegos te permiten elegir es el idioma del instalador, no del juego en sí, que casi siempre se instala en el idioma por defecto. De todas formas lo que ese lector y nosotros mismos pedíamos es la posibilidad de que una vez instalado el juego puedas cambiar con sencillez de un idioma a otro –como con las películas en DVD, vamos–, porque si tienes que estar instalando y desinstalando el juego cada vez que quieres cambiar de idioma... como que no es muy práctico, ¿no?

## El rol de siempre

**Creo que el boom del rol online está perjudicando a los juegos de rol tradicionales, que cada vez reciben menos atención. Ojo, que no digo que sean malos juegos, ni mucho menos, pero vamos, que donde esté un «Neverwinter Nights» por mí se pueden quitar todos los «WoW» del mundo. ■ A. Plau**



**R.** Hombre, tampoco hay que exagerar, que la cosa no está tan mal. Bueno, de hecho no está nada mal... Es más, te diríamos que está pero que muy bien y, si no, echa un vistazo al reportaje *que hay* este mes en la revista, con juegos de Rol –del tradicional, del que te gusta– para dar y tomar, y muy variaditos.

## Diversión con retraso

**Yo cuando juego es para divertirme y por eso mismo espero con impaciencia «Battlefield Heroes», del que decíais que iba a estar disponible este verano... Vale que hasta el 19 de septiembre sigue siendo verano, pero... ¿es que ha habido algún problema? ■ Manu Vargas**



**R.** Pues el problema, como te habrás imaginado, es que lo han retrasado al menos hasta fin de año, pero en cualquier caso sin dar todavía una fecha oficial. En el lado positivo se supone que el retraso va a servir para mejorar sus características sociales, pero vamos, que si lo hubieran sacado ya y hubieran dejado las mejoras para un parche posterior tampoco nos habríamos quejado.

## LA POLÉMICA DEL MES
## ¿Ya estamos otra vez?

Acabo de ver en Internet la noticia de que Microsoft ha anunciado DirectX 11 y me he quedado helado... ¡Pero si yo acabo de empezar a usar el 10! ¿Y ahora qué hago? ¿Tiro la tarjeta en la que me acabo de gastar un pastón y me voy corriendo a comprar una que soporte las flamantes librerías del nuevo DirectX? La verdad, me parece un abuso. ■ Jorge

Bueno, bueno, no tires el ordenador por la ventana todavía, que no es para tanto :-D La noticia es que DirectX 11 estará disponible, como pronto, a lo largo de 2009 (no descartes que se vaya todavía más allá) y, en cualquier caso, será compatible con todo el hardware y el software que usan la versión 10. Vamos, que tienes tiempo más que de sobra para exprimir tu tarjeta nueva a fondo, con todos los juegos actuales y todos los que saldrán durante por lo menos dos años más.

CARTA DEL MES

## La buena vida

**Fantástico el reportaje de la convención de Blizzard en París. Ahora que, ¡menudos viajes os pegáis! Eso sí que es un curro, ir a las presentaciones, ver los juegos antes que nadie... Vamos, que he visto vuestro anuncio de que buscáis colaboradores y estoy pensando en contestar para ver si me lleváis en la siguiente "escapada". ■ Saúl**

**R.** Pues mira, resulta que la Worldwide Invitational de París fue uno de los pocos acontecimientos de este tipo abiertos al público, o sea, que de antes que nadie, nada. Eso sí, la entrada no era precisamente barata, así que si te quieres financiar el viaje a la del año que viene trabajando con nosotros, pues oye, genial... ¿Qué haces que no has mandado ya el currículum? :-D



### FORMIDABLE



**¡Bien por la Campus!** Un año más la Campus Party de Valencia ha sido un éxito absoluto, tanto por la enorme cantidad y la calidad de las actividades que se han desarrollado durante su duración como, sobre todo, por el entusiasmo derrochado por los miles y miles de campuseros que la hemos disfrutado. ¡Nos vemos el año que viene!

### LAMENTABLE

**Un "retrasazo"...** porque no se puede llamar de otra forma. Resulta que Electronic Arts acaba de anunciar que se ha retrasado su esperado juego de acción «Tiberium». Pero no se retrasa un par de meses, o hasta principios del año que viene. ¡Se va hasta finales de 2009 o principios de 2010! ¿Pero es que se lo van a hacer entero otra vez? Un poco de seriedad...

## Ediciones especiales

**Os escribo para hablaros de la comparativa de ediciones de coleccionista, un reportaje muy interesante, pero en el que creo que faltan algunos títulos imprescindibles. El primero de ellos es el grandioso «Oblivion», porque su edición de coleccionista es maravillosa y espectacular, pero también «The Lord of the Rings Online», «Guild Wars» (tanto «Factions» como «Nightfall») y, sobre todo, la edición de coleccionista de «Age of Empires 3», una de las mas grandes ediciones de este tipo que ha habido. ■ Gustavo Muñoz**




**R.** Pues sí, tienes razón en lo de que hay algunas ediciones de coleccionista que no han aparecido en el reportaje, pero todo tiene su razón de ser. Es como ese refrán que dice lo de "no están todos los que son, pero sí son todos los que están". Por un lado, las páginas no se estiran como chicle –¡ya nos gustaría!– y meter todo era imposible, pero además hemos intentado incluir las que están disponibles y ciertas ediciones de coleccionista ya están agotadas, o sólo se encuentran de segunda mano.



**R.** De coincidencia, nada. ¿Cómo crees que se entrenan Pereiro, Contador y Sastre cuando llueve? ¡Pues con «Cycling Manager», sentaditos cómodamente en su PC! No te decimos más que la Federación de Ciclismo nos ha ofrecido un contrato para que sigamos regalando las nuevas entregas de este juego los próximos diez años :-D

## Coincidencia sospechosa

**Quiero agradeceros que un año más os acordeis del deporte de las dos ruedas y nos volváis a sorprender con un nuevo «Cycling Manager». Por cierto, que, ¿os habéis dado cuenta que desde que regaláis el «Cycling Manager» siempre gana el Tour un español? ¿Coincidencia? Yo no lo creo... :-D ■ Jordi Tellez**

## Difícil compra

**Me ha parecido muy interesante la carta en la que le hablabais a un lector acerca de las novelas basadas en «Mass Effect». Yo (imagino que como muchos) estoy disfrutando a tope con el juego y aunque es cierto que es una pena que no salgan en castellano, me haría ilusión poder vivir más historias dentro de su apasionante universo, aunque sea en inglés. ¿Sabéis dónde puedo conseguirlas? ■ Daniel**



**R.** Pues al tratarse de un objeto de importación puede que te cueste encontrarlas. Puedes preguntar en librerías de cómics especializadas, porque algunas traen este tipo de artículos por encargo o, directamente, acudir a alguna librería extranjera online, ya que muchas hacen envíos al extranjero. Por cierto, que si te interesan las novelas basadas en videojuegos, te gustará saber que acaba de anunciarse una trilogía basada en el universo de «Gears of War».

**Tu opinión es importante, escríbenos**

Micromanía

■ Participa en esta sección enviando un e-mail a elbuzon@micromania.es o una carta a Axel Springer España S.A. Micromanía, C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.

■ No olvides indicar tus datos personales. Todas las aportaciones seleccionadas, recibirán una camiseta exclusiva de Micromanía.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

# preguntas sin respuesta

### ¿Por qué...

*no se ha atrevido nadie a hacer un videojuego del magistral cómic "The Watchmen", uno de los mejores de todos los tiempos, hasta que no se ha anunciado la correspondiente película?*

### ¿Cuántas...

*copias más tienen que venderse de «Mass Effect» o de «Gears of War» para que alguien se anime a publicar en castellano las novelas basadas en ellos que están apareciendo en inglés?*

### ¿Qué...

*hay de cierto en los rumores que apuntan a que, a diferencia de la primera entrega de la serie, «Bioshock 2» sí que tendrá un modo multijugador?*

### ¿Cuándo...

*se retomará el desarrollo del prometedor juego de rol online «Mythos», actualmente en suspenso a causa de los graves problemas que atraviesa Flagship?*

### ¿Cómo...

*les quedará a los chicos de Cryptic, responsables de los populares «City of Heroes» y «City of Villains», el juego de rol online de «Star Trek» del que acaban de hacerse cargo?*

### ¿Cuál...

*es el motivo de que la serie «Call of Duty» vuelva a la 2ª Guerra Mundial en su próxima entrega después del gran éxito obtenido con la ambientación contemporánea de «Modern Warfare»?*

# La Réplica

**¿No estás de acuerdo con nuestra puntuación de un juego? ¡No hay problema! Escríbenos, dinos cuál es la nota que en tu opinión habría merecido ese título y explícanos tus razones.**




Puntuación Micromanía

## Muy sencillo

**¿No os parece mucha nota para un juego tan sencillote como este? No digo yo que no sea divertido, pero vamos, creo que para tratarse de un simple juego de plataformas, con una estética bastante infantil además, se os ha ido la mano.** ■ Eneritz






Que no te engañe su aspecto. Si miras más allá de las piezas de LEGO te encontrarás con un juego que no sólo no es "sencillote" sino que ofrece una enorme variedad de contenidos, montones de opciones y una rejugabilidad sencillamente abrumadora. Vamos, que se trata de cualquier cosa menos "simple".

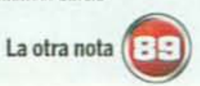
J.P.V. (Autor de la review)

## Alone in the Dark 80

Puntuación Micromanía

## Muy bien contado

**Hacía mucho tiempo que no disfrutaba tanto con la ambientación de un juego como lo he hecho con «Alone in the Dark». En mi opinión se trata de una de las mejores historias de terror que han pasado por el PC en los últimos años, tanto por la calidad de su guión como por su extraordinaria puesta en escena.** ■ Jose Manuel García






Pero... ¿y dónde dejas la jugabilidad? Porque aunque la narrativa sea excelente (que lo es) si luego resulta que el sistema de control falla y que cuando conduces "te la pegas" cada dos por tres sin venir a cuento, pues eso, el juego pierde gran parte de su atractivo.

F.D.L. (Autor de la review)

## Sherlock Holmes y el Rey de los Ladrones 86

Puntuación Micromanía

## Apasionante

**Creo que es una de las mejores aventuras de los últimos tiempos. Su sistema de juego no ofrece ninguna novedad revolucionaria, es cierto, pero la historia es estupenda, la ambientación excepcional y el suspense está garantizado de principio a fin. ¿Quién da más?** ■ Felipe Barcena

La otra nota 92



Lo malo es que si no eres un veterano del género curtido en mil y una aventuras, lo que se aplica a la mayoría de jugadores, la dificultad puede resultar excesiva. En una aventura la línea que separa un desafío apasionante de uno frustrante es muy fina y "El Rey de los Ladrones" la cruza en más ocasiones de las deseables.

J.P.S. (Autor de la review)

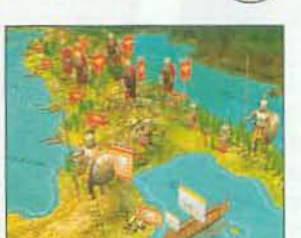
## Europa Universalis Roma 85

Puntuación Micromanía

## ¡Me lo han cambiado!

**¡Éste no es mi «Europa Universalis»! ¿Dónde está la legendaria complejidad de la serie? Me parece fatal que hayan decidido simplificar las opciones, reduciendo sus posibilidades. ¡Pero si era justamente su característica principal!** ■ Regis

La otra nota 75



Es cierto que se han simplificado algunas de las tareas más repetitivas para mejorar el ritmo de juego (lo que, por otra parte, se ha conseguido), pero no es que lo hayan convertido en una especie de "Buscaminas", ni mucho menos. Vamos, que sigue teniendo muchísima "chicha".

T.G.G. (Autor de la review)

## Flatout Ultimate Carnage 86

Puntuación Micromanía

## Demasiado violento

**No creo que hiciera ninguna falta tanta violencia para hacer un buen juego de carreras. Una cosa es el realismo en los accidentes, que está muy bien, y otra que sea necesario hacer que el piloto salga disparado por el parabrisas después de cada choque. Y lo de ponerle un PEGI de +12 es de traca, vamos.** ■ Héctor Feliz

La otra nota 78

El PEGI se les ha quedado cortísimo, ya lo decimos en la review, pero eso no debería influir en su valoración. Y en cuanto a la excesiva violencia, pues hombre, es que no es un simulador sino un juego claramente arcade. Vamos, que se trata de una cuestión de gustos, más que de un fallo del juego.

J.P.S. (Autor de la review)






## EN EL PUNTO DE MIRA
## Devil May Cry 4

92 Puntuación Micromanía




### ¡De cine!

**Soy un seguidor de la serie «Devil May Cry» y creo que esta entrega es la mejor de todas. Visualmente es espectacular y el ritmo de juego no decae ni un momento, de principio a fin. Además, hay que tener en cuenta también que no hay muchos juegos similares para PC, así que yo creo que merece más nota.** ■ Martín Golkuria

Se trata de un juegazo como la copa de un pino, pero tiene algunos fallos en el control, sobre todo si usas un teclado y un ratón. Eso, unido a algunos problemas de cámara -no muy graves, es verdad- bastante molestos cuando se presentan, hacen que el control resulte a veces un poco frustrante y en un juego de este tipo es un problema a tener en cueota. J.T.A. (Autor de la review)




### Más de lo mismo

**En mi opinión no incluye ninguna idea original. Una vez más se trata de tirar "p'alante" dando espadazos a todos los bichos con los que te cruces. Vamos, que no creo yo que hubiera sido tan difícil introducir alguna novedad más.** ■ Marc González

Hombre, el sistema de juego es el mismo, pero es que eso es lo que quieren los fans de la serie. A cambio, cuenta con unos nuevos gráficos que son espectaculares y con un argumento original y muy absorbente. No siempre se puede reinventar la rueda, pero si todo lo demás tiene un buen nivel, no me parece justo penalizarle. J.T.A. (Autor de la review)

## Avencast 88

Puntuación Micromanía

## Muy variado

**Es un juego excelente y muy original. La combinación de aventura y rol me parece magistral y los combates son adictivos. Si además le pones un precio de ganga... pues eso, que es un juegazo de primera línea.** ■ Enrique Buzzi

La otra nota 95



«Avencast» es ante todo un juego de rol y, como tal, le faltan opciones para estar a la altura de los mejores. Es muy divertido y refrescante, qué duda cabe, pero echamos de menos más opciones de personalización, más hechizos y, sobre todo, poder usar otras clases de personaje además de la de mago.

J.P.V. (Autor de la review)

Micromanía se reserva el derecho de publicar las cartas que se reciban en esta sección, así como de resumirlas o extractarlas cuando lo considere oportuno para dar entrada a un mayor número de participaciones.

## CAPITÁN DE MAR Y TIERRA

**VUELVE EL CLÁSICO.** La nueva entrega de la serie «Total War» estará construida sobre los mismos principios que las anteriores –un mapa táctico por turnos y batallas en tiempo real–, pero contará con espectaculares novedades.

**PONTE AL TIMÓN.** La más destacada de todas ellas, por supuesto, serán las espectaculares batallas navales en las que podás participar al frente de una flota de hasta veinte barcos.





# ¡El regreso del más grande!

# EMPIRE TOTAL WAR

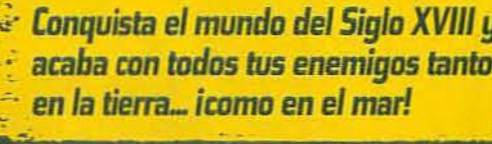
**Arboladura, barlovento, trinquete, sentina... ¿Qué es eso, dices? Pues son términos marineros y si te consideras un buen estratega más te vale ir familiarizándote con ellos, porque dentro de poco vas a ser ascendido... ¡a almirante de navío nada menos! Así que, dinos: ¿estás listo para zarpar?**

La serie «Total War» de juegos de estrategia en tiempo real es, sin ningún lugar a dudas, una de las más ambiciosas de todos los tiempos y su influencia es apreciable en decenas de títulos de su género. La aparición de cada nueva entrega es un acontecimiento esperado por los fans de todo el mundo, sabedores de que se trata de juegos que no dejan indiferente a nadie y que acostumbran a marcar un nuevo nivel de excelencia. Por eso no es de extrañar que cuando nos surgió la posibilidad de viajar a Inglaterra para poder ver de primera mano y antes que nadie cómo va el desarrollo de la próxima entrega de la serie no nos lo pensáramos dos veces y nos fuéramos a toda pastilla para el aeropuerto. ¿Quieres saber si «Empire. Total War» estará a la altura de las enormes expectativas que ha generado? Sólo tienes que seguir leyendo para averiguarlo.

## DE VUELTA A LA GUERRA

Después de visitar el Japón feudal, la Roma Clásica y la Edad Media, la serie «Total War» alcanzará en su nueva entrega el siglo XVIII, la Era de los Imperios, pero también la era de la introducción de forma masiva de las armas de fuego, del auge de la infantería, de las grandes batallas navales, de la explosión del comercio... Todas estas características y muchas otras estarán presentes, por supuesto, en «Empire. Total War», un juego que, como todos sus antecesores, incluirá unas dosis muy elevadas de realismo y detalle históricos, pero siempre puestos al servicio de una brillante jugabilidad.

Una jugabilidad que, como siempre, se basará en los mismos principios que han hecho grande a esta serie y que han sido imitados hasta la saciedad. Por una parte, contarás con un mapa de campaña, en 2D, en el que a través de un sistema de juego por turnos te enfrentarás a los aspectos estratégicos del juego, gestionando todos los detalles de tu imperio, desde la economía hasta la investigación tecnológica, pasando por su expansión, los desplazamientos de sus ejércitos, sus relaciones diplomáticas, etc... Por otra parte, cuando tus ejércitos entren en conflicto con los del enemigo, tendrás la opción de pasar a un escenario 3D en el que las batallas se desarrollarán en tiempo real. Como decíamos, la misma jugabilidad de siempre que, eso sí, estará repleta de muchísimas y muy jugosas novedades. ▸▸


**Conquista el mundo del Siglo XVIII y acaba con todos tus enemigos tanto en la tierra... ¡como en el mar!**

- Género: **Estrategia**
- Estudios/Compañía: **The Creative Assembly**
- Distribuidor: **SEGA**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Febrero 2009**
- *www.totalwar.com*

### LAS CLAVES

- Viaja al Siglo XVIII, en la Era de los Imperios, y conquista el mundo al frente de una nación de la época.
- Combinará un sistema de juego por turnos con batallas resueltas en tiempo real.
- Introducirá montones de novedades con respecto a las entregas anteriores de la serie. La más destacada: los combates navales.
- Utilizará un nuevo motor gráfico para ofrecer un acabado que promete ser espectacular.

### PRIMERA IMPRESIÓN

**Estrategia a toda vela. Vuelve una serie clásica, con una jugabilidad renovada y... ¡batallas navales!**

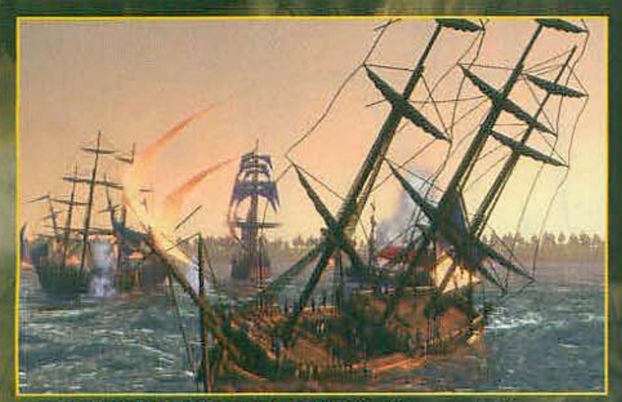

▲ UN NUEVO SIGLO, EL MISMO «TOTAL WAR». La ambientación, las unidades y hasta las naciones son nuevas, pero el sistema de juego de la serie seguirá ahí.


▲ ¡POR FIN, BATALLAS NAVALES! Los seguidores de la serie llevábamos años pidiéndoselo a The Creative Assembly y, por fin, nos han hecho caso.

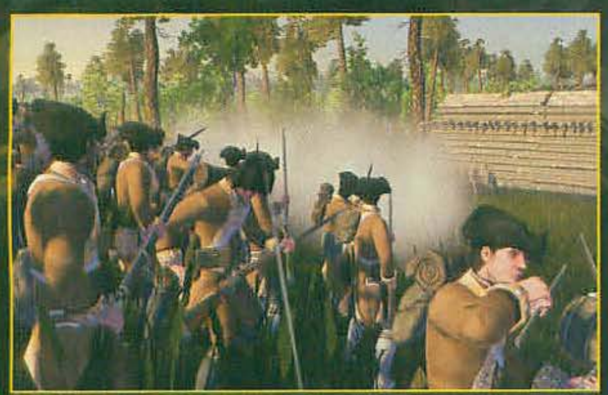




▲ LA GUERRA EN PRIMER PLANO. Como en toda la serie, el nivel de detalle en los combates será alucinante. Sólo tendrás que acercar la cámara para ver cómo los soldados se enfrentan cuerpo a cuerpo, en luchas individuales resueltas por la IA.



▲ ELIGE BIEN TUS CARTAS... Y TUS BARCOS. Combinar con acierto barcos grandes y potentes con otro más ligeros y rápidos será fundamental.



▲ DE UN EXTREMO AL OTRO DEL MUNDO. El mapa del juego será enorme, desde América hasta la India. ¿Sabes qué significa eso? ¡Más países para conquistar!



▲ ¡HAZ RUGIR ESOS CAÑONES! Aunque la IA podrá hacerlo por ti, el juego te dará la opción de disparar los cañones de tus barcos manualmente. A lo mejor no resulta tan preciso pero, ¡qué caray!, será mucho más divertido.

## LA ERA DE LA INFANTERÍA

**EL PODER DE LA PÓLVORA.** La Era de los Imperios introdujo un cambio radical en la forma de hacer la guerra: las armas de fuego. Con ellas la infantería pasó de ser simple "carne de cañón" a jugar el papel central de los ejércitos de la época, un cambio que, por supuesto, se reflejará en el juego mediante un incremento sustancial en el poder y las habilidades de los soldados de a pie.

**EL PODER DE LAS TÁCTICAS.** Estas habilidades aumentadas abrirán la puerta a las tácticas más complejas que jamás se han visto en la serie «Total War». ¿Protegerás a tu infantería dentro de los edificios o harás que caven una trinchera? ¿La pondrás a cubierto tras un muro o harás que carguen? Tú decides.

### ►► ¡TODO A BABOR!

La más esperada de estas novedades, la que más ha dado que hablar desde que se anunciara el juego por primera vez, es sin duda el combate naval, una vieja petición de los seguidores de la serie que por fin ha sido atendida. Así, cada vez que en «Empire» se entable una batalla naval tendrás que ponerte al timón y dirigir personalmente los barcos de tu flota en un espectacular entorno 3D, igual a como lo venías haciendo con las batallas terrestres en las entregas anteriores. Aunque las cifras no son ni mucho menos definitivas –el juego no estará terminado hasta el año que viene– se prevé que haya unos cuarenta tipos de barcos diferentes, desde los más pesados y poderosos galeones hasta las más ligeras corbetas, de entre los que podrás controlar un máximo de veinte en una misma batalla. Para dirigirlos, por supuesto, tendrás que tener en cuenta factores tales como la dirección del viento o el peso y la maniobrabilidad de cada barco pero, en general, el sistema de control será muy similar al de las anteriores entregas, de manera que cualquier seguidor de la serie podrá "ponerse al timón" muy rápidamente sin demasiadas compilaciones, incluso en estas batallas marítimas.

A la hora de combatir la lista de opciones será larga. Podrás elegir entre disparar directamente a los barcos enemigos para hundirlos o hacerlo sobre sus velas, para inmovilizarlos. Podrás elegir entre diferentes tipos de munición, o incluso entre dejar que sea la IA la que elija el momento adecuado para abrir



▲ ¡IZAD LA MAYOR, PATANES! Dirigir un barco no será tan sencillo como controlar una unidad terrestre. Tendrás que tener en cuenta su velocidad y maniobrabilidad, la dirección y la fuerza del viento, el estado del mar...



▲ EL APOYO SERÁ FUNDAMENTAL. Más que en ningún título de la serie, tendrás que planificar todas las batallas con precisión, combinando los diferentes tipos de unidades para que se apoyen entre sí.

**Habrá más de cuarenta tipos de barcos con diferentes características que tendrás que saber combinar**

fuego o ser tú mismo el que active manualmente los cañones. Por poder, hasta podrás ordenar abordajes que serán llevados a cabo de forma automática por tu tripulación y que te permitirán capturar los barcos enemigos.

### CARGUEN, APUNTEN... ¡FUEGO!

Las novedades, por supuesto, no se acabarán al llegar a la orilla, porque las batallas terrestres también ofrecerán montones de nuevas posibilidades, la mayoría relacionadas con las nuevas formas de entender la guerra que surgieron en el siglo XVIII. Así, la introducción de las armas de fuego hará que la infantería adquiera un peso específico enorme y, de paso, que la planificación de cada batalla sea mucho más importante que en cualquier entrega de la serie. En «Empire Total War» los distintos tipos de unidades –infantería, caballería, artillería...– tendrán que darse apoyo unos a otros, porque la ventaja numérica ya no será un factor decisivo para la victoria.

En ese sentido se introducirá también un nuevo concepto en las batallas, el de la cobertura, y es que por primera vez las unidades podrán ponerse a cubierto dentro detrás de vallas o muros e incluso dentro de los edificios. Desde su interior podrán hacerse fuertes y disparar a los enemigos próximos que, a su vez, podrán intentar echarles de allí. ¿Y si no hay edificios a mano? Pues podrás cavar trincheras o clavar empalizadas... Vamos, que tendrás que exprimirte al cabeza porque el factor táctico será más decisivo que nunca.

### DOMINARÁS EL MUNDO

Otro aspecto que será totalmente renovado será el mapa de campaña. Para empezar sus dimensiones serán mayores que nunca, pues se extenderá hacia el Oeste hasta la costa Oeste americana, y por el Este hasta la India, pero a efectos de juego la novedad más importante será casi sin ninguna duda que los edificios ya no se construirán dentro de las ciudades, sino sobre el ►►



## ¡MENUDO REALISMO!

**CON TODO DETALLE.** La impresionante tecnología de «Empire» no sólo servirá para darle un aspecto espectacular, sino que también le dará un gran realismo a la simulación física en las batallas.

**¡FUEGO!** De cada proyectil que se dispare, por ejemplo, se calculará su trayectoria y su lugar de impacto, teniendo en cuenta montones de factores, como la lluvia, sin ir más lejos, que afectará tanto a la precisión como al alcance de los disparos. Impresionante, ¿verdad?



▲ ¿ALGUIEN HA VISTO A MI PRIMO? Una vez más nos encontraremos con las batallas multitudinarias marca de la casa. Seguiremos manejando los veinte tipos de unidades de siempre con miles de soldados en pantalla, como es habitual.



▲ NO TE DISTRAIGAS CON EL PAISAJE. La ambientación será muy variada y habrá montones de escenarios diferentes, todos ellos espectaculares.



▲ AGUA POR ABAJO... Y POR ARRIBA. Los efectos ambientales no estarán sólo en plan decorativo, pues tendrán un efecto sobre la efectividad de tus hombres.



▲ LOS IMPERIOS NACEN DEL MAR. Las batallas navales tendrán una importancia extrema en el juego. Además de dar escolta a los navíos comerciales tu armada será la encargada de transportar tus ejércitos, así que más te vale cuidarla.

## PON EL MUNDO A TUS PIES

**DE CALIFORNIA A BOMBAY.** Cada nueva entrega de la serie «Total War» ha ido extendiendo un poco más las fronteras del mundo y «Empire», claro está, no será una excepción. Su gigantesco mapa de campaña abarcará desde la costa Oeste del continente americano hasta el centro de Asia, incluyendo la India.

**ORGANIZACIÓN ANTE TODO.** Es fácil imaginar que con un mapa de estas dimensiones podrás llegar a crear imperios gigantescos, nada sencillos de gestionar. Afortunadamente, el juego incluirá nuevas ayudas destinadas a facilitar la microgestión, suprimiendo las tareas más repetitivas.





► ¡Elige tu nación! La lista de países será mas grande que nunca, todos con unidades y habilidades exclusivas.

►► mismo mapa de campaña lo que tendrá como consecuencia más evidente que bastará con echar un vistazo para saber qué nivel de desarrollo tiene una región. Además, estos edificios se podrán atacar y capturar directamente, sin tener que pasar por la ciudad, lo que en la práctica quiere decir que atrincherar tus unidades tras los muros de tus ciudades ya no servirá para nada y los asedios serán sustituidos por batallas en campo abierto.

También habrá grandes cambios en el sistema económico, debido al mayor protagonismo que tendrá el comercio, que pasará a proporcionarte la parte principal de tus ingresos. Eso, a su vez, potenciará la importancia de tener una flota poderosa, pues tus convoyes serán atacados sin descanso. Añade a esto que los barcos también serán necesarios para poder transportar a tus ejércitos cruzando el mar y comprenderas fácilmente por qué poseer una gran armada será una condición indispensable para alzarse con la victoria en «Empire Total War».

Otras novedades importantes serán las destinadas a reducir la microgestión: habrá recaudadores de impuestos que recogerán automáticamente el dinero de todas tus regiones, generales que te ayudarán a formar ejércitos... y, en fin, otras muchas opciones que prometen hacer de éste el juego más directo y accesible de la serie «Total War».

### UN JUEGO DE PELÍCULA

Todo esto vendrá acompañado por una tecnología gráfica totalmente nueva desarrollada específicamente para el juego, y aunque todavía es pronto para

▶ Los edificios salen al mapa, así que el enemigo podrá capturarlos sin entrar en la ciudad.



## GUERRA EN CAMPO ABIERTO

SE ACABARON LOS ASEDIOS. Una de las principales novedades de «Empire» será que los edificios se construirán directamente sobre el mapa de campaña y no dentro de la ciudad, como antes, así que olvídate de atrincherarte tras las murallas de tu capital y prepárate a sacar tus ejércitos a campo abierto para defenderlos.







## ME GUSTA TU BARCO...

¡AL ABORDAJE! La primera opción en los combates navales será, desde luego, "agujerear" al enemigo hasta mandarlo al fondo del mar pero, ¿y cuando el barco del enemigo es más chulo que los tuyos? Para esos casos estará la opción de abordaje: unos cuantos cañonazos para dejarle sin mástiles ni triupulación, unas cuerdas con garfios, unos cuantos combates y... ¡listo! Otro barco para tu flota.

**El modo de campaña se renovará completo, con muchas más opciones y más variedad que nunca**

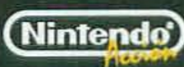
especular cómo será el resultado final lo que hemos podido ver es, te lo aseguramos, sencillamente espectacular. Con un realismo bestial, un nivel de detalle alucinante y unas animaciones increíbles el juego tiene, a día de hoy, una pinta que corta el aliento, así que nos cuesta trabajo imaginar lo que pueden llegar a conseguir en el medio año –sí, por desgracia– que falta todavía para su aparición. ¿Te parece una exageración? Y a nosotros, hasta que vimos la primera batalla naval en marcha, porque después de ver cómo todos y cada uno de los marineros se afanaban sobre la superficie de cada barco arriando las velas, trepando a los mástiles o, incluso, saltando al agua si la nave comienza a arder, nos dimos cuenta de que va a ser algo muy grande. ¿Otro ejemplo? Apunta: todos los objetos en las batallas estarán modelados en 3D, absolutamente todos... hasta las balas de cañón. Vamos, que no verás disparos y explosiones automáticas, sino que cada proyectil que se dispara desde un barco es un objeto modelado en 3D para el que se calcula su trayectoria exacta y lugar de impacto. Impresionante, ¿verdad? Pues podríamos seguir, porque igual de espectacular resulta presenciar los abordajes y contemplar como las tripulaciones de los dos barcos se enzarzan en combates de espada y pistola, con unas animaciones totalmente naturales.

### UN JUEGO DE PELÍCULA

Como hemos dicho, todavía falta bastante para la aparición del juego y, por eso mismo, hay muchos aspectos que todavía no han sido desvelados, como el número de facciones o los modos de juego disponibles, pero después de verlo en marcha te podemos asegurar que se trata de uno de los juegos más prometedores de entre todos los anunciados para los próximos meses. ¿Te va la estrategia? Pues haz un hueco en tu agenda, porque tienes una cita obligada con «Empire. Total War». ■ J.P.V.




¿Te consideras una **persona creativa**? Esta es tu oportunidad de **demostrarlo**.
Sólo tienes que hacer un cartel a partir del siguiente **planteamiento**:
**La piratería**, lejos de ser una práctica inocente, **puede acarrear graves consecuencias** al mundo de los videojuegos. Las inversiones que requiere el desarrollo de videojuegos son elevadas y la piratería puede hacer que se dejen de traducir títulos, que algunos nunca se distribuyan e incluso que se paralicen nuevas ideas. También es un freno para que surjan jóvenes desarrolladores. El **objetivo de tu cartel** es llegar a la gente como tú y como nosotros, apasionados de los videojuegos. Tienes una **página en blanco** delante de ti. ¡**Aprovéchala**!






# CONDICIONES GENERALES

## MATERIALES

Los participantes enviarán originales de sus creaciones (dibujos, ilustraciones, collages, etc) en papel o cartulina siendo el máximo aceptado de DIN A-3. Caso de que el trabajo original se haga directamente en formato digital (Photoshop, Illustrator, etc), el concursante enviará, además de una prueba a color impresa, el original en un CD o DVD. Axel Springer no se compromete a devolver ningún material.

## CATEGORÍAS PREMIADAS

MAYORES de 15 años
**Mejor Cartel**
**Idea Más Original**

MENORES de 15 años
**Mejor Cartel**
**Idea Más Original**

## PREMIOS

MAYORES de 15 años
**2.000 €*** para el **Mejor Cartel**
**1.000 €*** para la **Idea Más Original**

MENORES de 15 años
**1.500 €*** para el **Mejor Cartel**
**500 €*** para la **Idea Más Original**

*Premios en metálico sujeto a la retención fiscal que corresponda según la legislación vigente.

## ENTREGA DE MATERIALES 2008:

Para participar es imprescindible enviar el cupón original de la revista junto con el material y una fotocopia del DNI o NIE (si el participante no lo tuviese deberá enviar el del tutor/a legal) a:

"Concurso de Carteles ANTIPIRATERÍA 2008" Revista: (Indicar nombre revista)
AXEL SPRINGER ESPAÑA
Santiago de Compostela, 94-2ª planta
28035 Madrid

**FECHA LÍMITE:** 22 de Septiembre de 2008

## GANADORES:

Los ganadores serán elegidos por el jurado compuesto por el equipo de redacción de las diferentes revistas. En noviembre de 2008 Axel Springer informará a los ganadores y además sus nombres se publicarán en las ediciones de noviembre de todas las publicaciones.

## OTROS:

Todos los trabajos presentados serán originales y pertenecerán al autor que lo envía. Caso de resultar ganador de alguno de los premios, el autor cede de forma gratuita a Axel Springer España el derecho a publicar el trabajo en sus publicaciones. Para ello la editorial se obliga a mencionar el nombre del autor siempre que sea publicado.

---

Computer Juegos

## CUPÓN DE PARTICIPACIÓN

NOMBRE y APELLIDOS: ..................................................
DIRECCIÓN: ..................................................
LOCALIDAD: .......................... PROVINCIA: ..........................
CÓDIGO POSTAL: .......................... D.N.I./N.I.E. ..........................
TELÉFONO: .......................... EDAD: ..........................
TÍTULO CARTEL: ..................................................

En cumplimiento de la normativa legal vigente en materia de de Protección de Datos Personales, te informamos que tus datos personales formarán parte de un fichero cuyo responsable es Axel Springer España, S. A. cuya finalidad es tramitar el envío del regalo en el caso de salir ganador del sorteo. Para ejercer tus derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición dirigiendo escrito a Axel Springer España, S. A., C/ Santiago de Compostela, 94 2a planta - 28035 Madrid



- Género: **Rol/Acción**
- Estudios/Compañía: **Bethesda Softworks**
- Distribuidor: **Atari**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Otoño 2008**
- ***fallout.bethsoft.com***

**LAS CLAVES**

- Será un juego de rol y acción, en la línea de «Oblivion», ambientado en un mundo postnuclear.
- El juego usará el sistema SPECIAL, heredado de los primeros juegos de la serie «Fallout».
- No existirán clases de personaje. Escogerás y mejorarás tus habilidades al avanzar en la acción.
- Tendrá un nivel muy elevado de violencia, que lo hará sólo apto para mayores de 18.
- Un perro irá contigo durante la aventura.

**PRIMERA IMPRESIÓN**

**Vive en tu PC el rol y la acción postnuclear. Un título que aspira a convertirse en el rey del Rol en 2008.**

# Fallout 3

## Apoteosis postnuclear rolera

***Si te dicen que tu padre ha salido a dar una vuelta seguro que te parece de lo más normal, ¿no? Bueno, no tanto si vives en una bóveda bajo tierra y desde hace 200 años nadie sale de paseo al exterior... por aquello del apocalipsis nuclear y eso.***

Los jugadores de Rol llevamos unas temporadas que ni nos lo creemos. La sequía de hace -no tantos- años parece haber pasado de forma definitiva y el PC se ha convertido en el paraíso del género. Y para que la cosa no decaiga, por lo que se ha visto y anunciado en las últimas ferias de juegos -E3 y Games Convention, para ser más concretos-, encima el futuro es más que brillante... Bueno, o no, sí, como es el caso, la referencia es «Fallout 3», porque si bien el inminente proyecto de Bethesda se perfila como un bombón para el rolero "gourmet", su ambientación, historia y acción... vaya, que te pinta un futuro de muy mal rollo.

### ¿EL FUTURO QUE ESPERABAS?

«Fallout 3», si llevas en esto del PC unos años -más de diez, por ejemplo.... ¡abuelo!-, es la continuación de la serie «Fallout», desarrollada en su momento por Interplay, compuesta por «Fallout 1 y 2» y «Fallout Tactics». Se trataba de unos juegos que, en contra de lo habitual en el género, se ambientaban en futuro realista y no en un mundo fantástico medieval. Aunque lo de realista tiene sus matices porque el futuro que te pintaban, como el que pinta «Fallout 3»- que perpetúa el mundo de juego, aunque no la trama de los originales-, era en un mundo postapocalíptico arrasado por una hecatombe nuclear. Mal rollo,

**Viajarás a un mundo arrasado por un apocalipsis nuclear para vivir el rol con un realismo que nunca has visto en PC**





## ¿A qué se parece?



### Mass Effect

■ Una ambientación futurista, pero en un estilo distinto, para el mejor juego de Rol del momento.



### Oblivion

■ Su diseño de acción y su tecnología gráfica son la base de lo que ofrecerá «Fallout 3».



Acción, Rol, mutantes y un mundo postapocalíptico y nuclear son la base de la nueva joyita de Bethesda para 2008.



¡Mutantes! ¡Acaba con ellos a tiros o con bombas nucleares!



## ¿Sabías que...

...los «Fallout» originales, que salieron hace más de una década, estaban basados en un juego de rol de mesa como licencias oficiales del mismo?



Aunque exagerada y grotesca, la violencia explícita en «Fallout 3» no será desdeñable, no... ¡Qué ascazo!



Si la guerra nuclear ha arrasado el mundo, seguir usando armas nucleares ya da igual, ¿verdad?



ya te lo hemos dicho. El universo de «Fallout 3» será ese mismo, en el entorno de lo que un día fue Washington, donde mutantes, supervivientes humanos, seres cibernéticos y nuevas especies animales conviven como pueden, luchando por la supervivencia.

### MÁS ALLÁ DE LA BÓVEDA 101

Pero el mundo de «Fallout 3» no es sólo un «Mad Max» para PC. De hecho, tú –bueno, el prota del juego– no serás uno más de este mundo. Es más, ni lo conoces. Y es que has estado toda tu vida en la bóveda 101, un lugar bajo tierra, completamente acorazado y aislado del mundo exterior, donde hace 200 años, cuando estalló la guerra, tus antepasados se escondieron junto a una elite de afortunados que eludieron los terrible efectos del conflicto. En todo este tiempo nadie ha salido de la Bóveda. Pero hace unos días tu padre, un científico de la 101, huyó al exterior y ahora te toca a ti ir a buscarlo, porque las normas de la 101 dicen que quien nace allí, muere allí. ¿Qué? ¿Te animas a conocer las Wastelands?

### UN FUTURO MUY S.P.E.C.I.A.L.

En «Fallout 3» habrán pasado 30 años desde la historia narrada en los juegos «Fallout» originales. Pero no podemos contarte nada sobre el nuevo proyecto de Bethesda sin echar la vista atrás a aquellos, porque, aunque no te lo creas, su contenido se basa en las mismas reglas de juego. ¿A que no te lo imaginabas?

No queremos confundirte, ¿eh? Cuando hablamos de las mismas reglas no queremos decirte que «Fallout 3» vaya a parecer un juego de hace diez años –¡ni por asomo!–. «Fallout 3», gráficamente, va a ser uno de los juegos más realistas y espectaculares que ▶▶



El mundo de «Fallout 3» será muy peligroso. Pero tu puntería y la tecnología te sacarán de apuros.



La ambientación y el diseño serán para quitarse el sombrero. Será algo así como mezclar «Mad Max» con «Oblivion».




La acción arranca en el interior de la Bóveda 101. De allí no ha salido nadie en 200 años... hasta que te toca a ti.

## LAS CLAVES DE «FALLOUT 3»



**EL PIP-BOY 3000.** Es tu compañero inseparable en «Fallout 3». Se trata de una tecnología inteligente, capaz de poner en práctica en el mundo del juego las habilidades del sistema SPECIAL, así como de darte información privilegiada de los puntos débiles de tus enemigos, hacer de inventario, etc.



**LA TECNOLOGÍA VATS.** Es una de las aplicaciones del Pip-Boy 3000. Es el acrónimo de Sistema Asistido de Selección de Objetivo Vault-Tec. O, en cristiano, el método que el Pip-Boy 3000 usa para seleccionar puntos críticos de ataque en tus enemigos y realizar una serie de disparos a los mismos.



**EL SISTEMA SPECIAL.** Es la base de todo el diseño de «Fallout 3». Es el acrónimo de "Strength, Perception, Endurance, Charisma, Inteligence, Agility, Luck". O sea, las características usadas para definir a tu personaje en el juego, sus habilidades y la capacidad de mejorar las mismas.

►► hemos visto en mucho tiempo. ¡Hombre!, teniendo en cuenta que lo están haciendo los responsables de «Oblivion» y que su motor gráfico es el mismo, pero mejorado, ya te harás una idea.

No, como te decimos no es que «Fallout 3» pueda parecer antiguo, pero sus reglas son las mismas que usaban los originales. Estas reglas se basan en el sistema S.P.E.C.I.A.L. -mira en el recuadro de aquí al lado... ese, el de la izquierda, sí-, que define las habilidades del protagonista, su evolución y marca la acción del juego. Con este sistema, un personaje único -sin clase, raza, etc.- se desarrolla a base de elecciones y equilibrio de habilidades al gusto del jugador. O sea, de ti.

**La acción en primera persona, en tiempo real, se combinará con ataques en que "pararás" el tiempo eligiendo objetivos**

### EL GRAN ROL DEL FUTURO

En cierto sentido «Fallout 3» será un juego de acción, del mismo modo que lo era «Oblivion». Podrás jugarlo en primera o tercera persona. Podrás usar todo tipo de armas, ciencia y tecnología -estamos en el futuro y aquí la magia no existirá, no lo olvides- para explorar el mundo de juego, mezclarte con los habitantes de este mundo, combatirlos si es preciso y labrarte una reputación que te predecerá y en donde las decisiones morales podrán tener tanto o tan poco peso como tú les quieras dar. En otras palabras, podrás ser un tipo noble o un auténtico hijo de... tu padre, el desaparecido.

Los PNJ reaccionarán en base a lo que sepan de ti o en base a como en ese momento te comportes con ellos. Podrás ser bienvenido en algunos lugares o un tipo indeseable que nadie querrá conocer en persona. Pero, elijas el camino que elijas, cualquiera será válido. Podrás jugar como te



Los megamutantes se unen a robots y otros enemigos para ponerte las cosas muy difíciles en tus aventuras.

## ¿Sabías que...

...el «Fallout» original se diseñó con el sistema GURPS en mente, pero se cambió al SPECIAL, que seguirá usando «Fallout 3»?

## MÁS REAL QUE LA REALIDAD...



**EL REALISMO DEL ENTORNO EN «FALLOUT 3».** Ha sido, sin duda, uno de los grandes objetivos en el desarrollo del juego. Tomando como base la tecnología gráfica de «Oblivion», pero mejorada y adaptada a escenarios reales, Bethesda ha creado un escenario en el que edificios y áreas de Estados Unidos te llevan a un futuro "probable" tras una hecatombe nuclear.

**UN FUTURO ATERRADOR, PERO FANTÁSTICO... ¿O NO?** El realismo de los diseños del juego –como el de la imagen– es tal que, y esto no es broma, en EE.UU. la página web de un noticiario la pifió y dio como cierta la información de que unos terroristas vinculados a Al-Qaeda habían diseñado estas imágenes como posible resultado de un ataque nuclear contra el país.



Si ves venir uno de estos... ¡busca refugio! Suelen transportar enemigos armados hasta los dientes.

La desolada área de lo que un día fue Washington D.C. es la base del mundo de juego.

dé la real gana, y todo estará bien. Igual que en «Oblivion», pero con una IA mucho más desarrollada y una trama que se irá modificando a medida que tomes decisiones. En pocas palabras, Rol, así con mayúscula. Realista, absorbente, inmersivo. Rol de y para el futuro.

### UN MUNDO INACABABLE

El mundo de «Fallout 3» te deparará no pocas sorpresas. Por ejemplo, conocer a "sociedades" formadas en base a creencias surgidas después de la hecatombe; como la Hermandad del Acero, cuyos miembros son una especie de templarios futuristas obsesionados con la tecnología. O a los miles de tipos de mutantes que pueblan este futuro. Unos, descendientes de animales. Otros, de humanos. Y casi todos serán hostiles, grandes, feroces y peligrosísimos. ¿Cómo un petimetre que nunca ha salido de la 101 podrá combatirlos? Pues con mucho ánimo, la ayuda de tu chucho –sí, tendrás una mascota– y un puñado de armas nucleares.

No, no es broma. Podrás usar armas nucleares unipersonales, como bazookas capaces de lanzar minibombas nucleares. También podrás hacer explotar los motores nucleares de los coches abandonados. O, claro, podrás combatir con la ayuda de la ciencia y el Pip-Boy 3000, con el VATS. El VATS –sistema de selección de objetivos– no será mágico, pero lo parecerá. Podrás "parar" el tiempo y escoger qué puntos de tus enemigos marcarás como objetivos para disparar ráfagas precisas de proyectiles que los destrocen, literalmente... Vamos, que el de «Fallout 3» va a ser un mundo tan grande y tan lleno de opciones, que estarás jugándolo meses y meses. Coge tu Pip-Boy, tus armas y prepárate para descubrir un mundo tan alucinante, que te vas a olvidar... ¡hasta de tu padre! ■ F.D.L.

**La acción y la tecnología gráfica se basarán en lo que ya pudiste jugar en «Oblivion»**




- Género: **Velocidad**
- Estudios/Compañía: **Nadeo/Focus**
- Distribuidor: **FX**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Septiembre 2008**
- ***www.trackmania.com***

**LAS CLAVES**

- Será un juego de velocidad, diseño de circuitos, habilidad y competición con varios modos online.
- Esta nueva versión de «Trackmania» incluirá todo lo que ofrecen las versiones «United» y «Nations» juntas, y mucho más.
- Podrás comparar tus tiempos y récords con los de jugadores de todo el mundo.
- Incluirá 256 pistas, 4 modos de juego, 7 tipos de escenario y 7 tipos de vehículos.
- Tendrá un modo para jugar con gafas 3D.

**PRIMERA IMPRESIÓN**

**Velocidad al gusto del jugador. El regreso de uno de los grandes mitos del género en la comunidad online.**

# Trackmania United Forever

## ¡La velocidad corre por tus venas!

***¿Otro? ¡Otro ! Pero, éste, más completo y mejor que nunca. «Trackmania» está preparando su regreso con la versión más lograda de toda la serie, que combinará todo lo ya conocido con opciones renovadas... y con el inconfundible sello de FX.***

La serie de juegos de velocidad «Trackmania» es, con toda seguridad, una de las más longevas, populares y activas en el mundo del PC. Tan conocida o más que pesos pesados del estilo de «Need for Speed», aunque compararlas no tenga demasiado sentido porque sus estilos de juego tienen muy poco que ver. Además, «Trackmania» se ha ganado a pulso su fama, sobre todo, en la comunidad online, porque en todas sus versiones –y ya van unas cuantas– ha aportado un montón de libertad y originalidad a los jugadores no sólo para correr en competiciones... bueno, digamos un tanto originales, por circuitos... bien, califiquémoslos de peculiares, sino también para personalizar los coches de mil maneras y diseñar trazados... hmmm, a ver, cómo decirlo... es que, verás, si conoces alguno de los «Trackmania» que han salido hasta la fecha ya sabrás que no se parece a nada del género y si no los conoces, FX te lo va a poner en bandeja para descubrir algo único.

### ACRÓBATAS DEL VOLANTE

Si eres de los que nunca ha probado un «Trackmania», primero hay que decirte que no sabes lo que te has estado perdiendo, porque es una serie de juegos de lo más divertida, adictiva y alucinante que puedas imaginar. Y luego hay que darte la enhorabuena, porque lo que te vas a encontrar en este

***Descubre un mundo de carreras en un juego que puedes construir a tu medida, diseñando tus propios circuitos y coches***

## ¿A qué se parece?



**Need For Speed Carbono**

También velocidad y tuning, pero en plan "profesional" en vez de "hazlo tú mismo"...



**Trackmania United**

La última versión comercial de la serie mantiene, en esencia, la misma jugabilidad y diseño.



¡Bienvenido al reino de la velocidad total! Corre, compite, salta, haz piruetas y diseña tus circuitos. ¡Es genial!

En «Trackmania» correr cabeza abajo será algo muy normal...

## ¿Sabías que...

...la versión del juego que venderá FX traerá de regalo unas gafas para poder jugar en un modo 3D que mejora la sensación de profundidad?

Competir en «Trackmania» en multijugador será algo único.



Los únicos límites para diseñar circuitos y personalizar coches serán los que tú mismo te marques.



Algunas pruebas no serán de velocidad, sino de habilidad.

«Trackmania United Forever» te va a dejar tan flipado como a todos los que ya han jugado, la primera vez que vieron un juego de la serie -¡ah!, la primera vez...

Todas la versiones de «Trackmania» han venido manteniendo la esencia del original: un juego de velocidad y conducción totalmente arcade, donde los circuitos son verdaderos delirios de imaginación y casi podría decirse que el sueño de un ingeniero loco, y los coches son capaces de dar saltos enormes, hacer giros en el aire, piruetas y todo tipo de acrobacias.

### EL REY DE INTERNET

Su popularidad en Internet ha sido brutal en todas sus ediciones precedentes porque, de hecho, fue pensado con la red en mente. No ya para competir directamente con otros jugadores en carreras, sino para picarte con ellos del modo más tonto, a base de comparar puntuaciones, récords, de enseñar tus coches personalizados y de crear diseños para circuitos... ¡y venderlos! Y es que todas las ediciones de «Trackmania», como ocurrirá con esta nueva, tienen una economía interna que funciona a base de una moneda propia, los "coppers". Estos "coppers" se consiguen al jugar y desbloquear pistas en el modo de juego individual, y se usan para todo. ¿Quieres un diseño que te gusta? A gastar. ¿Quieres un coche nuevo? A ▸▸





¿Que hay que correr por dónde? Pues por ahí, sí señor, porque los circuitos del juego serán... ¡únicos!






Los tumultos en las competiciones te harán demostrar tu habilidad al volante sin dejarte avasallar.




Aquí tienes que correr, saltar, hacer acrobacias... y empujar a los demás con mucho estilo, si es necesario.

## ¡CORRE, GANA Y GRÁBALO!



**DOMINAR LOS CIRCUITOS** es sólo parte del juego. Cada curva, cada volantazo, cada décima ganada al crono serán vitales en la competición de «Trackmania United Forever». Pero ganar la carrera no lo es todo. Además podrás fardar de ello una y otra vez... y no sólo con tus rivales.



**GÁSTATE UNOS "COPPERS"** y podrás grabar en vídeo las carreras más interesantes o aquellas en que hayas barrido a tus rivales. El juego muestra automáticamente una repetición de la carrera completa y sólo tienes que pulsar un botón –y gastarte el dinero– si quieres conservarla para la posteridad.



**¡SÚBELO Y FARDA EN EL TM TUBE!** Si eres lo bastante hábil y dispones de las herramientas adecuadas podrás editar vídeos con imágenes de las carreras que hayas grabado, combinar distintas cámaras, ponerle la música que más te guste y subirlo al "TM Tube" para fardar delante del mundo entero.

►► gastar. ¿Quieres grabar un vídeo con la repetición de la carrera de tu vida? A gastar. Consume y gasta "coppers", a ver si al menos en «Trackmania United Forever» no se nota la crisis...

### A CORRER Y A DISEÑAR

Aunque el objetivo principal en el nuevo «Trackmania» será el mismo que en los demás –jugar en el modo invidual y ganar medallas, batir tiempos, desbloquear nuevos circuitos, hacerte con "coppers" y comparar tus puntuaciones online con el resto del mundo para ascender en el ranking–, todas sus enormes posibilidades te pueden tener sentado delante de la pantalla durante días y días. No sólo para mejorar tus habilidades al volante ya sea en las carreras de velocidad pura, en las de habilidad acrobática –¡tendrás que verlas para creerlas!–, en las de "plataformas" saltando por circuitos diseñados por un auténtico sádico de ingeniero de caminos o en los puzzles, creando circuitos para batir ciertos desafíos, sino, justo para lo último: crear, diseñar, modificar... «Trackmania United Forever», además, será una edición especialísima de la serie para todas estas opciones de juego que, si quieres, puedes incluso ya descargarte en la página web oficial. ¿Cómo? ¿Ya está disponible? Pues sí, la edición de Nadeo, sí, pero no la de FX... Luego te contamos.

### VELOCIDAD SIN FRENO

En «Trackmania United Forever» te vas a encontrar con una versión del juego que superará a todas las existentes. Y mucho más a las gratuitas, como «Nations». De hecho, juntará todo lo que orecen por

**Este «Trackmania» incluirá todo lo que puedes encontrar en las versiones «United» y «Nations», y mucho más**



Los circuitos del juego serán tan enrevesados como tú quieras. Si no te gustan los que hay... ¡cámbialos!

## CREA TU «TRACKMANIA»



**LAS OPCIONES DE DISEÑO Y CREACIÓN DE CIRCUITOS** son una parte tan esencial de la filosofía «Trackmania» como las carreras en sí. De hecho, algunos de los modos de juego se basarán en el diseño y creación de circuitos. Éstos ya estaban presentes en otras versiones del juego, pero en «United Forever» serán aún más completas.

**PERSONALIZAR LOS VEHÍCULOS** será otro de los puntos fuertes del juego. Incluirá por defecto decenas de texturas distintas para usar, pero podrás crear las tuyas propias en programas de diseño gráfico e importarlas. Incluso podrás crear modelos 3D e importarlos –¡o venderlos a cambio de "coppers"!–. Pero, eso sí, no habrá una herramienta de "tuning" como tal.

**¿Sabías que...**

**...aunque el juego no lo incluye por defecto, existen "plug-ins" para importar modelos 3D de coches creados por los jugadores?**


¡Yujuuu! Saltos, acrobacias y velocidad: una combinación más refrescante que el tinto de verano.


La personalización de los coches te permitirá decorarlos con las banderas de tu país.

separado las versiones «United» y «Nations», y te permitirá competir contra jugadores de ambas, mientras que ellos no pueden hacerlo entre sí, en la actualidad.

Además, los números de «Trackmania United Forever» serán abrumadores: 265 circuitos, 4 modos de juegos –los ya mencionados carrera, plataforma, acrobacia y puzzle–, 7 tipos de escenarios y 7 modelos distintos de coches. Y esto sólo para el modo individual. En el multijugador te encontrarás los modos por rondas, contrarreloj, por equipos, vueltas, acrobacias y copa, todos ellos disponibles en cinco modos de dificultad, haciendo el juego asequible a todo el mundo, tanto a los más expertos como a los que, en fin, nos cuesta algo más –¡ay!– eso de ascender en el ranking y compararnos con los mejores del mundo, de España o de tu comunidad autónoma –porque existen esas clasificaciones, que lo sepas–.

### EL MEJOR «TRACKMANIA»

Bueno, como te decíamos antes, sí, es cierto. «Trackmania United Forever» se puede comprar en la página web del juego por 30 euros –o 20 euros, en una versión que dura seis meses activa– como descarga digital. Entonces, ¿para qué lo va a editar FX? Bueno, si conoces el hacer de FX ya sabes que sus ediciones son todo un lujo para el jugador. Y «Trackmania United Forever» no va a ser una excepción. Primero, por salir más barata que la de descarga –¡sólo 20 euros!–, con unos manuales estupendos y, encima, con unas gafas especiales... ¡para jugar en 3D!, que será otra opción del juego. ¿Qué? ¿Que no sabes cómo se lo pueden montar así de bien los chicos de FX? Pues nosotros tampoco, pero que sigan así mucho tiempo, pisando a fondo. ■ F.D.L.

**Personalizar coches y diseñar circuitos será sólo una parte de una experiencia de velocidad total**






- Género: **Acción/Aventura**
- Estudios/Compañía: **Terminal Reality**
- Distrib.: **Por determinar**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Por determinar**
- *www.ghostbustersgame.com*

**LAS CLAVES**

- Aunque con una historia original, el juego se basará en las dos películas originales de «Los Cazafantasmas».
- Encarnarás a uno de los cazafantasmas, trabajando codo con codo los personajes de Egon y Stanz.
- Será un juego de acción y aventura.
- Usará una tecnología gráfica nueva para ofrecer escenas espectaculares.
- Saldrán personajes y fantasmas sacados directamente de las dos películas.

**PRIMERA IMPRESIÓN**

**¿A quién vas a llamar? Llena tu PC de escalofríos y humor negro con una acción de cine.**

# Ghostbusters El Videojuego

## Pero... ¡serás fantasma!

**Hay fantasmas y fantasmas. Los hay que no llevan cadenas y son como las fichas del parchís: se comen una y cuentan veinte. Y los hay transparentes, con sábana y abonados a los programas de Íker Jiménez. En «Ghostbusters» darás cera a éstos...**

¿A quién vas a llamar? ¡A los Cazafantasmas! Este era el grito de guerra con el que, hace la friolera de 25 años, una de las películas más populares de los años 80 del siglo pasado, "Los Cazafantasmas", se convertía en videojuego y daba el banderazo de salida a la fiebre de las adaptaciones de películas y las licencias de Hollywood pasadas al ordenador. Era un leit motiv heredado también de la pantalla grande y, ahora, en 2008, volverás a oírlo... o a oírlo por primera vez, porque los cazafantasmas vuelven. Vuelven, sí, pese a los insistentes rumores de una posible cancelación del juego a última hora, ya que parece que todo va a acabar en un cambio de distribuidor –lo iba a lanzar Activision Blizzard–, aún por confirmar.

### FANTASMAS EN NUEVA YORK

Si nunca has visto una peli de los Cazafantasmas no te preocupes, ya te decimos que la licencia tiene un buen puñado de años y lo más curioso de todo es que sea ahora cuando en Terminal Reality se han decidido a traerlo de vuelta a la actualidad. Para resumir, las dos pelis presentaban a un grupo de excéntricos y medio chiflados científicos que se dedicaban a actuar de modernos exorcistas, librando a los neoyorquinos de molestos fantasmas y espíritus que se dedicaban a hacerles la vida imposible en casas, oficinas

**Los Cazafantasmas vuelven 25 años después como juego para PC repleto de acción, y con un toque de terror y humor**

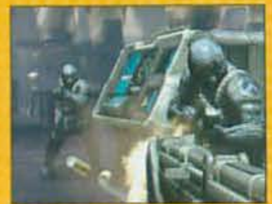


## ¿A qué se parece?



**Hulk**

■ Una de las últimas licencias del cine en llegar al PC, como juego de acción y aventura.



**Turok**

■ Criaturas inexistentes, mucha acción y armas de ciencia ficción con un estilo muy de cine.



► ¡No crucéis los rayos! Es la primera regla para ser un cazafantasmas, en un mundo lleno de acción y aventura.

► Nueva York será el escenario principal de tus aventuras.

### ¿Sabías que...

...«Ghostbusters» fue la primera película con licencia oficial para videojuego en microordenadores de 8 bit, y salió a la venta en 1984?



► «Ghostbusters» recreará a la perfección situaciones, objetos y armas de la película en que se basa.



► Los fantasmas serán molestos, como Moquete, o letales, como la encarnación del temible Gozer.

y lugares públicos. Rodadas como comedias con un toque nada desdeñable de humor negro, la parafernalia que rodea a las pelis se ha convertido para muchos seguidores de las mismas en tema de culto y sus diseños, personajes, objetos y demás, en iconos de la cultura pop totalmente reconocibles, como el mismo logo con la señal de prohibido encima de un fantasma, con su sabana y todo.

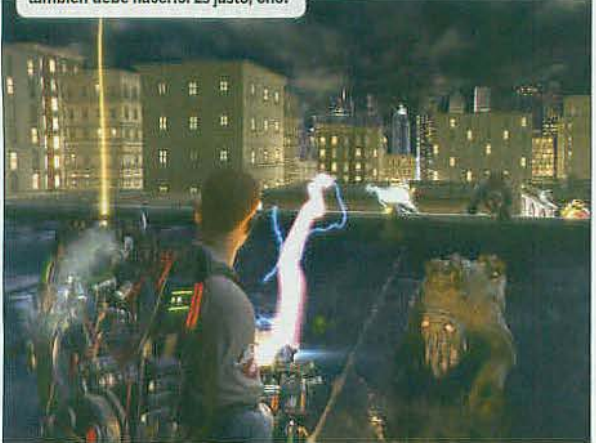
Y tras este repaso al universo "cazafantasmil", ¿qué te traerá este «Ghostbusters. El Videojuego» -no se han roto mucho la cabeza con el nombre, no- a tu PC? Pues, ante todo, mucha acción, muchos fantasmas, lo mejor de las dos pelis... y mucho contenido original.

### SON LOS ORIGINALES

Lo primero que llama la atención de esta nueva mirada al mundo de «Ghostbusters» es que sus responsables originales, Harold Ramis y Dan Aykroid -los actores que daban vida a Egon y Stanz-, se encuentran involucrados hasta las cejas en el proyecto. Vale, no son diseñadores ni programadores -que sepamos- pero se han encargado de dar forma al guión del juego y de poner la voz a sus personajes, que aparecerán en «Ghostbusters. El Videojuego», y a los que podrás acompañar en sus aventuras por N.Y. cazando espectros, en el papel de un cazafantasmas más del grupo. Eso es precisamente lo más atractivo del juego. Serás uno de ellos. Si ya peinas alguna cana que otra seguro que cuando viste las pelis siempre quisiste convertirte en uno de ellos. Pues ahora tendrás la oportunidad. Y si eres un jovenzuelo, podrás comprobar de primera mano lo divertido que es ser un cazafantasmas y te empaparás de un universo original y realmente único en el panorama de los juegos de acción. ►►



iHaz que todo vuele por los aires! Si los fantasmas vuelan, el escenario también debe hacerlo. Es justo, ¿no?





¡Atrápame ese fantasma! Y ya sabes cómo, con las trampas diseñadas por Egon, perfectas para encerrar energía.



¡Qué duro es ser cazafantasmas! Y es que los malditos espectros no paran de salir y aterrorizar a Nueva York.

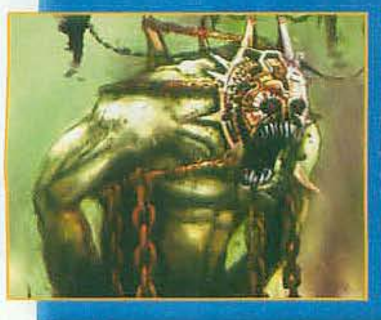
## EL HECHIZO PERFECTO



**VIEJOS CONOCIDOS.** En «Ghostbusters», el juego, te encontrarás con fantasmas cuyos diseños están sacados directamente de las dos películas, aunque la historia del juego realmente sea original y sólo tenga situaciones puntuales de coincidencia con las tramas de ambos filmes.



**N.Y. "MOQUEADA".** No sólo los personajes y enemigos se basarán directamente en los de las películas. También los escenarios, edificios y la misma ciudad de Nueva York, recrearán situaciones inspiradas en el cine y otras totalmente nuevas. ¿Alguna vez pensaste en ver toda Nueva York "moqueada"?



**PERO, ¿Y LOS NUEVOS FANTASMAS?** Lo ambicioso del juego ha llevado a Terminal Reality ha crear personajes nuevos, incluyendo fantasmas, en cooperación con Harold Ramis y Dan Aykroid, respetando la ambientación original. Así que puedes esperar numerosas sorpresas en el juego.

Pero llegados a este punto, hay que meterse a fondo con la clave del juego: ¿cómo va a ser esta adaptación a PC de "Los Cazafantasmas"?

**Únete a Egon, Stanz y el resto del equipo en la caza y captura de los fantasmas que quieren asolar toda Nueva York**

### ¡NO CRUCÉIS LOS RAYOS!

Por lo que Terminal Reality ha enseñado hasta el momento, la acción y algo de aventura definirán su proyecto, más inclinado hacia la primera. Entrarás en el grupo de Cazafantasmas como el miembro más reciente del grupo. Nada más entrar te calzarás tu mochila de rayos, te darán tus trampas para fantasmas y te montarás en el Ecto-1 -el mítico Cadillac de los Cazafantasmas- para recorrer Nueva York en busca de espíritus y aparecidos. La mecánica para capturarlos será la misma que aparecía en las películas... bueno, con algún añadido. En el cine los cazafantasmas "disparaban" al espíritu con sus rayos para inmovilizarlo y colocarlo encima de las trampas, que se encargaban -como lo harán en el juego- de capturarlos en un santiamén.

Lo que pasará en «Ghostbusters» es que, bueno, los espíritus no se van a estar quietos y tendrás que atontarlos un poco a base de... ¡golpes! Pues sí, serán energía pura, seres inmateriales o lo que demonios sean, pero para capturar fantasmas les vas a tener que atizar unos cuantos golpes contra el suelo mientras los tienes atrapados con tu mochila de rayos. ¿Cómo? Pues moviendo *el ratón de arriba a abajo*, de la foma más expeditiva -¡e inutitival-. Pero, eso sí, al igual que en la película en el juego será mejor que no cruces los rayos con algunos de tus compañeros porque los resultados serán imprevisibles... a



¿Un fantasma culto o es que le gusta el silencio de la biblioteca? Ni en los sitios más tranquilos tú lo estarás.

## ¡TODO UN CADILLAC DEL 59!




**EL ECTO-1, EN TODO SU ESPLENDOR.** Uno de los elementos más característicos de las películas de «Los Cazafantasmas» era el Ecto-1, que también aparecerá en el juego. El peculiar coche se convertía en un protagonista más, con su inimitable diseño y, en la práctica, era todo un pionero de eso que 20 años después se llamaría "tuning". ¿A que mola?

**IMPRESCINDIBLE PARA MOVERTE POR NUEVA YORK.** Pero además el Ecto-1 se convertirá en el juego en una herramienta imprescindible en tus aventuras. Moverte de un punto a otro de la ciudad a toda velocidad será imposible si no usas el coche, pero, por ahora, Terminal Reality no ha confirmado si existirán fases de acción y conducción diseñadas exprofeso en el juego.

**¿Sabías que...**

**...Harold Ramis y Dan Aykroid han escrito el guión del juego, han supervisado la producción y puesto las voces en inglés original?**



¡No te fíes! Aunque los fantasmas parezcan inofensivos, no lo serán.

¡Badabum! ¿No te lo hemos dicho? ¡Que de inofensivos no tienen nada! Estos aprendices...

no ser, claro, que te veas forzado a ello, como cuando Gozer apareció en la pantalla grande. ¡Y volverá a hacerlo en el juego!

### ¡MEJOR QUE LAS PELÍCULAS!

Si hay algo de lo que «Ghostbusters» podrá presumir como adaptación de una película -bueno, de dos y las series de animación, que no nos hemos olvidado- es que irá mucho más allá de los ya visto y conocido. De hecho, y aunque personajes protagonistas y muchos de los fantasmas conocidos aparecerán en el juego, la trama principal, eventos, escenarios, enemigos y muchas fases serán completamente originales, creados exprofeso para el juego. Si creías conocer todo el universo "Ghostbusters" te llevarás más de una sorpresa y, además, la disfrutarás con un realismo impresionante y una fidelidad total a la estética de las películas.

De hecho, y dado el tiempo que ha pasado desde que las pelis se estrenaron, algunas secuencias y efectos especiales casi parecerán mejores en el juego -no es exageración, de verdad-, como los monstruos del sotano de la Biblioteca Municipal, que se forman de la nada y sus cuerpos están compuestos por libros, o los escenarios volando por los aires con las explosiones provocadas por tus rayos y los poderes de los fantasmas. ¡Muy impresionante, de verdad! Y es que pese a que, en esencia, la jugabilidad de «Ghostbusters» se basará en un diseño sencillo de acción, dada la potencia del motor gráfico -el «Infernal», desarrollado en exclusiva para el juego-, la simulación de física que incluirá, lo divertido de sus situaciones, el carisma de los personajes y lo espectacular de sus secuencias de acción, este «Ghostbusters» huele, no a muerto -chiste fácil, sí-, sino a éxito. ¿Te unes al grupo? ■ F.D.L.

**Las aventuras de los cazafantasmas tendrán lugar en el año 1991, y la trama será distinta a la de las pelis**



- Género: **Estrategia/Rol**
- Estudios/Compañía: **Katauri/1C**
- Distribuidor: **Nobilis**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Otoño 2008**
- ***www.kings-bounty.com***

**LAS CLAVES**

- Podrás explorar un universo fantástico medieval, poblado por seres legendarios.
- Su estilo de juego será casi idéntico al de la serie «Heroes of Might & Magic».
- Podrás escoger entre tres clases distintas de personaje: mago, caballero y paladín.
- La exploración del mundo de juego será en tiempo real, y los combates, por turnos.
- Tendrás más de 70 tipos de hechizos, 30 de habilidades y 7 parámetros para diseñar tu personaje.

**PRIMERA IMPRESIÓN**

**Turnos, combates y fantasía en PC. Un juego dirigido a los amantes de «Heroes of Might & Magic».**

# King's Bounty The Legend

## ¡Otro turno! ¡Mi reino por otro turno!

***¡Orcos, elfos, monstruos, dragones, héroes, castillos, batallas, tesoros!... La fantasía no tiene fin, como el mundo de «King's Bounty». ¿Qué es «King's Bounty» Pues algo que, como te descuides, te tendrá pegado a tu PC mucho, muuuuucho tiempo...***

El estilo de los juegos de tablero es uno de los más difíciles de adaptar a juego de ordenador. Si tuviéramos que escoger una serie que ha transferido de un formato a otro dicho estilo con mayor fidelidad tendríamos que mencionar a «Heroes of Might & Magic». Es un diseño que tiene legiones de seguidores y no pocos detractores. A juegos como éstos, donde los turnos se convierten en un elemento protagonista se los suele considerar lentos, sosos, aburridos... Sí, si ya sabemos que tú lo tienes tan claro como nosotros y, de todo eso, nada. Pero mira, por si las últimas entregas de «Heroes of M&M» no han dejado claro que estos juegos tienen una profundidad tremenda y son divertidos a más no poder, un alumno aventajado de la serie de Ubisoft está ya en camino para demostrarlo una vez más. O, en realidad, ¿deberíamos hablar de maestro en vez de alumno?...

### ¿EL PRIMER CABALLERO?

«King's Bounty. The Legend» será un juego de rol y fantasía que, según lo mires, te va a parecer clavadito a los juegos de «Heroes of Might & Magic». Tanto que vas a pensar que es una copia descarada. No, si a nosotros también nos pasó, hasta que echando la vista atrás nos dimos cuenta de algo.... bueno, curioso. Resulta que este «King's Bounty» es un "remake" –ahora tan de moda, y si no que se lo digan a Sid Meier– del «King's

***Conviértete en caballero en un universo de fantasía de rol y estrategia de tablero, y combate a dragones y trolls***



## ¿A qué se parece?

**Heroes of Might & Magic V**

■ Exactamente el mismo estilo de juego, sólo que aquí todo el desarrollo es por turnos.

**Worms 4 Mayhem**

■ Estrategia por turnos, también basada en el combate, aunque con un estilo más directo.

▸ La fantasía te espera en un mundo de rol y estrategia, donde dragones, castillos y héroes se dan la mano.



▸ Las "arenas" de los castillos te pueden dar el control sobre éstos.

## ¿Sabías que...

...el «King's Bounty» original fue creado hace 20 años por New World Computing, que luego fue responsable de «Heroes of Might & Magic»?



▸ ¿Cómo? ¿Vampiros? Pues sí. Y hadas, elfos, zombies, dragones, enanos, arañas... ¡y hasta "beholders"!

▸ Las distintas ambientaciones del juego te llevarán a los ardientes infiernos y a los helados páramos.

Bounty» original, que era un juego que diseñó New World Computing, estudio que, poco tiempo después, lanzó el primer «Heroes of Might & Magic».

### ¡VIVA LA FANTASÍA!

Anécdotas e historia aparte, «King's Bounty» será eso, un juego de fantasía, rol y estrategia, con un marcado estilo de juego de tablero, igual que todos los «Heroes of Might & Magic». Bueno, no tan igual, en realidad. Y es que pese a la multitud de puntos de coincidencia, «King's Bounty» te dará también sus gotas de originalidad, con una realmente gorda.

Si has jugado con alguno de los títulos de «Heroes...» ya sabrás su mecánica. Con tu caballero, y a lomos de tu montura, te mueves por turnos en un mapa del mundo de juego para alcanzar ciertos puntos, mientras otros personajes controlados por el ordenador hacen lo mismo cuando llegan sus turnos. Una vez llegado a ciertos lugares puedes aceptar misiones que te encargan personajes secundarios, reclutar soldados y unidades para tus ejércitos, visitar castillos y ciudades, comprar objetos, hechizos, etc. o, llegado el caso, pelear contra ejércitos enemigos, controlados muchos de ellos por esos caballeros rivales.

Pues bien, en «King's Bounty» todo ese proceso de exploración se realizará en tiempo real. Tendrás libertad total para moverte cómo y por dónde quieras en el mapa del juego, y pasar de un continente a otro del mundo de Endoria –mientras no afecte a alguna "quest" que te cierre el paso a puntos concretos– buscando fortuna, fama, gloria y... pelea, claro.

### LA LUCHA POR LA GLORIA

El combate en «King's Bounty» sí que no diferirá del estilo «Heroes of M&M» porque, ya te lo hemos dicho, también es el suyo. En un pe- ▸▸





▸ ¡Victoria! Sí, pero, ¡ojo!, que aquí no vale lo de vencer a cualquier precio. Las victorias pírricas no valen un pimiento.



▸ Además de las unidades reclutadas, podrás invocar otras en combate si tienes el hechizo adecuado. ¡Son alucinantes!



▸ A diferencia de la serie «Heroes of M&M», en «King's Bounty» exploras el mundo en tiempo real, no por turnos.

## RECLUTA, COMPRA, MEJORA



**◂ LOS OBJETOS DE TU INVENTARIO.** Lo que lleves en las manos y en tu cuerpo serán la base de tus habilidades de ataque y defensa durante los combates con el enemigo. Pero, además, podrás apoyarte en habilidades extras que podrás desarrollar, según la experiencia acumulada en combate.



**◂ LAS HABILIDADES A DESARROLLAR.** Partiendo de la clase de personaje que hayas escogido –paladín, mago o guerrer– podrás especializarte en determinadas habilidades. Pero siempre podrás definir un estilo propio de juego, según tus gustos, y además podrás potenciarlo con objetos y hechizos.



**◂ EL RECLUTAMIENTO Y LA COMPRA VENTA.** Los castillo aliados serán el lugar en el que conseguir unidades especializadas para tu ejército y objetos, hechizos y mejoras que te ayudarán en el combate. Deberás procurar que estas mejoras estén acordes a las habilidades que hayas desarrollado.

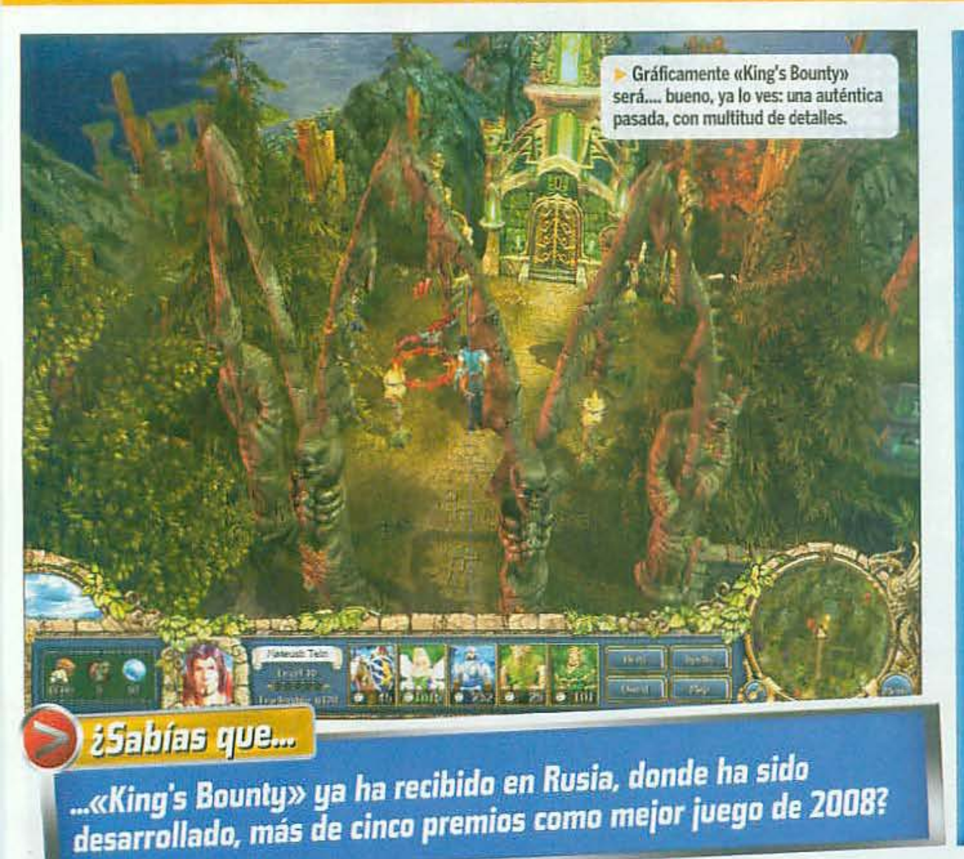
▸▸ queño enrejado de celdillas hexagonales tus unidades ocuparán unas cuantas a un lado con el ejército enemigo al otro, y por turnos se dirimirán batallas que, no por ello estarán faltas de épica. Más cuando tu sagacidad y tu estrategia sean decisivas al 95% con un cierto toque de azar también presente. Toque puesto por otra de los novedades de «King's Bounty»: las trampas.

Las trampas... bueno, realmente no son tales, porque las verás bien claritas en la rejilla de combate. Más bien se tratará de obstáculos que podrán afectar negativamente –con hechizos, ataques de insectos, etc.– a cualquier unidad que se le ponga cerca, de forma aleatoria, y que tanto te atacarán a ti como al enemigo. Aunque estos obstáculos añadidos en el combate se compensarán con la aparición de cofres que, la mayoría de las veces, tendrán jugosos botines en su interior. ¡No todo va a ser malo, hombre!

**La exploración del mapa del mundo de juego, a diferencia de los combates, la harás en tiempo real y no por turnos**

### UN EJÉRCITO DISCIPLINADO

Para que en estos combates la victoria caiga de tu lado tendrás que montarte un ejército equilibrado según tu estilo de juego, con unidades poderosas en las que tendrás que controlar parámetros de ataque y defensa, resistencia a la magia, a fuerzas como el fuego o el hielo, etc. y equipar a tu héroe –que no luchará directamente– con las habilidades de liderazgo necesarias para que tus unidades te hagan caso... Sí, sí, a veces no las podrás controlar –sobre todo si son de las que se te unen por los caminos– si no tienes los puntos de liderazgo necesarios y actuarán a su bola... ¡serán desertores! Ahora que, también tú podrás po-



Gráficamente «King's Bounty» será.... bueno, ya lo ves: una auténtica pasada, con multitud de detalles.

**¿Sabías que...**

**...«King's Bounty» ya ha recibido en Rusia, donde ha sido desarrollado, más de cinco premios como mejor juego de 2008?**

## ¿QUIÉN INVENTÓ A QUIÉN?



**¿DEMASIADAS SIMILITUDES CON «HEROES OF M&M»?** Si «King's Bounty» te resulta demasiado parecido a la serie «Heroes of Might & Magic» no por es casualidad, pero no, no imagines que alguien ha copiado a alguien... De hecho, es esta última serie la que se diseñó basándose en el «King's Bounty» original, hace cerca de 20 años.

**PERO TAMBIÉN DIFERENCIAS...** Que New World Computing estuviera detrás del diseño original de ambos juegos ha dejado no pocas similitudes entre ambos, pero en el nuevo «King's Bounty» también habrá diferencias con «Heroes of M&M», siendo la más evidente que podrás explorar el mapa del juego en tiempo real, y no jugando por turnos, como en «Heroes...».



¡No te fíes del tamaño! A veces los más grandes no serán realmente los más duros...

Los combates son auténticos espectáculos, sobre todo las peleas de criaturas fantásticas.

ner pies en polvorosa si las cosas no van bien durante el combate. Y es que siempre será mejor perder unas cuantas unidades y huir que empecinarte en luchar hasta el final para acabar muerto en el campo de batalla, ¿no?

### EL NACIMIENTO DE UNA LEYENDA

«King's Bounty», hasta aquí, seguro que te ha convencido con todo lo que tendrá si es que eres fan de los «Heroes of Might & Magic», pero habrá todavía mucho más. No es que se vaya a reinventar el estilo de juego, desde luego, porque en lo básico se ajustará como un guante a las reglas: tres clases de personaje -mago, guerrero y paladín-, compraventa de hechizos, objetos, armas y demás, junto a misiones de todo tipo... vamos, que seguro que no tenemos que contarte más.

Lo que sí se convertirá también en otro punto original es lo relacionado con el guión del juego, que lo habrá y, de hecho, tú lo irás construyendo con tus hazañas. Tan es así que los castillos que conquistes, las misiones que superes, los grandes enemigos a que te enfrentes -¡y venzas!-, etc. quedará todo recogido en unas crónicas que un "historiador" del juego recogerá para la posteridad. E, incluso, hablarán sobre ti y tu... ¡familia! ¿Sorprendido? Pues anda que cuando nosotros lo hemos visto, ni te imaginas cómo nos hemos quedado. Y es que la versión final de «King's Bounty» permitirá a tu personaje, además de jugar como te dé la gana, encontrar mujer, casarte, crear una familia y convertirte en una leyenda con apellidos, blasón y condición de noble, que perdurará en Endoria en tiempos venideros.

### ¡CUIDADO, TE ENGANCHARÁ!

«King's Bounty» será un juego para andarse con mucho ojo. Parece inofensivo pero esos son los peores, ya sabes. A la que te descuides y empieces a jugar cinco minutos te engancharás y empezarás a recorrer el mundo de juego buscando aventura y peleas. Y no podrás parar. Sólo pensarás en lo que harás en ese turno más que necesitas para vencer al enemigo de una vez. ¿Te resistirás a convertirte en toda una leyenda? ■ F.D.L.

**Tu estilo de juego será único, gracias a la cantidad de armas, hechizos y unidades disponibles**





- Género: **Velocidad**
- Estudios/Compañía: **BlackRock Studio/Disney**
- Distribuidor: **Atari**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Septiembre 2008**
- ***www.purevideogame.com***

**LAS CLAVES**

- Participarás en carreras de quads, con un máximo de 16 corredores, haciendo acrobacias con tu piloto, en los saltos.
- Toda la competición se basará en la acción intensa y el espectáculo.
- Tendrás 6 pilotos de inicio, aunque podrás desbloquear más.
- Podrás crear tu quad desde cero.
- Podrás guardar hasta diez quads por piloto.
- Habrá tres tipos diferentes de competición: carrera, sprint y estilo libre.

**PRIMERA IMPRESIÓN**

**Vivirás la velocidad intensamente. Acción y espectáculo sobre cuatro ruedas, donde la diversión es el rey.**

# Pure

## Prepárate para volar... ¡en tu quad!

***Si creías que en la velocidad sólo importaban el realismo, la simulación y emular a Alonso o Pedrosa, es porque no sabes que en cuatro ruedas se puede hasta volar. ¿No lo ves claro? ¡Ay, qué incrédulo! Anda, móntate en el quad y coge esa rampa...***

Lo de los juego de velocidad parece que no tiene medias tintas y divide por completo a los jugadores. Por un lado, los que no quieren más que simulación a tope, con ganas de ser poco menos que el piloto de pruebas de Alonso, y por otro los que matan por la conducción arcade y no quieren más que sentir la adrenalina a chorros corriendo por sus venas mientras sólo les interesa pisar a fondo el acelerador y no levantar el pie del pedal... o de la tecla, que para el caso es lo mismo.

Ahora es el momento en el que vendría al pelo decir algo del tipo "pero este juego llega para revolucionar el género y...". Aunque, ¿sabes?, la verdad es que no es así. De hecho, «Pure» es un juego que claramente apuesta por la velocidad en su vertiente arcade. Velocidad, pisar a fondo... ya sabes. PERO también es cierto que «Pure» será más que un juego de carreras típico. ¿Quieres saber por qué?

### MÁS QUE QUADS

Lo primero por lo que «Pure» se alejará de los típicos juegos de velocidad en PC es por sus vehículos. A estas altura ya te habrás hartado de mirar las pantallas, así que te habrás dado cuenta de sobra de que los quads son los protagonistas absolutos del juego... ¿o no? Porque en segundo lugar lo que «Pure» tendrá, y otros juegos no, es que aquí no sólo controlarás el vehículo, sino también al piloto. De hecho, tendrás que controlar más al piloto.

**«Pure» te ofrecerá velocidad punta, acrobacias sobre cuatro ruedas y la posibilidad de crear tu propio quad**

## ¿A qué se parece?



**FlatOut 2**

■ Las locuras sobre ruedas de «FlatOut 2» no tienen nada que envidiar a las de «Pure».

**Moto GP 07**

■ El último juego de Climax Racing también ofrecía velocidad punta, pero más realista.




▶ Velocidad extrema, carreras off road, quads, acrobacias sobre ruedas... ¡«Pure» es todo diversión!

▶ ¡Toma ya! Un... ¿Nac Nac? ¡Vaya nombrecito para una acrobacia!

▶ Más que de velocidad, «Pure» será un juego de habilidad.

## ¿Sabías que...

...BlackRock Studio, creador de «Pure», antes se llamaba Climax Racing y ha sido responsable de juegos como toda la serie «Moto GP»?



▶ ¡Quita que no cabemos todos! Y es que 16 corredores en cada carrera son muchos... ¿podrás con ellos?

Puede que esto te suene un poco raro, pero no es para tanto. Porque además de velocidad, «Pure» será un juego de habilidad y acrobacias. Totalmente arcade, totalmente espectacular y pura diversión.

### CORRE, SALTA Y VUELA

La velocidad como espectáculo será una de las bases de las competiciones de «Pure», y no deicmos sólo carreras porque tendrá modos de juego que no se basan en las carreras en sí. Pero no nos distraigamos. Espectáculo, decíamos, que vendrá dado por los impresionantes trazados de los circuitos "off road" de «Pure». Caminos de tierra repletos de curvas, de rampas para realizar saltos, de atajos, de barro y de algún que otro obstáculo que evitar con reflejos y habilidad. Y si hemos mencionado las rampas ▶▶

## MUCHO MÁS QUE VELOCIDAD




**VELOCIDAD, HABILIDAD Y REFLEJOS VAN DE LA MANO.** Definir a «Pure» como un juego de carreras, o de velocidad, es quedarse muy, muy corto. Casi se podría hablar, en cierto sentido, de un juego de acción sobre ruedas. Y es que la competición en «Pure» no entra sólo en la simulación sino que se centra en la diversión y el espectáculo. Dentro de un mundo donde el realismo físico se exagera para potenciar la jugabilidad, «Pure» te hará controlar no sólo a la máquina sino también al piloto que va encima. Los saltos te permitirán realizar acrobacias en el aire que te darán puntos y te harán ganar potencia extra en tu máquina durante tiempo limitado para realizar aun mayores saltos y acrobacias. ¡Todo un espectáculo sobre ruedas!

## LOCOS SOBRE 4 RUEDAS



**I+D SOBRE RUEDAS.** Para desarrollar «Pure» no basta con una gran imaginación porque de hecho será, quizá, exagerado en sus acrobacias, pero de fantástico tendrá más bien poco. Para ofrecer el mayor realismo en la carrera y las acrobacias, BlackRock ha buscado la asesoría de campeones del quad.



**CAMPEONES DE QUADS** de Estados Unidos, en distintas categorías, han contribuido con su experiencia para que «Pure», dentro del espectáculo de acción sobre ruedas que será, te dé una sensación inigualable de realismo en la velocidad y en el control que tendrás tanto del quad como del piloto.



El gran detalle de los escenarios de «Pure» te dejará con la boca abierta.... ¡Ojo!, que te adelantan.




Los brutales saltos y vuelos con tu quad te servirán para comprobar la enormidad de los circuitos. ¡Geniales!



Durante todo el juego podrás manejar la cámara libremente y ver escenas realmente espectaculares.

### ¿Sabías que...

...«Pure» es el primer juego de velocidad original de Disney, que no está basado en una de sus películas o licencias?

►► es que porque se convierten en el juego en otro elemento protagonista. Las rampas y los saltos. Y, en medio de ellos, las acrobacias que realizarás con tu piloto.

### ¡INTENSIDAD!

La competición en «Pure» estará definida por la combinación de todos estos factores que ya hemos visto: acrobacias en pleno vuelo, velocidad, saltos, conducción arcade. Pero si nos dijeras que definiéramos a «pure» con una palabra, iríamos más allá del espectáculo que te hemos mencionado. Diríamos que la palabra perfecta sería "intensidad". Porque eso será «Pure», un juego de tal intensidad que te absorberá por completo. Todo a tu alrededor desaparecerá en cuanto des gas a tu quad y empieces a saltar, a volar, a hacer posturas en pleno vuelo para conseguir "power ups" y puntos, y hasta a chocarte. ¡Uff, es un no parar! Y fíjate si este sentido de un juego intenso es así para sus creadores, que un accidente –que los tendrás por muy bueno que seas, no tengas duda– te dejará tirado en el suelo sólo 2 segundos, no más. Enseguida tu piloto volverá a estar sobre el quad y a dar cerita a los 15 rivales que tendrás en cada carrera... o ellos a ti, ojo! Por delante tendrás un montón de fases a superar, cada una compuesta por 50 eventos –entre los tres tipos de competición: carrera, sprint y estilo libre– en diez circuitos distintos.

Por si todo esto te parece poco, «Pure» todavía tendrá más que ofrecerte. Mucho más.

### LAS TRES CLAVES DE «PURE»

Según nos contaron los responsables de «pure» tres claves han definido el desarrollo del juego: el diseño de circuitos enormes con un detalle gráfico extremo, el control de quads y pilotos de forma simultánea y, en tercer lugar, la opción de diseñar y construir tu quad para hacerlo realmente único. Pero no creas que aquí te vas a enfrentar a una herramienta de tuning de quads. Podrás construirlo desde cero, partiendo del chasis y eligiendo tú mismo cada pieza individual, de los amortiguadores al asiento, y su decoración. O, si estás vaguete, dejar que el juego lo haga por ti automáticamente con sólo pulsar una tecla. ¡Es algo alucinante de verdad!

«Pure» tiene visos de ser uno de los juegos más prometedores, originales y divertidos de la temporada. ¿Hace una carrerita? ■ F.D.L.

**Además de en la velocidad deberás de ser hábil en las acrobacias para ganar puntos y mejorar tu quad**

# Nuevas tiendas



c/ Gran de Gracia, 116
Barcelona




C.C. Plaza Imperial
Avda. Diagonal Plaza S/N, L-49
Zaragoza

**CORUÑA**
Coruña — C.C. 4 Caminos
Ferrol — C.C. Odeón
S. de Compostela — C.C. Área Central

**ALBACETE**
Albacete — C.C Albacenter; C.C. Imaginalia

**ÁLAVA**
Vitoria-Gasteiz — C/ Adriano VI, 4; C.C Boulevard de Vitoria; C.C. Gorbeia

**ALICANTE**
Alicante — C.C. Plaza Mar 2
Alcoy — C.C. Alzamora
Elche — C.C. Aljub
Benidorm — C.C. La Marina
Denia — C.C. Portal de La Marina
Orihuela — C.C. Ociopía
Torrevieja — C.C. Habaneras

**ALMERÍA**
Almería — Av. de La Estación, 14; C.C. Mediterráneo
El Ejido — C.C. El Copo
Roquetas de Mar — C.C. Gran Plaza

**ASTURIAS**
Avilés — C.C. ParqueAstur
El Entrego — C.C. Alcampo Valle Nalón
Gijón — C.C. Los Fresnos; C.C. Alcampo Roces
Lugones — C.C. Azabache; C.C. Parque Principado
Oviedo — C.C. Los Prados; C.C. Espacio Buenavista
Trasona — C.C. ParqueAstur

**ÁVILA**
Ávila — C.C. El Bulevar

**BADAJOZ**
Badajoz — C.C. Conquistadores

**BALEARES**
P. de Mallorca — C.C. Porto Pi Centro
C.D' Enrabassa — C.C. Carrefour Palma II
Ibiza — C/ Vía Púnica, nº5
Marratxí — C.C. Alcampo Mallorca; C.C. Festival Park

**BARCELONA**
Barcelona — C.C. Barcelona-Glòries; C.C. La Maquinista; C/ Pau Claris nº97; C/ Sants, nº17; C.C. Diagonal Mar; C.C. Maremagnum; Paseo de Fabra y Puig, 162-182
Badalona — C.C. Montigalà
B. del Vallès — C.C. Baricentro (1); C.C. Baricentro (2)
C. Llobregat — C.C. Llobregat Centre
Gavà — C.C. Barnasud
H. De Llobregat — C.C. Gran Vía 2; C.C. La Farga
Sant Adrià de Besòs — C.C. Sant Adrià
S. Boi De Llobregat — C.C. Sant Boi
S. Cugat del Vallès — C.C. Sant Cugat
Terrassa — C.C. Carrefour

**BURGOS**
Burgos — C.C. Camino de la Plata; C.C. El Mirador

**CÁCERES**
Cáceres — C.C. Ruta de la Plata

**CÁDIZ**
Jerez — C.C. Área Sur; C.C. Carrefour Jerez; C.C. Jerez Norte
La Línea De La C. — C.C. Gran Sur
San Fernando — C.C. Bahía Sur
San Lúcar de B. — C.C. Las Dunas

**CANTABRIA**
Maliaño — C.C. Valle Real
Santander — C.C. Carrefour El Alisal; C.C. Peñacastillo-El Empalme

**CASTELLÓN**
Castellón — C.C. Salera

**CIUDAD REAL**
Ciudad Real — C.C. El Parque-Eroski

**CÓRDOBA**
Córdoba — C.C. Zoco; C.C. La Sierra; C.C. Córdoba Arcángel

**CUENCA**
Cuenca — C.C. El Mirador

**GIRONA**
Girona — C/ Emili Grahit, 67
Figueres — C/Moreria, 10
Salt — C.C. Espai Gironès

**GRANADA**
Granada — C/ Recogidas, 39
Motril — C/ Nueva, 44

**GUADALAJARA**
Guadalajara — C.C. Ferial Plaza

**GUIPUZCOA**
San Sebastián — Av. Isabel II, 23; C.C. Garbera
Usurbil — C.C. Urbil
Irún — C/ Luis Mariano, 7; C.C. Txingudi

**HUELVA**
Huelva — C/ Tres de Agosto, 4; C.C. Aqualon Puerto
Ayamonte — C.C. La Plaza

**HUESCA**
Huesca — C/ Coso Bajo, 63

**JAÉN**
Jaén — C.C. La Loma

**LAS PALMAS DE GRAN CANARIA**
Fuerteventura — C.C. Las Rotondas; C.C. Atlántico; C.C. El Campanario
Lanzarote — C/ Coronel I. Valls, 3
Las Palmas — C.C. Las Arenas; C.C. La Ballena; Pº de Chil, 309; C.C. 7 Palmas; C.C. Alcampo Telde; C.C. El Muelle; C.C. La Minilla
Telde — C.C. Alcampo Telde
San Fernando — C.C. Bellavista
Vecindario — C.C. Atlántico

**LA RIOJA**
Logroño — C.C. Parque Rioja; C.C. Berceo

**LEÓN**
León — Av. República Argentina, 25; C.C. Espacio León
Ponferrada — C.C. El Rosal

**LÉRIDA**
Lérida — C/ Major, 68

**LUGO**
Lugo — C.C. As
Termas — C.C.
Carrefour Lugo

**MADRID**
Madrid — C.C. Gran Vía Hortaleza; C/ Preciados, 34; Pº Santa María de la Cabeza, 1; C.C. Vaguada (1); C.C. Vaguada (2); C.C. Las Rosas; C.C. Príncipe Pío; C.C. Plaza Aluche; C.C. Madrid Sur; C.C. Plenilunio; C.C. Alcampo Moratalaz; C.C. Pío XII; C.C. Isla Azul
Alcalá de Henares — C.C. La Dehesa; C/ Libreros, 17; C.C. Alcalá Magna
Alcobendas — C.C. La Vega; C.C. Carrefour Alcobendas; C.C. La Gran Manzana; C.C. Moraleja Green
Alcorcón — C.C. 3 Aguas; C.C. Parque Oeste-Alcampo
Arroyomolinos — C.C. Xanadú (1); C.C. Xanadú (2)
Colmenar Viejo — C.C. El Ventanal de la Sierra
Fuenlabrada — C.C. La Estación; C.C. Loranca
Getafe — C.C. Nassica; C.C. Bulevar Getafe; C.C. Getafe III
Las Rozas — C.C. Burgocentro II
Leganés — C.C. Avenida M-40; C.C. ParqueSur
Móstoles — C.C. Carrefour Móstoles
Parla — C.C. El Ferial
Pinto — C.C. Plaza Éboli
Rivas Vaciamadrid — C.C. Parque Rivas; C.C. Rivas Futura
S. S. de los Reyes — C.C. Plaza Norte 2
Tres Cantos — C.C. Ciudad Tres Cantos
Torrejón — C.C. Parque Corredor (1); C.C. Parque Corredor (2)
Torrelodones — C.C. Esp. Torrelodones
Villalba — C.C. Planetocio; C.C. Los Valles

**MÁLAGA**
Málaga — C.C. Carrefour Alameda II; C.C. Carrefour Los Patios; C/ Almansa, 14; C.C. Vialia Estación De Málaga; C.C. Plaza Mayor; C.C. Larios; C.C. La Rosaleda
Antequera — C.C. La Verónica
Fuengirola — Av. Jesús Santos Rein; C.C. Miramar
Marbella — C.C. La Cañada
Torremolinos — C.C. El Pinillo
Vélez-Málaga — C.C. El Ingenio

**MURCIA**
Murcia — C.C. Thader; C.C. Los Atalayas; C.C. Nueva Condomina
Águilas — C.C. Águilas Plaza
Cartagena — C/ A. de San Antón, 20; C.C. Espacio Mediterráneo; C.C. Carrefour Cartagena
Molina De Segura — C.C. Vega Plaza
San Javier — C.C. Dos Mares

**NAVARRA**
Cordovilla — C.C. La Morea
Huarte — C.C. Itaroa
Pamplona — C/ Pintor Asarta, 7

**PALENCIA**
Palencia — C.C. Las Huertas

**PONTEVEDRA**
Pontevedra — Avda. de Vigo, 1; C.C. Carrefour Pontevedra
Poio — C.C. A Barca
Vigo — C/ Elduayen, 8; C.C. A Laxe; C.C. Travesía 202; C.C. Gran Vía

**SALAMANCA**
Salamanca — C/ Toro, 84
Sta. M. del Tormes — C.C. Tormes

**SANTA CRUZ DE TENERIFE**
La Orotava — C.C. La Villa 2
Sta. Cruz de Tenerife — C.C. Meridiano; C.C. La Laguna; C.C. 3 de Mayo

**SEGOVIA**
Segovia — C.C. Luz Castilla

**SEVILLA**
Sevilla — C.C. Los Arcos; C.C. Plaza de Armas; C.C. Carrefour Macarena
Utrera — C.C. Utrera Los Molinos
A. de Guadaira — C.C. Los Alcores
Camas — C.C. Aljarafe
Castilleja Cuesta — C.C. Aire Sur
Mairena del Aljarafe — C.C. Metromar

**SORIA**
Golmayo — C.C. Camaretas

**TARRAGONA**
Tarragona — C.C. Park Central
Reus — C/ Amabal Martín Folguera, 1; C.C. Carrefour Reus

**TOLEDO**
Talavera — C.C. Azul
Toledo — C.C. Luz del Tajo; C.C. Zoco Europa; C.C. Fusión

**VALENCIA**
Valencia — C/ Pintor Benedito, 5; C.C. El Saler; C.C. Nuevo Centro
Aldaia — C.C. Bonaire
Carcaixent — C.C. Ribera del Xuquer
Gandía — C.C. La Vital
Xirivella — C.C. Gran Turia

**VALLADOLID**
Valladolid — C/ Pº Zorrilla, 52; C.C. Vallsur

**VIZCAYA**
Abadiño — C.C. Eroski Abadiño
Bilbao — Pza. Arrikibar, 4; C.C. Zubiarte
Barakaldo — C.C. Max Center (1); C.C. Max Center (2)
Leioa — C.C. Artea
Portugalete — C.C. Ballonti

**ZAMORA**
Zamora — C.C. Valderaduey

**ZARAGOZA**
Zaragoza — C/ Cádiz, 14; C.C. Augusta; C.C. Gran Casa; C.C. Alcampo Los Enlaces; C.C. Plaza Imperial
Utebo — C.C. Alcampo Utebo

*Todas nuestras tiendas disponen del servicio de seminuevos y alquiler*




Promociones no acumulables a otras ofertas o descuentos.
Precios válidos y vigentes hasta el 30/09/08. Impuestos incluidos.




# Promociones Exclusivas




**Reserva Pure + camiseta**

Fecha estimada de lanzamiento: 25/09/08. También disponible en otros sistemas. Promoción limitada 900 uds.

**Reserva Rise of The Argonauts + figura de Jasón**

gratis

Fecha estimada de lanzamiento: 26/09/08. También disponible en otros sistemas. Promoción limitada 900 uds.

**Kaspersky Internet Security 7.0 + camiseta**





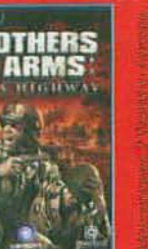


## Novedades

Desde 1€

**Tráenos los juegos que ya no quieras y podrás disfrutar de estas novedades desde sólo 1€**







* SI NOS VENDES 2 JUEGOS USADOS, ... GAME-CentroMAIL ... NDS, Wii, PC, PSP, PS2, PS3 y XBOX 360 ...

## Super oferta




| Juego | Precio |
|---|---|
| Avencast | 9,95€ |
| Chessmaster Edición Grandmaster | NUEVO PRECIO 9,95€ |
| Dark Messiah of Might & Magic | NUEVO PRECIO 9,95€ |
| Football Manager 08 | 9,95€ |
| Heroes of Might & Magic Colección | NUEVO PRECIO 9,95€ |
| Brothers in Arms Road to Hill 30 | NUEVO PRECIO 9,95€ |
| Prince of Persia | NUEVO PRECIO 9,95€ |
| Prince of Persia Las Dos Coronas | NUEVO PRECIO 9,95€ |
| The Settlers Constructores de Imperios | NUEVO PRECIO 9,95€ |
| Trackmania (Edición Oro) | 9,95€ |
| Counter Strike Anthology | 14,95€ |
| Pro Evolution Soccer 2008 | 14,95€ |
| World of Warcraft | 14,95€ |
| World of Warcraft The Burning Crusade | 14,95€ |
| FEAR Gold Edition (venta exclusiva tiendas GAME) | 19,95€ |
| Half Life 2 Episode 2 | 19,95€ |
| Juiced 2 Hot Import Nights | 19,95€ |
| Need For Speed ProStreet | 19,95€ |
| Team Fortress 2 | 19,95€ |
| WorldShift | 19,95€ |






























- Precios válidos a partir del 01/09/2008.

**Más de 200 tiendas en toda España**
**www.game.es**

GAME
*Tu especialista en videojue*



# Rise of the Argonauts

## ¡Enfréntate a los propios dioses!

**Sí, ser un héroe es cosa fácil cuando todo lo que tienes que hacer es pasar por la espada a tres orcos canijos. Pero, ¿qué pasa cuando te enfrentas a dioses y titanes? Menos mal que cuentan con la ayuda de Hércules y Aquiles, porque si no...**

- Género: **Rol/acción**
- Estudios/Compañía: **Liquid/Codemasters**
- Distribuidor: **Atari**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Otoño 2008**
- www.rise-of-the-argonauts.com

### LAS CLAVES

- Sumérgete en una aventura épica poniéndote al mando de los legendarios argonautas.
- Combinará rol y acción a partes iguales.
- Podrás contar en tu grupo con hasta cinco poderosos personajes, aunque sólo controlarás directamente a Jasón.
- La ambientación está sacada de la cultura y la mitología de la Grecia Clásica.
- Incorporará un original sistema de *luchas* a base de combos.

### PRIMERA IMPRESIÓN

**Rol épico. Una gran fusión de rol y acción con una espectacular ambientación en la mitología clásica.**

Rol, acción y criaturas mitológicas... ¿te suena? Seguro que sí, porque es el planteamiento en el que se basan juegos tan exitosos como «Titan Quest» o el más reciente «Loki». Pues bien, a partir de esa misma base, pero añadiendo un buen montón de conceptos realmente originales, los chicos de Liquid Entertainment preparan «Rise of the Argonauts», un juego muy, pero que muy prometedor que nos ha dejado un excelente sabor de boca después de probarlo en una de sus primeras versiones. ¿Quieres saber por qué? Pues sigue leyendo, que te lo contamos.

### VIAJE POR EL MITO

«Rise of the Argonauts» te pone en la piel de Jasón, rey de la isla de Iolcus. El juego comienza el día de tu boda con la princesa Alceme, cuando en plena ceremonia ella es asesinada por los agentes del culto de Hécate. La buena noticia es que es posible devolverla a la vida, la mala es que para hacerlo tendrás que encontrar el mítico Vellocino de Oro. Acompañado por el mismísimo Hércules tendrás que hacerte a la mar y embarcarte en un peligrosísimo viaje a través del Mediterráneo en el que encontrarás apasionantes desafíos, innumerables peligros y, también, un puñado de valerosos aliados que se unirán a tu causa y te acompañarán en tus aventuras, y aunque no podrás controlarlos directamente, participaran en los combates junto a ti usando sus poderosas habilidades para ayudarte. Y descuida que tendrán muchas ocasiones para ayudarte, porque la acción será constante y habrá montones de combates contra enemigos de todo tipo, desde simples soldados hasta gigantescos jefes finales.

**Ponte en la piel de Jasón y lidera a los argonautas en una búsqueda épica que te enfrentará a dioses y titanes**

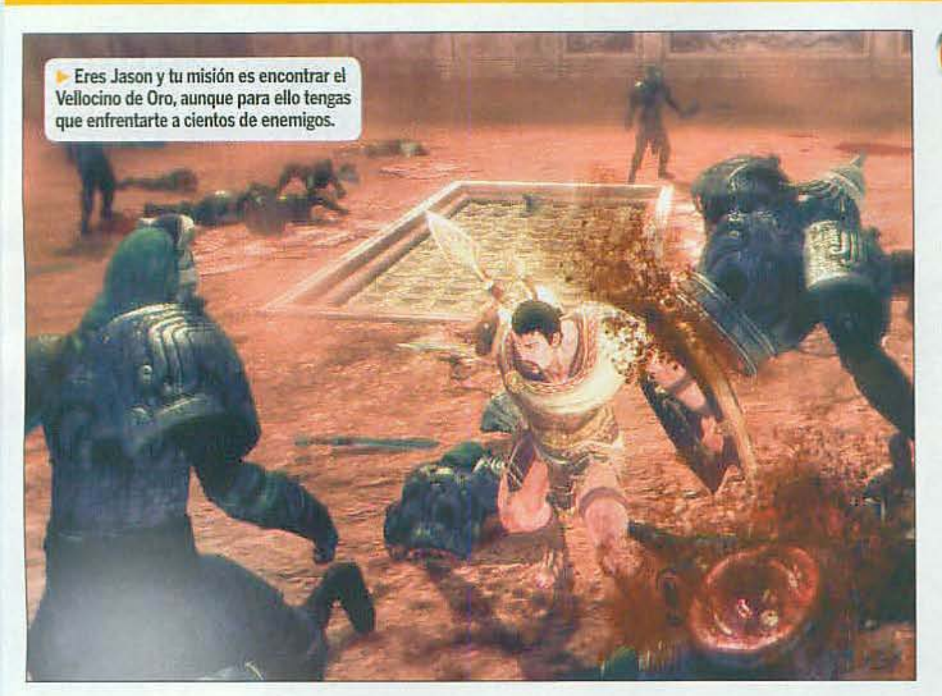
### EL PODER DE UN HÉROE

El control será el estándar en este tipo de juegos, pero con el añadido de un sistema de combos mediante los que podrás lanzar ataques especiales, tanto en solitario como en combinación con los diferentes miembros de tu grupo.

Por supuesto, el rol también tendrá un gran peso en el juego, sobre

### ¿Sabías que...

**...Liquid asegura que el evidente parecido entre Jason y el "prota" de la película "300" es totalmente casual?**


Eres Jason y tu misión es encontrar el Vellocino de Oro, aunque para ello tengas que enfrentarte a cientos de enemigos.

## ¿A qué se parece?



### Titan Quest

■ Los dos combinan en su sistema de juego rol y acción a partes iguales.



### Loki

■ Además de compartir sistema de juego y ambientación, los dos tienen un gran acabado gráfico 3D.


Contarás con la ayuda de unos valiosos aliados: los argonautas.


A medida que avances en la aventura irás ganando nuevos poderes y habilidades especiales.


Visualmente el juego será tan detallado como espectacular.

todo a través del desarrollo de tu personaje que, como es habitual, irá mejorando y adquiriendo nuevos poderes con la experiencia.

Precisamente el sistema de mejora de tu personaje será uno de los aspectos más originales de «Rise of the Argonauts» y es que en vez de elegir directamente de una tabla de habilidades como es habitual, será a través de los diálogos con otros personajes y las respuestas que elijas en ellos como tu personaje evolucionará en un sentido en un sentido o en otro. Así, en el juego habrá un panteón de cuatro dioses a los que podrás adorar, cada uno de ellos asociado a un aspecto, de manera que si en un diálogo eliges la opción más inteligente ganarás el favor de Apolo, pero si eliges la más intrépida ganarás el favor de Ares. Así, eligiendo unas respuestas u otras en cada diálogo irás definiendo a qué dios quieres seguir y, por tanto, a qué poderes tendrás acceso.

### DE PELÍCULA

Todo esto se pondrá en práctica mediante un apartado gráfico que promete ser espectacular, y es que con unos efectos visuales impresionantes y unas animaciones muy realistas, el aspecto visual será uno de los más destacados del juego. ¿Te gusta el rol?, ¿Y la acción? ¿Y la mitología? Si alguna de tus respuestas ha sido un "sí", tienes una cita casi obligada con los Argonautas. ¡Estás avisado! ■ J.P.V.

## ¡SÍGANME LOS BUENOS!



**MEJOR EN COMPAÑÍA.** Al principio el único argonauta en tu equipo será el poderoso Hércules, pero a medida que avance la partida te irás encontrando con el veloz Aquiles, la arquera Atalanta o el sátiro hechicero Pan. Pero, ojo, porque convencerles de que se unan a tu grupo no será sencillo. A Aquiles, por ejemplo, tendrás que derrotarle en la arena para que se una a tu causa.



## LLEGA LA NUEVA HEROÍNA DEL PC

» FAITH LLEGA Y ROMPE MOLDES. Te presentamos a la primera heroína de los juegos de acción que no usa armas, ni falta que le hacen. Pero a agilidad, velocidad y carisma no le tose ni Lara Croft.

» ¡ES UNA MENSAJERA! O, como se dice en el mundo de «Mirror's Edge», una corredora, una "runner". Correr y saltar por las alturas es su especialidad, y sus habilidades atléticas... ¡hay que verlas –y jugarlas– para creerlas!

◄ Faith tiene carisma, un atractivo felino y es dura. Todo un logro de diseño.

# ¡Vive la acción por todo lo alto!

# MIRROR'S EDGE

***Si te dicen que los creadores de «Battlefield» tienen juego nuevo seguro que piensas en batallas de decenas de jugadores pegándose tiros... Pues olvídate, porque «Mirror's Edge» es acción, sí, pero individual, futurista, con "prota" femenina y donde para jugar lo mejor es no tener miedo... ¡a las alturas!***

Esto de los juegos, entre otras muchas cosas, tiene uno de sus puntos más atractivos en ponerte en la piel de personajes que difícilmente podrías llegar a ser: soldado en la Segunda Guerra Mundial, espía internacional, cazador de vampiros, mago en mundos de fantasía, etc. Y, si te va el realismo, puedes ser futbolista, piloto de coches... vamos, cosas que no dejan de tener su glamour y su aquel en que la inmensa mayoría de los mortales jamás vamos a ser algo parecido. Así que cuando empezamos a oír cosas de «Mirror's Edge», el nuevo juego de DICE y nos enteramos de que íbamos a ser... ¡mensajeros! -bueno, mensajera- pensamos que alguien se había confundido.... Pero no. Ahora bien, no te eches a temblar, que esto tiene truco. Mensajera, sí, pero no te confundas con los mensajeros de moto, porque la "mensajería" en el mundo de «Mirror's Edge» va a ser algo tan apasionante como el espionaje de alto nivel, las películas de acción futurista, el mundo de Matrix metido en tu PC... o todo eso, junto. ¿Increíble? No, cuando te metas en la piel de la impresionante Faith.

## EL FUTURO VIGILADO

En «Mirror's Edge» el futuro no es tan bonito como lo pintaban. Las libertades se han visto recortadas hasta niveles exagerados en aras de la seguridad. Los ciudadanos no son sino bultos sospechosos que pueden ser registrados y detenidos sin ningún tipo de orden judicial. La policía es la dueña de las calles... pero la información sensible puede circular por otros caminos, más arriba. Los "runners", mensajeros urbanos del futuro que van a pie y utilizan las alturas, las azoteas, las grúas de edificios en construcción y, en general, todo el entorno urbano para transportar información, sin ser localizados, que debe escapar de ciertos ojos. Su agilidad, su velocidad, su condición física los convierten en objetivos casi indetectables. Faith es una de estos "runners". Una de las mejores, de hecho. Y ahora que, por una conspiración, su hermana ha sido acusada de un crimen que no ha cometido, sólo Faith, sus contactos y su habilidad para moverse y encontrar pruebas pueden interponerse para evitar su condena. Pero parece que alguien no está dispuesto a que esto ocurra...

## ACCIÓN POR TODO LO ALTO

«Mirror's Edge» es un juego de esos que, según lo ves, captan inmediatamente tu aten- ▸▸

**Salta por las azoteas y corre por el subsuelo urbano, en una fantasía futurista de acción y aventura**



▲ ¡ESTO SÍ QUE ES ACCIÓN DE ALTURA! Descubre el futuro de «Mirror's Edge» en el que la libertad está en las alturas, donde reinan los "runners".

▲ ¡PERO TAMBIÉN HAY ACCIÓN BAJO TIERRA! En «Mirror's Edge» lo mismo estás arriba que abajo. Lleva a tu personaje del cielo al... subsuelo.

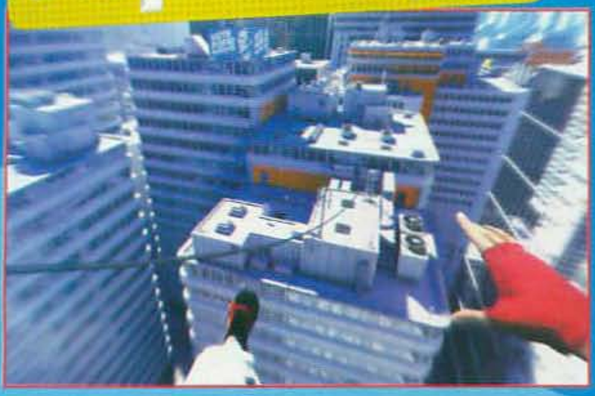
- Género: Acción/Aventura
- Estudios/Compañía: DICE/Electronic Arts
- Distribuidor: E.A.
- Idioma: Castellano
- Fecha prevista: Otoño 2008
- www.mirrorsedge.com

### LAS CLAVES

- Controlarás a Faith, una mensajera futurista, especialista en llevar información confidencial por las alturas de la ciudad.
- No llevarás armas, aunque se las podrás robar a tus enemigos de forma puntual.
- La agilidad y las capacidades atléticas de Faith serán tus bazas para y superar los obstáculos.
- Podrás usar tus habilidades para "ralentizar" el tiempo y realizar algunos movimientos especiales.

### PRIMERA IMPRESIÓN

**La acción más original para PC. Un realismo alucinante y un concepto de juego sorprendente.**





▲ ¡ESTE ES MI TERRITORIO! Las alturas son el dominio de los mensajeros del futuro. Por las azoteas y lo alto de los edificios son capaces de llevar información de un punto a otro evitando los controles de seguridad de la policía.



▲ ¿TIENES VÉRTIGO? ¡PUES VÉ CURÁNDOTELO! El realismo del juego es total y cuando das un salto en las alturas te sube una cosa por las tripas...



▲ ¡ME DAS EL RIFLE POR LAS BUENAS O POR LAS MALAS! ¡Sí, tú, el del pasamontañas! Y es que pese a no llevar armas, Faith le podrá hacer unas llaves a sus enemigos y quitarles las armas con una limpieza y habilidad geniales.



▲ ¡ME LLAMAN LA ESQUIVABALAS! Faith podrá hasta esquivar balas gracias a su agilidad.

## LA CIUDAD ES TUYA

¿CÓMO TE GUSTA JUGAR? ¿Prefieres que te lo den todo bien mascadito y confiar plenamente en tus reflejos, o eres de los que les gusta experimentar con distintas opciones?

EN «MIRROR'S EDGE» TODO SERÁ POSIBLE. Todo cuanto veas en pantalla podrá ser utilizado de forma realista jugando como quieras, por distintos caminos y experimentando alternativas.



►► ción y no sabes muy bien la razón o, mejor dicho, no puedes encontrar una única razón. Hombre, puedes pensar, "su original argumento". Pues sí, está claro. Pero hay más, mucho más. No se trata de una sola razón, sino de un montón de ellas.

Por ejemplo, que será un juego de acción en el que tus armas serán... cero. Bueno, realmente la propia Faith será su mejor arma. ¿Cómo? ¿Qué es esto de un juego donde el protagonista es algo más que un simple personaje? Pues eso, «Mirror's Edge» es peliagudo de definir. Será un juego de acción en primera persona -siempre, en primera persona-, pero también una aventura, un juego de lucha, de habilidad, de plataformas y, sí, por momentos, también de disparos.

Y casi todo el tiempo en un escenario nada, pero nada típico: las alturas de una ciudad, muy real, en un futuro indeterminado pero bastante cercano. Y es que los "runners" de «Mirror's Edge», y por tanto Faith, tienen su hábitat natural en esos escenarios. La protagonista de «Mirror's Edge» está inspirada directamente en los atletas del "parkour", una modalidad deportiva no oficial, nacida en Francia, que consiste en utilizar la ciudad y sus estructuras en carreras de obstáculos y que ha sido usada en películas y anuncios de productos deportivos.

### ¡UF, QUÉ VÉRTIGO!

Lo más alucinante de «Mirror's Edge» es que, con estos mimbres tan poco usuales, lo que hemos visto del juego es tan sólido como original. Tan atractivo como extraño -al menos, en su primera visión- y, sobre todo,




▲ ¡FUERA, ALÉJATE DE AQUÍ! ¿Cómo? ¿Que a tiros no vas a cargarte al helicóptero? Pero, a ver, ¿a ti quién te dice que hay que cargárselo? ¿No será mejor ganar ese par de segundos clave para dar un buen salto y huir de ahí?



▲ ¡YUJUUU... ESTO SÍ QUE ES UN TOBOGÁN! Venga, no nos digas que en las escaleras mecánicas del metro nunca se te ha ocurrido hacer esto... No, si a nosotros también, pero mejor hacerlo en «Mirror's Edge», que es más seguro.



**La perspectiva en primera persona y las animaciones de Faith te meterán de lleno en la piel de la protagonista**

muy, muy jugable y divertido. La sensación de estar realmente en escenarios a una altura tremenda, las alucinantes animaciones de la protagonista -de la que ves sólo brazos y piernas, lo que ayuda a meterte en su pellejo-, la cantidad de acciones que puedes llevar a cabo con los controles típicos de un juego de acción -W,A,S,D y algunas teclas más-, todo, en definitiva, te traslada al mundo de juego de una manera tan realista e inmersiva como pocas veces has visto o vivido en un juego. Vamos, es que cada salto o cada caída te hacen sentir un cosquilleo en el estómago como si fuera de verdad. Es la misma sensación que cuando te subes a una montaña rusa y... ¡yepa!, subes, bajas y todo se mueve en tu cuerpo, pero sin moverte de la silla.

## UNA SENSACIÓN DIFERENTE

Lo que se ha visto hasta el momento de «Mirror's Edge» es realmente... bueno, distinto a cualquier otro juego. Al principio dices "esto es como un juego de plataformas". Sí, pero es en primera persona. Luego dices, "me recuerda al estilo de «Assassin's Creed», pero en primera persona". Sí, pero en «Mirror's Edge» puedes hacer cosas que sólo has visto en algo tan poco realista como «Prince of Persia». Al final, intentas buscar una referencia tras otra y siempre te quedas corto. ¿Por qué? ¿Será posible que estos chicos de DICE hayan sido capaces de hacer algo realmente tan nuevo y tan impresionante? Y, además, tan bonito. Vale, eso de bonito queda muy moñas, lo sabemos, pero es que «Mirror's Edge» será, sí, muy bonito. Buena culpa la tendrá la tecnología gráfica -¡«Unreal Engine 3.0» de nuevo, amigos!-, pero no toda, porque el diseño artístico del juego será tan impresionante como su acción. Es como si el mundo de Matrix se hubiera metido en tu PC de un modo que nunca imaginaste. «Mirror's Edge» llegará en breve para invitarte a descubrir una acción de altura. ¿Subes? ■ F.D.L.







## ¡QUE NO ME APUNTES!

» **LAS ARMAS NO SON LAS PROTAGONISTAS.** Y, de hecho, Faith no las necesitará excepto en casos muy puntuales. Pero sin armas encima... ¿cómo usarlas contra tus enemigos?

» **PODRÁS PELEAR Y ROBAR LAS ARMAS.** Usando tu agilidad y tu conocimiento de la lucha cuerpo a cuerpo podrás robar las armas a los enemigos, y usarlas contra ellos para luego tirarlas.





## ¿ES ESTO EL FUTURO?

» **LIMPIO, ALTO, PERFECTO.** La estética del juego, futurista pero con un toque de realismo muy importante, te recordará más de una vez al universo "Matrix".

» **UN GUIÓN INQUIETANTE.** El juego se sitúa en un futuro donde las libertades se han restringido en aras de la seguridad... ¿Quizás algo no tan fantástico?

# Completa tu colección de Micromanía

## Consigue ahora tus Números Atrasados en www.axelspringer.es/atrasados



**En este nº:** • World of Warcraft Wrath of the Lich King (Reportaje) • Medal of Honor Airborne (Preview) • Bioshock (Review) • Guild Wars Eye of the North (Reportaje) • World of Warcraft (Solución)

**Y en el DVD: PRO CYCLING MANAGER 05/06 (JUEGO COMPLETO) Y 5 DEMOS JUGABLES.**



**En este nº:** • Need for Speed ProStreet (Reportaje) • Crysis (Preview) • World in Conflict (Review) • John Woo presents Stranglehold (Review) • Medal of Honor: Airborne (Review) • Bioshock (Solución)

**Y en el DVD: BET ON SOLDIER (JUEGO COMPLETO) Y 5 DEMOS JUGABLES.**



**En este nº:** • Gears of War (Preview) • Sparta. La Batalla de las Termópilas (Reportaje) • Jericho (Review) • Juegos de acción bélica (Reportaje) • Medal of Honor: Airborne (Solución)

**Y en el DVD: SHEEP (JUEGO COMPLETO) + REPORTAJE LEIPZIG 2007 Y 5 DEMOS JUGABLES.**



**En este nº:** • Beowulf (Reportaje) • Unreal Tournament III (Preview) • Call of Duty 4 (Review) • Juegos de velocidad (Reportaje) • Half-Life 2. Episodio 2. (Solución) • Suplemento Especial Sparta

**Y en el DVD: THE MOMENT OF SILENCE (JUEGO COMPLETO) Y 5 DEMOS JUGABLES.**



**En este nº:** • Far Cry 2 (Reportaje) • Conflict. Denied Ops (Preview) • Crysis (Review) • Los Mejores de 2007 (Reportaje) • Rainbow Six Vegas 2 (Reportaje) • Call of Duty 4 (Lupa)

**Y en el DVD: GOTHIC II (JUEGO COMPLETO) Y 7 DEMOS JUGABLES.**



**En este nº:** • Turok (Reportaje) • Crusaders. Kingdom Come (Preview) • Borderlands (Reportaje) • Blacksite. Area 51 (Review) • Juegos de Fútbol (Reportaje) • Crysis (Solución)

**Y en el DVD: TORTUGA.DOS TESOROS (JUEGO COMPLETO) Y 2 DEMOS JUGABLES.**



**En este nº:** • Assassin's Creed (Reportaje) • Codename Panzers. Cold War (Preview) • Prototype (Reportaje) • El Universo en Guerra (Review) • Kane & Lynch. Dead Men (Solución)

**Y en el DVD: TRANSPORT GIANT GOLD EDITION (JUEGO COMPLETO) Y 5 DEMOS JUGABLES.**



**En este nº:** • Los Sims 3 (Reportaje) • Jack Keane (Preview) • Fallout 3 (Reportaje) • Crusaders. Thy Kingdom Come (Review) • Los Mejores de 2007 (Reportaje) • Perdidos (Solución)

**Y en el DVD: FULL SPECTRUM WARRIOR (JUEGO COMPLETO) Y 5 DEMOS JUGABLES.**



**En este nº:** • Starcraft II (Reportaje) • Assassin's Creed Director's Cut Ed. (Review) • Mafia II (Reportaje) • Warhammer 40K. Dawn of War II (Reportaje) • Móntate el PC perfecto (Reportaje)

**Y en el DVD: D-DAY (JUEGO COMPLETO) Y 5 DEMOS JUGABLES.**



**En este nº:** • Age of Conan (Reportaje) • WorldShift (Reportaje) • Rainbow Six Vegas 2 (Solución) • Mass Effect (Review) • Los Mejores 50 juegos al mejor precio (Reportaje) • This is Vegas (Reportaje)

**Y en el DVD: PSI-OPS (JUEGO COMPLETO) Y 5 DEMOS JUGABLES.**



**En este nº:** • WorldShift (Review) • Spore (Preview) • Prince of Persia (Reportaje) • Mass Effect (Solución) • Project Origin (Reportaje) • Las Mejores Ediciones de Coleccionista de juegos de PC (Reportaje)

**Y en el DVD: X3 REUNION (JUEGO COMPLETO) Y 5 DEMOS JUGABLES.**



**En este nº:** • Call of Duty. World at War (Reportaje) • Devil May Cry 4 (Review) • Brothers in Arms. Hell's Highway (Preview) • Dead Space (Reportaje) • Juegos de Rol Online (Reportaje) • Turok (Solución)

**Y en el DVD: SILENT HUNTER III (JUEGO COMPLETO) Y 5 DEMOS JUGABLES.**

## Para conseguir tus números atrasados

- Entra en www.axelspringer.es/atrasados
- Elige los ejemplares que desees
- Recíbelos en tu domicilio al precio de portada (3,99 €)+ gastos de envío

- Oferta válida hasta fin de existencias • Sólo están disponibles los 12 últimos números
- Gastos de envío: 1 € por ejemplar • Forma de pago: tarjeta de crédito • No se aceptan pedidos fuera de España

De acuerdo con la vigente normativa sobre Protección de Datos Personales, te informamos que tus datos personales formará parte de un fichero propiedad de Axel Springer España, S.A. con objeto de gestionar tu pedido. Para ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición, deberás dirigirte por escrito a Axel Springer España, S.A. en la dirección c/ Santiago de Compostela, 94, 28035 Madrid.

## Y además, ¡Pide tu archivador!

Si quieres tener todos tus ejemplares a mano, consigue tu archivador por sólo 9 €

(gastos de envío incluidos)



# Así jugamos

**¿Te has preguntado cómo ponemos la nota a cada juego. ¿Por qué un 85 y no un 79? Para que veas que no hacemos las cosas a lo loco, aquí te lo contamos todo.**

## Así somos

**SOMOS JUGADORES Y ESCRIBIMOS PARA JUGADORES.**
No podemos evitarlo, a la mínima nos ponemos a jugar. ¡Los juegos para PC nos apasionan! Les hemos dedicado tantas horas que... ¡hasta nos atrevemos a valorarlos!

**SÓLO ANALIZAMOS LA VERSIÓN FINAL DE CADA JUEGO.**
Aunque preferimos usar la misma copia que se puede comprar en una tienda a veces no queda más remedio que utilizar una copia "gold" –una versión final pero sin producir del juego.

Con estas versiones, puede que no sea posible valorar aspectos como el modo multijugador. Si es así te lo explicaremos, pero no te diremos que "está muy bien".

**CADA JUEGO ES ANALIZADO POR ALGUIEN QUE CONOCE A FONDO SU GÉNERO.**
Vamos, que elegimos lo que más nos gusta a cada uno. ¿Tú no lo harías? Así nos aseguramos de que "el culpable" que analiza el juego sabe de lo que habla.

**CADA JUEGO SE JUEGA HASTA EL FINAL.**
Y si no es posible –¡hombre, no somos máquinas!– se juega las horas necesarias para que se puedan valorar bien todas y cada una de sus características.

**PROBAMOS TODOS LOS JUEGOS EN DISTINTOS EQUIPOS.**
Es el mejor método que se nos ocurre para verificar cualquier incompatibilidad. Así podemos recomendarte el equipo que necesitas para disfrutar de cada juego. ¡Y no importa lo que diga la caja!

**LA PUNTUACIÓN SE AJUSTA AL SISTEMA DE MICROMANÍA.**
Y no a ningún otro. Ponemos las puntuaciones después de habernos hecho mil preguntas, intentando ser lo más objetivos posible. Las puntuaciones son sólo una expresión de nuestra opinión, pero esperamos que te ayuden.




***En Micromanía pretendemos darte la información más completa y exacta sobre los juegos que aparecen en el mercado. Por ello incluimos en los análisis los datos más precisos, al tiempo que valoramos todos los contenidos de cada título.***




**La referencia**
El juego que se considera por Micromanía como el máximo exponente de su género es el que aparece en cada análisis concreto. La nota final del análisis no dependerá de una comparación, punto por punto, con el título de referencia, pero sí te ayudará como un indicativo de ciertos aspectos, al comparar ambos títulos.

**Infomanía**
Los requisitos mínimos por el fabricante, al detalle, más información complementaria de precio, localización, calificación de PEGI y página web, entre otras cosas. Encontrarás también información acerca de los contenidos del juego, no explicada necesariamente en la caja del mismo: opciones de juego, fases, personajes, conexión online, etc. Te contamos el equipo sobre el que se ha probado el juego y una recomendación de hardware, realizada por Micromanía, que no ha de coincidir necesariamente con la del fabricante.

**Alternativas**
Si te gusta un género pero no te convence la oferta concreta del juego analizado, Micromanía te sugiere un par de títulos alternativos. Esta recomendación no implica, necesariamente, que sean juegos mejores o peores que el comentado. Tan sólo se trata de una posibilidad de elección dentro del mismo género. Encontrarás también el número en que se comentó y la puntuación que obtuvo, por si deseas ampliar la información.

**Nuestra opinión**
La valoración que merece el juego, siempre según nuestra opinión. Os describimos los que nos parece lo mejor y lo peor y valoramos también una serie de características fijas, así como el modo individual y el multijugador (si existe) por separado.

## Así puntuamos

***En Micromanía procuramos tenerlo todo en cuenta a la hora de puntuar un juego. Con la ayuda de esta tabla se despejará cualquier duda sobre la nota obtenida por cada juego.***

**0-29** LO PEOR. Ni lo mires. Es más, no debería ni existir. No es que sea malo, es que llamarlo "juego" es un contrasentido. Quizá como posavasos saques rendimiento al disco. Si podemos, ni lo publicamos.

**30-49** MALO. Buenas ideas que no siempre ofrecen buenos resultados junto a auténticos despropósitos que no merecen la pena que les dediques demasiado tiempo. Quizá encuentres algo que no sea del todo lamentable.

**50-69** ACEPTABLE. Juegos que van desde los que sólo son regulares a los que no defraudan en conjunto. No es que presenten problemas graves en ningún apartado en concreto, pero tampoco terminan de convencer. Sólo de ti dependerá decidir si merecen la pena.

**70-79** BUENO. No lo dudes, si el juego tiene una nota en este intervalo, es porque es bueno. No se trata de títulos excelentes en todos sus aspectos, pero seguro que te divertirán si tienes la oportunidad de jugar con ellos.

**80-89** MUY BUENO. Grandes juegos a los que les falta sólo una pizca para convertirse en verdaderas genialidades. En todo caso, merecen tu atención. No deberías dejar pasar la oportunidad de probarlos.

**90-100** OBRA MAESTRA. Si consiguen una nota así, será por que en todos sus aspectos se encuentren rozando la perfección. Bueno, incluso pueden ser perfectos... si llegan al 100. La mayoría ofrecerá innovaciones de todo tipo y otros, simplemente, serán lo mejor en su género.




**JUEGO DEL MES**
El más deseado sello de calidad. Gracias a él, uno y sólo uno de todos los juegos que se analizan en la revista, quedará claramente identificado como el que la redacción de Micromanía considera el mejor del mes.




**JUEGO RECOMENDADO**
Si ves este sello, es que se trata de uno de los juegos que más nos ha gustado en la redacción. Su originalidad, calidad, innovación o cantidad de mejoras, pueden tentarnos a poner este sello, pero sólo lo llevará si además resulta que es un juego muy divertido.
















F G H I J K L M

A. MÁS DE 3 AÑOS
B. MÁS DE 7 AÑOS
C. MÁS DE 12 AÑOS
D. MÁS DE 16 AÑOS
E. MÁS DE 18 AÑOS
F. DISCRIMINACIÓN
G. DROGAS
H. PALABROTAS
I. SEXO-DESNUDOS
J. TERROR
K. VIOLENCIA
L. JUEGOS DE AZAR
M. PEGI ONLINE




## Acción bélica en compañía

# Brothers in Arms Hell's Highway

**Fuego de artillería, balas silbando a tu alrededor... ¡la Wehrmacht se te echa encima! ¿Estarás a la altura? Ahí en la trinchera, poco tienes que hacer. ¡¡Maldita sea, que los nuestros están cayendo!! Tú estás al mando del pelotón, muchacho, y las vidas de tus hombres dependen de ti. ¡Sal ahí y haz la guerra!**

### INFOMANÍA

**FICHA TÉCNICA**

16+

- **Género:** Acción
- **Idioma:** Castellano (manual, textos y voces)
- **Estudio/Compañía:** Gearbox/Ubisoft
- **Distribuidor:** Ubisoft **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Ya disponible **PVP Rec.:** 44,95 €
- **Web:** **www.brothersinarmsgame.com** Abundante información del juego en Castellano

**LO QUE VAS A ENCONTRAR**

- **Modos de juego:** 1 (campaña)
- **Hombres del pelotón:** 8
- **Órdenes disponibles:** 3
- **Armas disponibles:** 15
- **Escenarios:** 10
- **Niveles de dificultad:** 3
- **Multijugador:** Sí, (en red local o Internet, de 1 a 8 jugadores)

**ANALIZADO EN**

- **CPU:** Athlon 64 3800+ Intel Core Duo 2 Ghz
- **RAM:** 2 GB, 4 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8500 GT 512 MB, Radeon HD 2900 512 MB
- **Conexión:** ADSL 3 MB

**LO QUE HAY QUE TENER**

- **CPU:** Pentium 4 3,2 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 5 GB
- **Tarjeta 3D:** 256 MB
- **Conexión:** Módem 128 Kbps

**MICROMANÍA RECOMIENDA**

- **CPU:** Intel Core 2 Duo 2 GHz o Athlon 64 X2
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 5 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8600 512 MB o Radeon X2600 512 MB
- **Conexión:** Banda ancha ADSL o Cable 1 GB




▲ Cada grupo de soldados bajo tu mando cuenta con armas diferentes y debes sacarles partido con acierto para salir victorioso.




▲ Para no errar el tiro, siempre tienes la opción de acercar el arma y apuntar con más precisión al enemigo, pero no podrás moverte deprisa.



▲ El sistema de cobertura también permite moverse agachado detrás de los parapetos, lo que te permite flanquear al enemigo sin ser descubierto.




▲ «Hell's Highway» narra la ofensiva que se produjo en septiembre de 1944 para acabar con los alemanes antes de que terminara ese año. Tú formas parte de una de las unidades aerotransportadas que intervinieron en la batalla.




▲ Debes cuidar a los hombres bajo tu mando. Casi se podría decir que son como tu familia, así que es muy importante no actuar a lo loco. Una baja es un fracaso.

Puede que haya un montón de juegos de acción bélica inspirados en la Segunda Guerra Mundial, pero tienes que reconocer que al menos unos cuantos son realmente únicos. La saga «Brothers in Arms» ha conseguido sobresalir profundizando en el aspecto más dramático y humano de la guerra, poniéndote al frente de un pelotón de soldados y "hermanos" con los que luchas codo con codo, convives y sabes que pueden salvarte la vida.

Todos estos elementos siguen presentes en la nueva entrega de la serie, «Hell's Highway», que rememora una de las campañas más importantes de los Aliados... y también una de las más desastrosas. La Operación Market Garden fue una ambiciosa campaña que pretendía poner fin a la guerra antes de 1945, pero que no resultó.

**¡Tú eres el jefe! Toma la iniciativa y dirige a tus hombres llevando a cabo tácticas de asalto**

## La referencia

### Brothers in Arms Earned in Blood



- **Estás al mando de un pelotón,** tú ideas y llevas a cabo cada táctica en ambos juegos.
- **La espectacularidad y realismo de «Earned in Blood»** no pueden competir con los de «Hell's Highway», mucho mayores.
- **La IA de «Hell's Highway»** es también más avanzada que la de la entrega anterior.

### REALISMO HISTÓRICO

El plan consistía en lanzar divisiones paracaidistas sobre Holanda para tomar diversos caminos y puentes clave que permitirían un ataque para aislar y dividir al ejército alemán. Pero la Wehrmacht dio con los planes de los aliados y respondió a la ofensiva con un contraataque decidido, alargando la guerra varios meses más.

En este escenario tan "acogedor" es donde te pones en las botas de Matt Baker, un soldado de la División 101 Aerotransportada. ¿Te suena? Pues sí, es el mismo protagonista del primer «Brothers in Arms». Tras lanzarte en paracaídas detrás de las líneas enemigas debes ayudar a tomar los puentes clave. Cuentas, eso sí, con la ▶▶







▲ La IA de los nazis es muy elevada y, a menos que se vean acorralados, tratarán de cubrirse y de flanquearte con astucia.




▲ Gracias al sistema de cobertura que incorpora el juego podrás esconderte con facilidad detrás de cualquier parapeto y asomarte con rapidez para hostigar al enemigo. En esa situación, el juego adopta una perspectiva en tercera persona.




▲ Algunos parapetos que se pueden utilizar como cobertura no son lo bastante resistentes para resistir el fuego enemigo. ¡Tendrás que moverte rápido!

▲ Además de las armas con las que empiezas cada misión puedes tomar las del enemigo, usar armas fijas y cualquier otra que encuentres. A veces, te verás obligado a ello.

## ESTO ME SUENA...



LOS PERSONAJES DE «HELL'S HIGHWAY» son los mismos de títulos anteriores en la saga y el juego te muestra "flashbacks" de sucesos anteriores. De hecho, muchas misiones completan la crónica personal del protagonista, Matt Baker. Tras presentarte al personaje en una situación crítica la historia retrocede unos días para contarte lo que ha sucedido hasta ese momento.

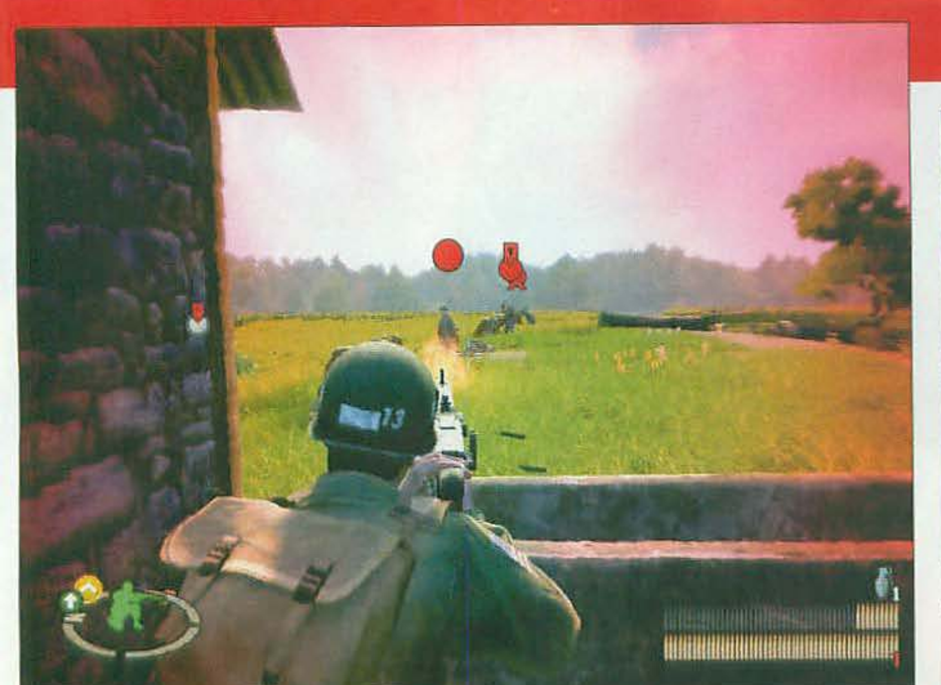
►► inestimable ayuda de un puñado de soldados a los que puedes dar órdenes para que luchen a tu lado. Son sencillas, pues se limitan a hacer que te sigan, que se coloquen en cierto punto o que ataquen a un enemigo en particular. Pero el repertorio basta para llevar a cabo tácticas elaboradas y muy efectivas.

Además, cada grupo de soldados cuenta con un armamento diferente, como lanzacohetes, ametradoras o fusiles de asalto, algo a tener en cuenta a la hora de idear el plan de ataque dependiendo de las unidades enemigas que tengan enfrente.

El diseño de los escenarios favorece el componente táctico del juego, ya que disponen de muchos elementos que pueden utilizarse como cobertura y de varias rutas para poder flanquear a los soldados enemigos. ¡Pero cuidadito, que aquí tiran a dar! Ellos también utilizan el terreno hábilmente y la IA es tan elevada que no dudarán en cubrirse con gran efectividad y tratar de flanquearte ante la más mínima oportunidad.

### BIEN CUBIERTO

Por suerte, para hacer frente a un enemigo tan inteligente dispones de un sistema de cobertura que te permite ocultarte tras cualquier obstáculo del terreno con una simple pulsación del teclado. Al hacerlo el juego adopta una vista en tercera persona para que te resulte



▲ Sorprender al enemigo es la mejor forma de acabar con él y nada mejor que una buena maniobra de flanqueo para conseguirlo. Mientras tus hombres los mantienen distraídos, puedes rodearlos y atacarles por sorpresa.




▲ Tus muchachos no son unos torpes, son veteranos y saben defenderse y avanzar. Su inteligencia artificial les permite tomar iniciativas para no exponerse inútilmente, pero en las tácticas dependen de ti.

**Avanza con tus hombres y sobrevive a una de las campañas más críticas para los aliados, el asalto a Holanda**

más fácil localizar al enemigo tras el parapeto. Desde esa posición es posible asomarte un poco -esto es una gozada-, disparar al enemigo y luego esconderte con rapidez para seguir bien cubierto.

### VIVE PARA VER EL FINAL

Pero, aparte de estas licencias poéticas tan divertidas, dirigidas a la jugabilidad, está claro que el juego pone gran énfasis en el realismo. Por ejemplo, en la física: las vallas de madera pueden acabar hechas astillas por los disparos y dejar sin protección a los soldados que se esconden tras ellas. Los gráficos son increíbles, gracias al empleo del motor «Unreal Engine 3». Los vehículos, la naturaleza y los edificios, las explosiones, las expresiones de los personajes... todo ha sido diseñado con gran esmero y con resultados impresionantes.

Nos encontramos ante uno de los bombazos de la temporada y el mejor «Brothers in Arms», de largo, creado hasta la fecha. Es cierto que no incorpora muchas novedades a la saga, pero propone tal nivel de desafío que ningún aficionado a la acción táctica puede perdérselo. La Segunda Guerra Mundial está más viva que nunca. ■ J.T.A.

## Alternativas

- **Ghost Recon Advanced Warfighter 2**
  Aquí estás al mando de un comando elite contra terroristas.
  ▶ Más inf. MM 150 ▶ Nota: 95
- **Medal of Honor Airborne**
  Acción más directa, ambientada también en la 2ª Guerra Mundial
  ▶ Más inf. MM 153 ▶ Nota: 95



▲ El sistema de control de tus hombres es muy sencillo, con sólo una pulsación del ratón podrás ordenarles que se muevan o ataquen.

## MAPA SIN TRAMPA NI CARTÓN




PUEDES DEPLEGAR UN MAPA TÁCTICO en cualquier momento que muestra tu posición en la zona, la posición de los enemigos cercanos y la de tus hombres, además de presentar una lista de todos los objetivos que aún te quedan en la misión. Gracias a este mapa, puedes ver qué ruta es la mejor para flanquear al enemigo.

PERO, AL CONTRARIO DE LO QUE OCURRÍA en los dos títulos anteriores, no podrás emplear el mapa para dar órdenes directamente a tus soldados. Para hacer eso tendrás que salir del mapa y dar las órdenes "in situ". Esto aumenta el realismo, pero a costa de incrementar la dificultad, ya que tendrás que pasearte por los escenarios para indicar los lugares hacia donde quieres que se muevan tus hombres.

## Nuestra Opinión

*¡A TUS ÓRDENES! Al mando de un pelotón te embarcas en una de las campañas más audaces -y calamitosas- de la Segunda Guerra Mundial. Pocos juegos retratan el conflicto con tanto realismo. ¡Emocionante hasta el final!*

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

### LO QUE NOS GUSTA

- El sistema de juego, fácil de controlar y que te permite complejas tácticas.
- Los gráficos y el sonido te envuelven en un entorno bélico realista a tope.
- Posee un buen doblaje al castellano.

### LO QUE NO NOS GUSTA

- Incorpora pocas novedades a la saga.
- A veces a tus hombres les da por no seguir tus órdenes y actuan a su aire.

### MODO INDIVIDUAL

▶ ACCIÓN TÁCTICA DE LA BUENA. *La fenomenal serie tiene en esta entrega su culminación. Complejo, muy jugable, absorbente y con muchas opciones tácticas.*




### MODO MULTIJUGADOR




▶ NO DISPONIBLE EN ESTA VERSIÓN. *Próximamente tendremos ocasión de analizar las opciones multijugador de «Brothers in Arms. Hell's Highway».*




## Rol y acción en el espacio

# Space Siege

**Que se te cuelen alienígenas en la nave espacial es algo que no puede acabar bien... Y si no, que se lo digan a Ripley en "Alien" y eso que a ella sólo se le coló uno. Aunque en tu caso, menos mal, estás mejor preparado, con un montón de armas y ayuda cibernética. Ah, y el androide está de tu parte...**

**INFOMANÍA**

**FICHA TÉCNICA** 12+

- Género: Rol/acción
- Idioma: Castellano (manual y textos), inglés (voces)
- Estudio/Compañía: Gas Powered Games/Sega
- Distribuidor: Sega  Nº de DVDs: 1
- Lanzam.: Septiembre 2008  PVP Rec.: 49,95 €
- Web: www.spacesiege.com Mucha información, descargas y noticias, aunque todo en inglés

**LO QUE VAS A ENCONTRAR**

- **Personajes controlables:** 1 (más robot HR-V)
- **Habilidades especiales:** 28
- **Escenario de la nave:** 3.200 m
- **Número de armas:** Más de 15
- **Multijugador:** Sí (en modo cooperativo, de 2 a 4 jugadores) Internet y red local

**ANALIZADO EN**

- **CPU:** AMD Athlon 64 3800+
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8500 GT 512 MB
- **Conexión:** ADSL 3MB

**LO QUE HAY QUE TENER**

- **CPU:** Pentium 4 1,8 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 4 GB
- **Tarjeta 3D:** 128 MB, compatible con DirectX 9.0c
- **Conexión:** ADSL

**MICROMANÍA RECOMIENDA**

- **CPU:** Intel Core 2 Duo o Athlon 64 X2
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 4 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8600 o ATI X2600 HD, 256 MB Compatible con DirectX 9.0c
- **Conexión:** Banda ancha, ADSL o cable



▲ La variedad de enemigos no es muy amplia y en casi todas las cubiertas vas a encontrar a los mismos kerak de siempre. Eso sí, en cantidad.



▲ La nave de colonización es enorme y cada cubierta dispone de su propio entorno con un aspecto gráfico característico. ¡Son más de 3 Km de nave!



▲ Los escenarios han sido diseñados con gran esmero y los efectos especiales iluminan la escena, añadiendo espectacularidad.




▲ Una fuerza de asalto alienígena ha invadido la única nave de colonización que consiguió escapar de la *destrucción* de la Tierra y eres el único capaz de detener sus intentos de destruir los últimos vestigios de la especie humana.




▲ Pronto contarás con la ayuda de HR-V, un robot fuertemente armado, que te acompañará para combatir.

Hace ya algunos años Gas Powered Games y, en especial, su cabeza visible, Chris Taylor, se abrieron un pequeño hueco en el mundo de los juegos de rol gracias a «Dungeon Siege» y «Dungeon Siege 2». Ambos juegos fueron alabados por el público y la crítica mundial por su forma de combinar grandes dosis de acción con elementos tácticos y de rol. Ahora la experiencia obtenida les ha servido para crear «Space Siege», que sigue las pautas de los juegos anteriores, pero en una ambientación futurista.

**Elimina a los alienígenas que han invadido tu nave o la raza humana se extinguirá**

## VISITANTES NO DESEADOS

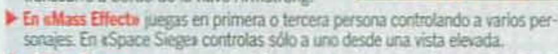
A finales del siglo XXII la humanidad ha dado por fin el salto a las estrellas y ha comenzado a colonizar otros planetas. Durante estos viajes se entabló contacto con una raza alienígena llamada Kerak que, sin motivo aparente, lanzó un ataque devastador contra la Tierra. La especie humana, incapaz de detener el asalto y ante la amenaza de una destrucción planetaria, decidió lanzar varias naves de colonización para salvar a cuantos habitantes fuera posible con el fin de encontrar otro planeta donde empezar de nuevo. Pero los Kerak están empeñados en exterminar a todos los humanos, vayan donde vayan.

Tomas el papel de Seth Walker, un ingeniero cibernético que viaja en la única nave de colonización superviviente, la ISCS Armstrong. El viaje parece transcurrir sin incidentes hasta que se descubre que una fuerza de vanguardia Kerak consiguió subir a bordo antes de que la nave abandonara ▸▸

### La referencia

**Mass Effect**

- **Ambos juegos** tienen una ambientación futurista, pero en «Space Siege» toda la acción transcurre a bordo de la nave Armstrong.
- **En «Mass Effect»** juegas en primera o tercera persona controlando a varios personajes. En «Space Siege» controlas sólo a uno desde una vista elevada.
- **«Space Siege»** es un juego de acción y rol más clásico y su desarrollo es lineal.












▲ Algunas de las habilidades requieren implantes cibernéticos, como piernas u ojos. Incluso puedes tener un cerebro sintético.




▲ Como ingeniero cibernético que eres puedes emplear implantes para mejorar algunas de tus habilidades y convertirte en un cyborg poderoso. Pero cuantos más utilices, más humanidad pierdes en el proceso, y eso puede variar el desarrollo del guión.




▲ No sólo tienes que eliminar a los alienígenas que encuentres, también debes ayudar a tus compañeros e incluso salvar partes de la nave de algún desastre ocasionado por la batalla.




▲ Hay consolas que te permiten usar las piezas que hayas encontrado para mejorar tus armas y construir nuevos artefactos.

## PUESTOS DE SOCORRO



EN LA NAVE puedes encontrar varias habitaciones con módulos sanitarios para recuperar tu salud. En la mayoría de ellos, también hay bancos de trabajo donde mejorar cualquiera de tus armas, actualizar a tu compañero robótico e incluso crear dispositivos como granadas y botiquines. Todo ello gracias a las piezas de recambio que vas recogiendo por los diferentes escenarios.

►► la Tierra. Tu misión a partir de ese momento será acabar con todos los alienígenas que encuentres por las cubiertas de la nave y resolver las diferentes "quests" que te vayan asignando los compañeros que viajan contigo.

### MEJORAS CORPORALES

Para llevar a cabo su misión, Seth cuenta con diversas armas futuristas y una amplia lista de habilidades especiales, muchas de las cuales sólo podrá obtener gracias al uso de implantes cibernéticos. El protagonista de la historia está tan decidido a salvar lo poco que queda de la raza humana que está dispuesto a sacrificar su propia humanidad, por mucho que odie la idea. Con los implantes es posible mejorar los ojos, las manos, las piernas... prácticamente cualquier parte del cuerpo.

Estas mejoras te permiten adquirir más fuerza, moverte con más rapidez e incluso sobrevivir a ambientes nocivos que serían mortales para un ser humano sin implantes. Así aumentan tus posibilidades de éxito y disminuye el nivel de dificultad a la hora de enfrentarte al enemigo, pero todo ello a costa de perder parte de tu humanidad. Dicha decisión influirá en la forma de relacionarte con el resto de los personajes de la nave y en la propia historia del juego.

Los componentes para fabricar estos implantes cibernéticos se obtienen de las piezas que sueltan los enemigos alienígenas al morir y de los recambios que es posible






▲ A lo largo de la aventura puedes obtener nuevas armas y habilidades. Las habilidades requieren puntos de "maná" y casi siempre escasean.

▲ De los enemigos abatidos puedes recoger piezas de recambio que te permiten mejorar tus armas, construir nuevos artefactos y actualizar a tu compañero robótico. Te pasarás buenos ratos equipando el inventario.



▲ Ante una gran cantidad de enemigos los combates pueden volverse bastante caóticos y en muchas ocasiones no te queda más remedio que atacar a lo loco para quitarte a todos los kerak de encima.

## Deberás decidir cuántos implantes cibernéticos adoptar y cuáles rechazar para conservar algo de tu humanidad

recoger en las diversas habitaciones. Pero dichas piezas no sólo te sirven para convertirte en una especie de Robocop, con ellas también puedes mejorar tus armas y construir granadas y botiquines, objetos que también encuentras repartidos por los diferentes escenarios del juego.

### ESCENARIOS A LA ALTURA

Unos escenarios muy bien diseñados y que muestran una gran variedad de entornos diferentes, pese a que todo el juego transcurre en la misma nave. A eso hay que añadirle unos efectos visuales y sonoros excepcionales y una ambientación futurista de gran nivel.

Es cierto que, si te fijas en los gráficos, el nivel de detalle no es tan alto como el de otros juegos actuales, tampoco hay mucha variedad de enemigos y ante una ingente cantidad de oponentes los combates pueden volverse algo caóticos. Pero, en definitiva, «Space Siege» ofrece acción trepidante y buenas dosis de rol con un acertado enfoque táctico. Así que, si te va la combinación de ambos géneros -rol y acción- aquí tienes, sin duda, horas y horas de diversión garantizada. ■ J.T.A.

## Alternativas

**• Dungeon Siege II**
Rol y acción ambientados en una fantasía medieval, con un grupo de personajes bajo tu control.
▶ Más inf. MM 130 ▶ Nota: 92

**• Jade Empire**
La acción también está presente en este juego de rol, aunque ambientado en mitos orientales.
▶ Más inf. MM 147 ▶ Nota: 93

## COMPAÑERO ROBOT





SI HAS JUGADO A «DUNGEON SIEGE» seguro que recuerdas que podías adquirir un burro para que te sirviera como mula de carga y, ya de paso, te ayudara en los combates. En «Space Siege» encontrarás algo parecido, el HR-V, un robot que te ayudará cada vez que lo necesites, aunque no sea muy simpático que digamos y resulte difícil entablar amistad con él.

PUEDES EMPLEAR LOS MISMOS COMPONENTES que utilizas en la creación de tus implantes cibernéticos y en la mejora de tus armas para actualizar el armamento y la armadura del robot, de forma que sea más letal. Además de actuar por su cuenta también podrás darle órdenes sencillas. Y si resulta destruido tendrás la opción de reconstruirlo.

## Nuestra Opinión

***POLIZONES A BORDO.* Ármate de valor... Ármate también hasta los dientes, porque los alienígenas han invadido tu nave de colonización y te toca a ti salvar la papeleta, aunque te cueste un riñón, un brazo o lo que sea.**

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

### LO QUE NOS GUSTA

- El buen diseño de los escenarios.
- Las mejoras cibernéticas, que pueden influir en el argumento.
- La gran cantidad de habilidades que puedes utilizar.

### LO QUE NO NOS GUSTA

- Poca variedad de enemigos.
- Los personajes y los alienígenas están poco detallados.

### MODO INDIVIDUAL

▶ *VERTIGINOSO.* **No sólo te enfrentas a combates intensos, también decides el rumbo de la historia dependiendo del grado de humanidad que conserves.**




### MODO MULTIJUGADOR




▶ *CON AMIGOS, MÁS.* **Imagina, puedes participar con tres jugadores más en misiones de dificultad ajustable ambientadas en otra nave diferente.**

## ¡Todos a una!

# Las Crónicas de Narnia El Príncipe Caspian

***Un reino gobernado por un tirano requiere de héroes... ¿Cómo que esta no es tu guerra? Sólo porque esto pase en un mundo fantástico no es excusa para hacerse el duende. ¡No te quedes ahí sentado y únete a la causa!***



▲ **El ejército de Lord Miraz es muy numeroso, pero cada uno de tus personajes posee habilidades que pueden darles la ventaja en cada batalla.**

Si has ido al cine estos días habrás visto en cartelera "Las Crónicas de Narnia: El Príncipe Caspian". Se trata, como sabes, de la adaptación de uno de los libros de la obra de C. S. Lewis. Nuevamente, la peli viene acompañada del videojuego que sigue las aventuras que puedes ver en la gran pantalla

Los hermanos Pevensie –Peter, Edmund, Susan y Lucy–, que ya viste en la primera entrega de la saga, regresan ahora con el príncipe Caspian y un buen puñado de nuevos personajes al fantástico mundo paralelo de Narnia.

Han pasado 1.300 años en Narnia y los despiadados telmarinos, fieles súbditos de Lord Miraz, han tomado el poder en el reino.

### CASPIAN Y LOS MUCHACHOS

Para derrocar a Miraz cuentas con un total de veinte personajes, que irás alternando a lo largo del juego, cada uno de ellos con habilidades especiales que serán críticas en ciertos momentos.

Mientras tanto, has de resolver puzzles empleando y combinando toda clase de objetos. Con *las llaves, por ejemplo*, puedes

### > La referencia

**Las Crónicas de Narnia El León, la Bruja y el Armario**

- **En «El Príncipe Caspian»** controlas nuevos personajes, poderes mágicos y armas.
- **La historia de «El Príncipe Caspian»** tiene más acción y es más trepidante.
- **La música destaca en ambas entregas,** junto con los gráficos y las secuencias de película, pero en éste último capítulo eleva la espectacularidad del juego.

### INFOMANÍA

**FICHA TÉCNICA** 12+

- **Género:** Aventura/Acción
- **Idioma:** Castellano (textos y voces)
- **Estudio/Compañía:** Traveller's Tales/Disney
- **Distribuidor:** Atari **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Ya disponible **PVP Rec.:** 29,95 €
- **Web:** *www.disney.es/disneyinteractivestudios/princecaspian/* En castellano, con la B.S.O.

**LO QUE VAS A ENCONTRAR**

- **Modos de juego y desarrollo:** 1, (aventura) no lineal
- **Extras:** 1 nivel y minijuegos
- **Personajes jugables:** 20 (Caspian, los Pevensie y otros)
- **Misiones/Niveles:** 13/6
- **Multijugador:** Sólo en el mismo PC, (2 jugadores en cooperativo)

**ANALIZADO EN**

- **CPU:** Pentium 4, 2,0 GHz
- **RAM:** 1 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon 9550, 256 MB
- **Conexión:** No requiere

**LO QUE HAY QUE TENER**

- **CPU:** Pentium 4 1,4 GHz o AMD equivalente
- **RAM:** 256 MB, (512 MB en Windows Vista)
- **Espacio en disco:** 7,5 GB
- **Tarjeta 3D:** Con 64 MB, compatible con DirectX 9

**MICROMANÍA RECOMIENDA**

- **CPU:** Intel Core Duo o Athlon 64 X2
- **RAM:** 1 GB (Windows XP), 2 GB (Windows Vista)
- **Espacio en disco:** 7,5 GB
- **Tarjeta 3D:** Compatible con GeForce 8600 o ATI X2600



▲ Regresas a Narnia, pero siglos después está sumida en la guerra. Toma parte en ella y empuña la espada en el cuerpo a cuerpo o emplea el arco y la magia a distancia. ¡Y aléjate del fuego si quieres vivir para contarlo!



▲ ¿Que te están dando sopas con honda en mitad de una pelea? No hay problema. Subido a hombros de un Gigante, relájate y disfruta del espectáculo. Podrás destrozar muebles y lanzar soldados por los aires. ¡Una gozada!



▲ Verás mecanismos que les falta alguna pieza. ¡Conviértete en un manitas!



▲ Los osos no están en ningún bando, pero pueden hacerte el trabajo sucio.



▲ En la fantasía medieval como la de Narnia puedes emplear la fuerza aérea. A lomos de un grifo, ¿por qué no observar el castillo enemigo desde el aire?

**Regresa al mundo de Narnia y, junto a un montón de aliados, ayuda al Príncipe Caspian a traer la paz al reino**

abrir cofres para desbloquear misiones extras con interesantes recompensas. Lo mejor es que tú decides el orden de las misiones dentro de cada nivel de los que consta la aventura.

### AHORA ÉL Y LUEGO, TÚ...

La clave de «El Príncipe Caspian», lo que hace al juego único y divertido, está en la variedad de los personajes y, sobre todo, en la posibilidad de cambiar de uno a otro siempre que quieras, para ir descubriendo un montón de acciones diferentes. Puedes, por ejemplo, subir a lomos de un grifo para sobrevolar la fortaleza de Miraz, luego tomar a un gigante para lanzar a tus enemigos por los aires y después montar a tu caballo para cargar contra los soldados telmarios en una batalla. Genial, ¿no?

Todo ello puedes llevarlo a cabo en compañía de un amigo, controlando cada uno a un personaje en modo cooperativo, aunque lamentablemente no puedes hacerlo online. Aparte de que no admite el juego online, a «El Príncipe Caspian» no le hubieran ido tampoco nada mal algunas correcciones en el sistema de cámaras –con tanto personaje puedes desorientarte– y en los movimientos especiales, a veces incontrolables.

Fallos, en fin, de los habituales en este tipo de aventuras. Así y todo se trata de un juego entretenido con el que aciertas si buscas aventura y acción sin complicaciones, especialmente si eres fan del mundo de Narnia. ■ A.S.R.

## Alternativas

- **Assassin's Creed**
También con mucha acción, esta aventura, más sangrienta, está ambientada en las Cruzadas.
▶ Más inf. MM 160 ▶ Nota: 96

- **La Brújula Dorada**
Otra aventura que viene del literatura y el cine y está inspirada en un mundo de fantasía.
▶ Más inf. MM 158 ▶ Nota: 75

## Nuestra Opinión

**¡SALVAD AL OTRO MUNDO!** *Súmate a la causa del Príncipe Caspian y a sus aliados para liberar Narnia de Lord Miraz. Combates con la espada y la magia, con muchos personajes direrentes, contra el ejército que atenaza al reino de Narnia.*

GRÁFICOS

SONIDO

JUGABILIDAD

DIFICULTAD

CALIDAD/PRECIO

**LO QUE NOS GUSTA**

- El mapa de nivel, muy útil para activar mecanismos y resolver puzzles.
- Poder cambiar entre uno u otro personaje entre más de veinte distintos.

**LO QUE NO NOS GUSTA**

- Poder guardar sólo en "checkpoints".
- Las perspectivas de las cámaras no son siempre las más acertadas.
- El control puede hacerse algo caótico.

**MODO INDIVIDUAL**

▶ FANTASÍA Y ACCIÓN. *Es un cóctel de batallas con acción directa y puzzles "sencillotes" que buscan ofrecer variedad y que consiguen entretener.*



# Los diez grandes espadas
# Dimensity

**_Mi señor, tu espada se forjó con el mejor acero, tu valor no conoce límites y tu yelmo cuenta con el poder sagrado pero, a ver, nos van a dar sopas con honda si vamos solos... ¡Reclútame a unos cuantos caballeros!_**



▲ **Como en todo juego de rol, los providenciales golpes críticos están a la orden del día, pero aquí son imprevisibles. A veces salen y ya está...**

Bajo la influencia de «Diablo» hemos visto aparecer durante años un montón de juegos que han imitado su misma fórmula, la de diversión y acción rolera sin complicaciones. Todo consistía en encontrar infinidad de armas, adquirir experiencia y dar cuenta de monstruos en cantidad.

Partiendo de esta misma idea «Dimensity» es el último en llegar. Se trata de una interesante propuesta porque, esta vez, al rol y la acción de toda la vida se le añaden algunos elementos clásicos de la estrategia en tiempo real. ¿Será una revolución en el género o un extraño combinado?

## UNA GUERRA DE 80 AÑOS

Ambientado en un mundo de fantasía medieval, en «Dimensity» los humanos llevan ocho décadas batallando contra la raza de guerreros Firbolg. La historia narra nobles hazañas con las que tu personaje se convierte en un caballero y cinco años después da comienzo la campaña de los Firbolg. Así, en el juego, se desarrollan dos campañas individuales, una para cada bando.




### Titan Quest

- **Comparten un sistema de juego similar,** pero la calidad técnica de «Titan Quest» es muy superior.
- **«Titan Quest» tiene lugar** en un contexto mitológico, «Dimensity» en uno de fantasía medieval.
- **En ambos títulos cuentas con aliados** que ayudan a tu héroe, pero sólo en «Dimensity» puede adiestrarlos en serie en edificios como barracones y templos.

## INFOMANÍA

**FICHA TÉCNICA** PEGI ONLINE 12+
- Género: Rol
- Idioma: Inglés (voces), Castellano (textos)
- Estudio/Compañía: Dagger Games/Playlogic
- Distribuidor: Virgin Play   Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible   PVP Rec.: 39,95 €
- Web: *dimensity.daggergames.com* Trailer, galería de imágenes e información básica en inglés

**LO QUE VAS A ENCONTRAR**
- **Modos:** 2 (Campaña y Desafío)
- **Campañas:** 2 (Humano y Firbolg)
- **Personajes reclutables:** Hasta 16
- **Razas:** 4 (Humano, Firbolg, Elemental y Espectro)
- **Clases:** 2 (Guerrero y Mago)
- **Multijugador online:** Sí, hasta 4 jugadores (versus y cooperativo)

**ANALIZADO EN**
- **CPU:** Intel Core 2 a 1.86 GHz
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 7500 LE
- **Conexión:** ADSL 2 MB

**LO QUE HAY QUE TENER**
- **CPU:** Intel Pentium 4 2 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 512 MB (1 GB Windows Vista)
- **Espacio en disco:** 3,5 GB
- **Tarjeta 3D:** 128 MB (Radeon 9600 / GeForce 5500)
- **Conexión:** Banda ancha

**MICROMANÍA RECOMIENDA**
- **CPU:** Intel Core 2 Duo / Athlon 64 X2
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 3,5 GB
- **Tarjeta 3D:** 256 MB, compatible con DirectX9 (GeForce 8600 / ATI Radeon 3600)
- **Conexión:** ADSL 2 MB





▲ ¿Cansado de deambular por peligrosos páramos en busca de algún aventurero que te ayude? En «Dimensity» basta con construir un barracón, entrenar hasta 16 guerreros y lanzarlos hacia la batalla.



▲ El modo Desafío te permite escoger entre las cuatro razas: Humano, Firbolg, Espectro y Elemental.



▲ El inventario y las habilidades se organizan mediante el habitual sistema de casillas.



▲ Explorar las mazmorras resulta vital para financiar tus ejércitos. ¡No podrás guardar tu partida ahí abajo, así que extrema las precauciones!



▲ Durante el juego puedes controlar buen número de unidades diferentes que van desde la infantería hasta los vehículos aéreos para transportar tropas.

## Recorres una tierra plagada de monstruos y reclutas aliados que te ayudan en tu cruzada contra los Firbolg

«Dimensity» es bastante tradicional a simple vista. Controlas un héroe, -guerrero o mago- adquieres experiencia, consigues mejores armas y completas misiones luchando y luchando...

### TUS CABALLEROS TE SIGUEN

Cuando profundizas, sin embargo, ves que hay mucho más. Tu héroe puede crear unidades militares, un pequeño ejército de hasta dieciséis personajes que te acompañan. Durante determinados momentos puedes construir barracones, santuarios y otros edificios donde poder reclutar soldados, ballesteros y hechiceros que se integrarán en tu pelotón. Uniendo las fuerzas, podéis tomar tesoros de manos de vuestros enemigos... pero, sobre todo, tú necesitas encontrar oro con el que poder adiestrar unidades y costear tu miniejército. Para ello debes recorrer las mazmorras y extraer el botín de su interior, una refrescante novedad que te obliga a explorar a fondo y a jugarte el cuello si quieres una buena guardia que te cubra las espaldas.

### ALGO FALTA EN LA POCIÓN

Todo lo que «Dimensity» añade a los juegos de la escuela de «Diablo» merece la pena, sin duda. Lo de la estrategia le va tan también que te preguntas, ¿cómo no se le había ocurrido a nadie? Sin embargo, hay cosas que no encajan, y son precisamente aquellas que, en los juegos de rol y acción, estaban -o eso creíamos- más que asentadas. El entramado de la historia, con las dos campañas, resulta confuso y monótono. No te involucras como para que te importe y con los personajes, muy simples, ocurre lo mismo. Tampoco unos enemigos a los que se les ve venir, ni los gráficos -apenas correctos- ayudan a que los combates supongan un reto de los que enganchan. Y es una pena, porque el modo Desafío o en multijugador sí consigue ser emocionante y demuestra que la fórmula podría funcionar en las campañas. ■ J.P.S.

### Alternativas

**• Sacred**
Es uno de los más emblemáticos juegos de rol y acción, con un complejo universo fantástico.
▶ Más inf. MM 115 ▶ Nota: 92

**• Rise and Fall Civilizations at War**
Estrategia con batallas entre ejércitos liderados por un héroe épico.
▶ Más inf. MM 138 ▶ Nota: 93

### Nuestra Opinión

**¡REÚNE A TUS HOMBRES!** *La guerra entre caballeros y guerreros Firbolg ha durado demasiado. Recluta a tus soldados y explora cada escenario para combatir y sufragar los gastos de la campaña... Pero, ¿de qué iba esta guerra?*

GRÁFICOS

SONIDO

JUGABILIDAD

DIFICULTAD

CALIDAD/PRECIO

**LO QUE NOS GUSTA**
- Poder adiestrar a tus propios soldados en un juego de rol.
- El modo Desafío, con retos desbloqueables y cuatro razas a elegir.
- Buscar oro en las mazmorras.

**LO QUE NO NOS GUSTA**
- El apartado técnico es bastante pobre.
- Campaña monótona, sin profundidad.
- Desequilibrios en la dificultad.

**MODO INDIVIDUAL**

▶ *UN INTENTO HEROICO. La idea es estupenda, con grandes aciertos, pero a veces se viene abajo por incomprensibles fallos de diseño.*




**MODO MULTIJUGADOR**




▶ *CUESTIÓN DE RAZA. Tienes cuatro razas, las dos de la campaña y dos de sus aliados, aportan más variedad y ofrecen más diversión en multijugador.*

# ¡¡Al mejor precio!!

**La sección en la que analizamos los juegos reeditados en línea económica, así como las ediciones especiales. Si te quedaste con las ganas de un juegazo... ¡ya no tienes excusa para perdértelo!**

## Próximamente...



### SPELLFORCE UNIVERSE
**La edición definitiva**
La saga de estrategia y rol se reúne al completo en este pack que comprende el primer juego con sus dos expansiones y el segundo con otra expansión. Cinco irresistibles productos distribuidos por Atari al precio de 19,95 €.



### STARSHIP TROOPERS
**Invasión de hormigas**
Basado en la película que a su vez adapta una conocida novela de ciencia-ficción, «Starship Troopers» vuelve a los estantes con sus invasiones insectívoras y a un precio del tamaño de una diminuta hormiga: tan sólo 7,95 €.



### PARAWORLD
**Dinosaurios en combate**
La estrategia en tiempo real de «Paraworld» se beneficia de un trasfondo interesante que enfrenta a vikingos, ninjas y dinosaurios y cuyas batallas se ponen ahora al alcance de cualquier aspirante a liderar su tribu: 7,95 €.



### LOS SIMS 2 MEGALUXE
**MegaSims de lujo**
Iníciate en el juego de simulación social más famoso de la historia con este fantástico pack: «Los Sims 2», «Noctámbulos» y el pack de accesorios «¡De Fiesta!» junto con un DVD repleto de trucos y consejos por 39,95 €.

## World of Warcraft
### The Burning Crusade
### Terrallende te espera




▲ La Horda y la Alianza se han enfrentado a muchos desafíos, pero aún se las verán con enemigos más poderosos. Crea un personaje a tu medida y vive mil aventuras.

**ANTES DECÍAMOS**

Rolea, mata toda clase de enemigos, haz misiones, entra en combate con otros jugadores y todo... ¡a tu ritmo! «The Burning Crusade» es una expansión que apuesta por la fórmula del juego original pero con cambios importantes: las nuevas razas completan cualquier carencia, se ha rediseñado el sistema de combate entre jugadores y aunque la mayor parte del contenido es para niveles altos, cualquier jugador disfrutará de un montón de novedades.

**AHORA DECIMOS**

Con «The Burning Crusade» Blizzard dio una lección de cómo debe ser una expansión: un nuevo continente con muchas novedades, suficientes retos y alicientes para quienes llevan tiempo jugando y una introducción al juego aún más asequible para aquellos que se acerquen por primera vez. Todo reunido en un producto que acaba de reducir su precio y, por tanto, redobla su interés.



**INFOMANÍA**

**FICHA TÉCNICA** 12+
- Género: Rol Online
- PVP Rec.: 14,99 €
- Comentado: MM146 (Marzo 2007)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Blizzard
- Distrib.: Vivendi
- Nº de CDs: 4
- Lanzamiento: Disponible
- Web: www.wow-europe.com

**LA ANTIGUA NOTA**




▶ REDONDO. Completa y mejora el original, alarga su vida y lo hace todavía más accesible para los que lleguen como nuevos jugadores.

**LA NUEVA NOTA**




▶ AL DÍA. Aún con su próxima expansión por llegar, «The Burning Crusade» es el añadido perfecto para mejorar «World of Warcraft».



▲ Una buena montura es la mejor opción para viajar y conocer las nuevas localizaciones que incorpora «The Burning Crusade».



▲ Un mundo con una ambientación aún más fantástica, dos nuevas razas, tres ciudades, numerosos enemigos contra los que medirte...

# Eragon

## Espadazos sin descanso

### ANTES DECÍAMOS

Combate con Eragon a los soldados del rey Galbatorix y, cuando tus armas no basten, súbete a los lomos de un dragón para seguir disfrutando de una acción sin respiro. «Eragon» es un juego de acción directa donde predomina el combate sin cuartel y los entornos en los que tendrás que correr, saltar y sortear trampas. Su protagonista utilizará distintos combos y hechizos a la hora de luchar, y en ocasiones volará sobre su amiga Saphira, la dragona, en algunas fases que harán más variado el desarrollo. Un juego de acción divertido, sin complicaciones y con un argumento bastante sugerente.

### AHORA DECIMOS

No es «Eragon» un juego que mejore o crezca con el tiempo, y desde su lanzamiento no han aparecido parches o descargas que lo modifiquen o amplíen sus posibilidades. Ha sido concebido como una enorme dosis de acción para jugar minuto a minuto, disfrutar de principio a fin de la partida y evitar cualquier posibilidad de complicación que vaya más allá de cómo combinar las teclas para realizar un nuevo combo. Quien busque una aventura con estas características, aquí tiene una historia entretenida, gráficos eficaces y legiones de enemigos para combatir por aire y por tierra. Lo que no es poco.



▲ «Eragon» combina escenas cinemáticas con combates a espada repletos de combos y ataques.



▲ Con Saphira lucharás desde el aire al tiempo que te verás obligado a esquivar numerosos árboles y rocas.

**INFOMANÍA**

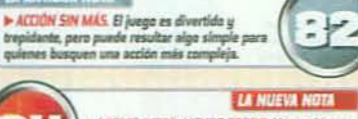
**FICHA TÉCNICA** 16+

- Género: Acción/Avent.
- PVP Rec.: 14,99 €
- Comentado: MM144 (Enero 2007)
- Idioma: Castellano (textos y voces)
- Estudio/Cía.: Stormfront/Sierra
- Distribuidor: Vivendi
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Disponible
- Web: www.eragongame.com



**LA ANTIGUA NOTA** 82

▶ ACCIÓN SIN MÁS. *El juego es divertido y trepidante, pero puede resultar algo simple para quienes busquen una acción más compleja.*



**LA NUEVA NOTA** 84

▶ MISMO JUEGO, MENOS PRECIO. *No cambia en nada la oferta: acción simple y fácil de jugar. Si te gusta la propuesta, ahora es más barata.*



▲ Toma el papel de dos soldados de élite pertenecientes a un grupo de fuerzas especiales encargado de garantizar la seguridad de los EE.UU. con la mayor discreción posible.

# Conflict Denied Ops

## Mejor de dos en dos

### ANTES DECÍAMOS

Únete a las fuerzas especiales con dos expertos soldados y completa misiones "sucias" por todo el mundo. Mientras no apuntes a tu compañero, podrás disparar –y destruir– a todo lo que se mueva. «Conflict Denied Ops» es bastante entretenido desde la primera misión, hay acción en cantidad pero también te da unos segundos, los justos, para respirar y plantear tu táctica. Lo único que desluce el conjunto son algunos fallos, no muy frecuentes, pero, por lo demás, ofrece acción de primera con un buen diseño y variedad de misiones.

### AHORA DECIMOS

Gracias a unos cuantos detalles, «Conflict Denied Ops» no tiene competidores que ofrezcan exactamente lo mismo: acción en primera persona con elementos tácticos basados en la alternancia de sus protagonistas, entornos destructibles, vehículos, una buena IA y variedad en cuanto a misiones y escenarios. Si todos estos ingredientes forman un cóctel que te parece muy apetecible, pruébalo porque tal vez consiga refrescarte como ningún otro.





▲ Graves es un experto francotirador y Lang todo un especialista en armas pesadas.



▲ Mientras uno se ocupa de la cobertura, el otro actúa. La acción es cosa de dos.

**INFOMANÍA**

**FICHA TÉCNICA** 16+

- Género: Acción
- PVP Rec.: 19,95 €
- Comentado: MM158 (Marzo 2008)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Pivotal/Eidos
- Distribución: Proein
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: www.conflictdeniedops.com

**LA ANTIGUA NOTA** 84

▶ ACCIÓN PARA DOS. *Si puedes pasar por alto ciertos fallos de diseño y algún "cuelgue" es un juego de acción que te da intensidad y variedad.*

**LA NUEVA NOTA** 87

▶ IMPERFECTO, PERO ÚNICO. *Tiene algunos fallos, pero su desarrollo es divertido y con algún detalle que no verás en otros del género.*

# Series clásicas

| ACTIVISION | |
|---|---|
| Caballeros de la Antigua República | 19,95€ |
| Curse of Monkey Island | 9,95€ |
| Doom 3 | 14,95€ |
| Full Throttle | 9,95€ |
| Grim Fandango | 9,95€ |
| Gun | 14,95€ |
| Harley-Davidson | 19,95€ |
| Indiana Jones and The Fate of Atlantis | 14,95€ |
| Lego Star Wars II | 19,95€ |
| Outlaws | 9,95€ |
| Quake 4 | 14,95€ |
| Sam & Max Hit the Road | 9,95€ |
| Star Wars Battlefront 2 | 29,95€ |
| Star Wars El Imperio en Guerra | 14,95€ |
| Star Wars Jedi Knight. Dark Forces 2 | 14,95€ |
| Star Wars Republic Commando | 14,95€ |
| **ATARI** | |
| Alone in the Dark. The New Nightmare | 9,95€ |
| Axis & Allies | 9,95€ |
| Children of the Nile | 9,99€ |
| Clive Barker's Jericho | 19,95€ |
| Dungeons & Dragons Online | 9,95€ |
| Enter the Matrix | 9,99€ |
| Gothic Universe | 19,95€ |
| Neverwinter Nights 2 Gold Edition | 59,95€ |
| Pack Forgotten Realms Deluxe | 34,99€ |
| Spellforce Universe | 19,95€ |
| The Guild Universe | 19,95€ |
| Totally Neverwinter Nights | 19,99€ |
| V-Rally 3 | 9,95€ |
| Worms 3D | 9,95€ |
| Worms Forts | 9,95€ |
| **ELECTRONIC ARTS** | |
| Battlefield 1942 | 9,95€ |
| Battlefield 2142 Deluxe | 29,95€ |
| Battlefield 2 Complete Collection | 19,95€ |
| Command & Conquer III Tiberium Wars | 19,95€ |
| Counter Strike Source | 29,95€ |
| El Padrino: El Videojuego | 9,95€ |
| ESDLA La Batalla por la Tierra Media | 9,95€ |
| ESDLA La Batalla por la Tierra Media II | 19,95€ |
| ESDLA La Batalla por la TM II Deluxe | 24,95€ |
| FIFA 08 | 19,95€ |
| Half-Life 2 Platinum | 19,95€ |
| Harry Potter y la Orden del Fénix | 19,95€ |
| Los Sims Deluxe | 9,95€ |
| Los Sims Historias de la Vida | 19,95€ |
| Los Sims Historias de Mascotas | 19,95€ |
| Los Sims 2 Megaluxe | 39,95€ |
| Los Sims La Familia al Completo | 49,95€ |
| Los Sims: Animales a Raudales | 9,95€ |
| Los Sims: de Vacaciones | 9,95€ |
| Los Sims: House Party | 9,95€ |
| Los Sims: Magia Potagia | 9,95€ |
| Los Sims: Primera Cita | 9,95€ |
| Los Sims: Superstar | 9,95€ |
| Medal of Honor Allied Assault | 9,95€ |
| Medal of Honor Pacific Assault | 9,95€ |
| Medal of Honor Airborne | 19,95€ |
| NBA Live 08 | 19,95€ |
| Need for Speed Carbono | 9,95€ |
| Need for Speed Most Wanted | 9,95€ |
| SimCity Societies Deluxe | 49,95€ |
| **FRIENDWARE** | |
| City of Heroes | 9,95€ |
| City of Villains | 9,95€ |
| Diplomacy | 19,95€ |
| Dreamfall | 19,95€ |
| Guild Wars Ed. Platino (GW+ Exp. EotN) | 29,95€ |
| Guild Wars Eye of the North | 14,95€ |
| Guild Wars Factions | 19,95€ |
| Guild Wars Nightfall | 19,95€ |
| Guild Wars Prophecies | 19,95€ |
| Hearts of Iron II Doomsday | 19,95€ |
| Lineage II Oath of Blood | 19,95€ |
| Martin Mystere | 9,95€ |
| Nibiru | 19,95€ |
| Pro Cycling Manager 2006 | 9,95€ |
| Strategic Command 2 Blitzkrieg | 19,95€ |
| Trainz 2006 | 29,95€ |
| **FX INTERACTIVE** | |
| Codename Panzers II | 9,95€ |
| Flatout 2 | 9,95€ |
| Imperivm Civitas | 19,95€ |
| Panzers II | 9,95€ |
| Port Royale 2 | 9,95€ |
| Runaway | 9,95€ |
| Sherlock Holmes: La Aventura | 9,95€ |
| Toca Race Driver 2 | 9,95€ |
| Tzar Anthology | 9,95€ |
| X-Plane 7 | 9,95€ |

## Series clásicas

| | |
|---|---|
| **KONAMI** | |
| Pro Evolution Soccer 6 | 14.95€ |
| **MICROSOFT** | |
| Age of Empires 3 Gold | 44.95€ |
| Zoo Tycoon 2 Zookeeper Collection | 29.95€ |
| **NOBILIS IBÉRICA** | |
| Agatha Christie Y No Quedó Ninguno | 19.99€ |
| Loki | 19.99€ |
| Made Man | 14.99€ |
| Moto Racer 3 Gold Edition | 19.99€ |
| Painkiller Gold | 19.99€ |
| Panzer Elite Gold | 29.99€ |
| Rumbo a la Isla del Tesoro | 19.99€ |
| Spellforce 2 | 29.99€ |
| Sword of the Stars | 19.99€ |
| The Secrets of Atlantis | 19.99€ |
| The Secrets of Da Vinci | 19.99€ |
| Tony Hawk's American Wasteland | 19.99€ |
| Trackmania Sunrise | 19.99€ |
| True Crime New York | 19.99€ |
| **PLANETA DE AGOSTINI** | |
| El Matador | 9.95€ |
| PC Fútbol 2007 | 9.95€ |
| **PROEIN** | |
| ArmA: Armed Assault Gold | 39.95€ |
| Commandos 3 | 9.95€ |
| Commandos Saga | 29.95€ |
| Conflict Denied Ops | 19.95€ |
| Constantine | 19.95€ |
| Hitman Triple Pack | 19.95€ |
| Lego Star Wars | 9.95€ |
| Lost Planet Colonies | 29.95€ |
| Praetorians | 9.95€ |
| Tomb Raider El Ángel de la Oscuridad | 9.95€ |
| Tomb Raider Legend | 14.95€ |
| **SEGA** | |
| Medieval II Gold Edition | 49.95€ |
| Sega Rally | 9.95€ |
| **TAKE 2** | |
| Bioshock | 19.95€ |
| Civilization IV Complete | 39.95€ |
| Dungeon Siege II Deluxe (juego+exp.) | 29.99€ |
| Grand Theft Auto San Andreas | 29.99€ |
| Oblivion | 29.99€ |
| Oblivion Game of the Year | 49.95€ |
| Prey | 19.99€ |
| **THQ** | |
| Company of Heroes Gold | 44.95€ |
| Broken Sword El Sueño del Dragón | 9.95€ |
| Ratatouille | 14.95€ |
| Supreme Commander Gold | 39.95€ |
| Titan Quest Gold | 39.95€ |
| Ultimate Strategy Pack | 39.95€ |
| Warhammer 40.000 D. of War Anthology | 49.95€ |
| **UBI SOFT** | |
| Brothers in Arms 1 y 2 | 19.95€ |
| Codegame Pack 5 Acción | 29.95€ |
| Codegame Pack 5 Estrategia | 29.95€ |
| Codegame Plus Pack CSI | 29.95€ |
| Codegame Plus Pack Ghost Recon | 29.95€ |
| Codegame Plus Pack Prince of Persia | 29.95€ |
| Codegame Plus Pack Splinter Cell | 29.95€ |
| Codegame Plus Pack Tom Clancy | 29.95€ |
| Dark Messiah of Might & Magic | 19.95€ |
| IL-2 Sturmovik | 5.95€ |
| Rainbow Six Vegas | 19.95€ |
| Settlers 2 10th Anniversary | 9.95€ |
| Splinter Cell Chaos Theory | 19.95€ |
| **VIRGIN PLAY** | |
| Anno 1701 | 29.95€ |
| Dawn of Magic | 7.95€ |
| Mage Knight: Apocalypse | 29.95€ |
| Paraworld | 7.95€ |
| Rise & Fall | 19.95€ |
| Rush for Berlin | 7.95€ |
| Silverfall | 7.95€ |
| Starship Troopers | 7.95€ |
| War of Terror | 7.95€ |
| **VIVENDI** | |
| Diablo II The Lord of Destruction | 14.99€ |
| Eragon | 14.99€ |
| F.E.A.R. | 14.99€ |
| Starcraft + Brood War | 14.99€ |
| Timeshift | 19.99€ |
| Warcraft III | 14.99€ |
| World in Conflict | 29.99€ |
| World of Warcraft Battlechest | 29.99€ |
| World of Warcraft The Burning Crusade | 14.99€ |

# Ratatouille

## Un cocinero con cola y bigotes

### ANTES DECÍAMOS

Ayuda a Remy, la rata protagonista, a abandonar la campiña francesa y convertirse en un gran chef parisino entre minijuegos, saltos, carreras, obstáculos y enemigos. Todos los ingredientes de los juegos de plataformas reunidos en esta adaptación del film de Pixar que ofrece una jugabilidad fácil de digerir e igualmente fácil de disfrutar solos o con algunos amigos sentados frente al mismo ordenador. Para los más jóvenes o para quienes busquen jugar un par de partidas ocasionales, «Ratatouille» puede resultar muy atractivo y arrancará más de una sonrisa.

### AHORA DECIMOS

¿Qué es lo que buscas en un juego de plataformas que adapta una película de animación como «Ratatouille»? Si quieres un juego desenfadado, lleno de personajes, situaciones y referencias al film en el que se basa y con una jugabilidad variada, eficaz y directa, éste es un buen producto que gustará tanto a los pequeños como a los jugadores poco o nada exigentes. Pero si quieres algo más... utilizando un símil tan gastronómico como ratonil, la acción de «Ratatouille» resulta tan sabrosa como un buen queso gruyere, pero no olvides que también tiene agujeros.



▲ Recorre escenarios como calles, alcantarillas y cocinas recogiendo objetos y esquivando peligros.



▲ Hasta siete tipos de minijuegos diferentes y muy divertidos sazonan el desarrollo de este «Ratatouille».

**INFOMANÍA**

**FICHA TÉCNICA**




- Género: Acción
- PVP Rec.: 14.95 €
- Comentado: MM153 (Octubre 2007)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Cía.: Heavy Iron/THQ
- Distribuidor: THQ
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: www.thq-games.com/es

**LA ANTIGUA NOTA** — 84

▶ A SALTO DE RATA. Su sencillez y variedad pueden satisfacer inicialmente pero los más exigentes echarán de menos más "sustancia".

**LA NUEVA NOTA** — 85

▶ SIN PRETENSIONES. Su falta de ambición es una moneda de doble cara: genial si no buscas más, escaso si quieres jugar a algo más serio.

# Titan Quest

## Enfréntate a los mitos



▲ Los monstruos de las mitologías egipcia, griega y asiática han cobrado vida y tú tienes que hacerles frente a espadazo limpio. Tu magia y habilidades te ayudarán también a vencerlos.



▲ Cada zona del mundo cuenta con una gran variedad de monstruos distintos.



▲ Cíclopes, centauros, muertos vivientes, momias, arpías... el repertorio es inagotable.

### ANTES DECÍAMOS

Explora el Mundo Antiguo, consigue objetos mágicos y lucha contra hordas de temibles monstruos mitológicos. Este juego de rol y acción reúne historia y mitos para presentarte una emocionante aventura en diversas zonas del Mundo Antiguo. Controlas a un personaje con el que combatir contra miles de criaturas, recoger objetos y armas y acumular experiencia. La libertad de creación y evolución del personaje es total, el sistema de combate fenomenal y la ambientación –con unos gráficos espectaculares– engancha rápido. Te costará dejar de jugar.

### AHORA DECIMOS

El paso del tiempo no ha perjudicado a la estupenda acción de «Titan Quest». Algunos bugs de poca importancia fueron eliminados mediante los habituales parches, una expansión prolongó la experiencia de juego y, sobre todo, los requisitos técnicos que asustaban en el momento de su lanzamiento, son ahora más accesibles. Estupendo momento, por tanto, de volver a lanzar a nuestro personaje por tierras de China o Babilonia y disfrutar de esta combinación de acción y rol que tiene el atractivo sabor de los antiguos mitos.

**INFOMANÍA**

**FICHA TÉCNICA**




- Género: Rol/Acción
- PVP Rec.: 14.99 €
- Comentado: MM138 (Julio 2006)
- Idioma: Castellano (textos)
- Estudio/Compañía: Iron Lore/THQ
- Distribuidor: THQ
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: titanquestgame.com

**LA ANTIGUA NOTA** — 95

▶ NO PODRÁS PARAR. Un juego espectacular, intenso y bien realizado. Gran combinación de rol con una ambientación original en su género.

**LA NUEVA NOTA** — 96

▶ AHORA TE TOCA A TI. Si lo dejaste pasar en su día por cuestiones de precio o requisitos técnicos, ya no te quedan razones para hacerlo.

# ¡¡ NO TE LO PIERDAS !!

## 8 posters gigantes y 6 láminas con las estrellas de la lucha libre

¡LAS MEJORES IMÁGENES DE LOS PERSONAJES DEL VIDEOJUEGO!

Por sólo 2'99€

Poster MANÍA

2 Posters XXL

6 Posters XL

BATISTA
MICKIE JAMES
TRIPLE H
REY MYSTERIO
UNDERTAKER
EDGE

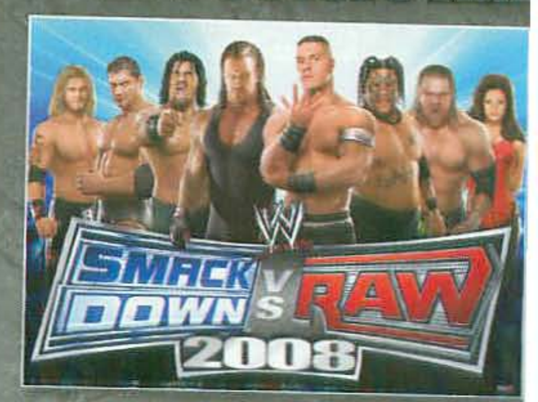
¡¡TUS HÉROES EN ACCIÓN!!

SMACK DOWN VS RAW 2008

FEATURING ECW

¡¡6 láminas de regalo!! Recórtalas para decorar tus carpetas, cuadernos...

**2 Posters XXL**







**6 Posters XL**




**A la venta el 11 de Septiembre**

Por sólo 2'99€

# La Lista de Micromanía

**¿Quieres saber cuáles son los juegos preferidos de la redacción? Micromanía recopila lo mejor del momento en esta guía para amantes de los juegos para PC.**

## Los Recomendados

La calma veraniega llega a la lista que por primera vez en bastante tiempo, registra un pequeño número de novedades. «Devil May Cry 4», «LEGO Indiana Jones» y «Avencast» te ayudarán a hacer más llevaderos estos calores.

### Brother's in Arms. Hell's Highway

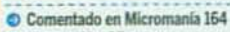


1 · N

- Acción · Gearbox
- Ubisoft · 44,95 €

La saga «Brothers in Arms» ya se había distinguido en sus anteriores entregas por ofrecer una emocionante acción bélica. Con esta tercera, «Hell's Highway» gana en dramatismo y espectacularidad, con una acción que te engancha hasta el final de la campaña.

- Comentado en Micromanía 164
- Puntuación: 95





### Age of Conan



2 · =

- Rol Online · Funcom/Eidos
- Proein · 49,95 €

Sumérgete en un espectacular juego de rol online, con una ambientación brutal, un sistema de juego original y un aspecto de lujo. Sin duda un firme candidato para el trono del género.

- Comentado en Micromanía 162
- Puntuación: 97





### Space Siege



3 · N

- Rol · Gas Powered Games
- SEGA · 49,95 €

Imagina el rol más clásico pero en un entorno futurista, contra invasores alienígenas y tu personaje con implantes cibernéticos... Está ya inventado y la mezcla resulta genial.

- Comentado en Micromanía 164
- Puntuación: 90

### LEGO Indiana Jones

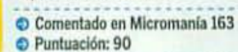


8 · ↓

- Aventura · T. Tales/ LucasArts · Activision · 29,95 €

Que no te engañe su "inocente" apariencia, detrás de todas esas piezas y bloques se esconde una jugabilidad alucinante y, lo más importante, divertidísima.

- Comentado en Micromanía 163
- Puntuación: 90







### Call of Duty 4 Modern Warfare



9 · =

- Acción · Infinity Ward/Activision
- Activision · 59,95 €

El regreso de esta emblemática serie no ha decepcionado a nadie: un espectacular juego llamado a marcar un antes y un después en su género.

- Comentado en Micromanía 155
- Puntuación: 98

### Turok



10 · ↑

- Acción · Propag./Touchstone
- Atari · 34,95 €

Tras varios años de ausencia vuelve una serie legendaria con más acción, más emociones y, sobre todo, más dinosaurios que nunca. ¿Estás preparado para ir de caza?

- Comentado en Micromanía 162
- Puntuación: 92







### Assassin's Creed Director's Cut Edition



11 · ↓

- Aventura/Acción · Ubisoft Montreal · Ubisoft · 59,95 €

Los jugadores de PC hemos tenido que esperar un poco más para poder disfrutar de este extraordinario juego, pero la espera ha merecido la pena.

- Comentado en Micromanía 160
- Puntuación: 96



## La referencia

**Aquí os presentamos los mejores juegos, aquellos que han marcado un antes y un después en su género. Son nuestra referencia a la hora de juzgar los títulos que van llegando a nuestra redacción. Y seguirán siéndolo mientras no llegue un sucesor que vuelva a conquistarnos.**

NOTA: Estos son los mejores exponentes de los siete géneros puros (acción, estrategia, deportivo, velocidad, simulación, aventuras y rol). En la actualidad existen multitud de subgéneros, por lo que algunas de las Referencias incluidas en la sección de reviews pueden variar, adecuándose al tipo de juego del que se esté realizando el comentario.

### Estrategia

**World in Conflict**

Massive/Sierra · Vivendi · 49,99 €

Un juego genial que lo tiene todo: ambientación, espectacularidad, desafío, realismo... un ritmo frenético y un modo multijugador sin precedentes.

Comentado en MM 154 · Puntuación: 97



### Acción

**Crysis**

Crytek/Electronic Arts · EA · 59,95 €

Ha sido capaz de cumplir las expectativas puestas en él e ir un paso más allá respecto a lo visto y jugado en el género. Todo un imprescindible.

Comentado en MM 156 · Puntuación: 98



### Aventura

**Fahrenheit**

Quantic Dream · Atari · 39,90 €

Hacía años que no veíamos una aventura tan completa, variada y, sobre todo, revolucionaria. El género ha encontrado un nuevo camino a seguir.

Comentado en MM 128 · Puntuación: 90



## Los más vendidos en ... España

| Título | Género | Compañía |
|---|---|---|
| 1. Los Sims 2 Megaluxe (+12) | Estrategia | Electronic Arts |
| 2. Los Sims 2 IKEA Accesorios (+12) | Estrategia | Electronic Arts |
| 3. Activa Tu Mente (+3) | Puzzles | El Periódico |
| 4. Los Sims 2 y sus Hobbies (+12) | Estrategia | Electronic Arts |
| 5. Los Sims 2: Bon Voyage (+12) | Estrategia | Electronic Arts |
| 6. Avencast (+12) | Rol | FX Interactive |
| 7. Los Sims 2 y las 4 Estaciones (+12) | Estrategia | Electronic Arts |
| 8. Los Sims 2 Abren Negocios (+12) | Estrategia | Electronic Arts |
| 9. Pro Cycling Manager 2008-09 (+3) | Estrategia | Friendware |
| 10. Los Sims 2 Cocina y Baño Acc. (+12) | Estrategia | Electronic Arts |

* Datos elaborados por GFK para ADESE correspondientes a julio de 2008.

## Los más vendidos en ... U.K.

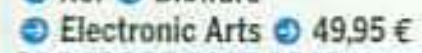
| Título | Género | Compañía |
|---|---|---|
| 1. The Sims 2 Double Deluxe (+12) | Estrategia | Electronic Arts |
| 2. The Sims 2: Free Time (+12) | Estrategia | Electronic Arts |
| 3. Civilization IV Complete (+12) | Estrategia | Take 2 |
| 4. World of Warcraft. Battlechest (+12) | Rol Online | Blizzard |
| 5. C.o.D. 4: Modern Warfare (+16) | Acción | Activision |
| 6. Sins of a Solar Empire (+7) | Estrategia | Kalypso Media |
| 7. The Sims 2: Bon Voyage (+12) | Estrategia | Electronic Arts |
| 8. C&C 3. Tiberium Wars (+16) | Estrategia | Electronic Arts |
| 9. Assassin's Creed (+18) | Acción | Ubisoft |
| 10. Race Driver: Grid (+7) | Velocidad | Codemasters |

* Datos elaborados por ChartTrack para ELSPA (UK) Ltd. correspondientes a la 2ª semana de agosto de 2008.

## Los más vendidos en ... U.S.A.

| Título | Género | Compañía |
|---|---|---|
| 1. Nancy Drew: The Ph. of Venice | Aventura | Her |
| 2. Spore Creature Creator | Estrategia | Electronic Arts |
| 3. Civilization IV. Beyond the Sword | Estrategia | 2K Games |
| 4. SimCity 4 Deluxe Edition | Estrategia | Electronic Arts |
| 5. Microsoft Flight Sim X Deluxe | Simulación | Microsoft |
| 6. Civilization 3 Complete | Estrategia | 2K Games |
| 7. Crazy Machines: The Wacky Contrap. | Puzzles | Viva Media |
| 8. Civilization IV | Estrategia | 2K Games |
| 9. Civilization IV Gold Edition | Estrategia | 2K Games |
| 10. Tiger Woods PGA Tour 08 | Deportivo | Electronic Arts |

* Datos elaborados por Amazon.com correspondientes a la 2ª semana de agosto de 2008.



### Mass Effect

4

Rol · Bioware
Electronic Arts · 49,95 €

El mejor rol viene de manos de los maestros Bioware, en un entorno de ciencia ficción con una realización soberbia y una historia genial que te mantiene pegado al PC.

Comentado en Micromanía 161
Puntuación: 97





### Race Driver GRID

5

Velocidad · Codemasters
Codemasters · 49,95 €

Ponte al volante de tu coche preferido, de entre un impresionante repertorio con doce categorías, y participa en las carreras más apasionantes que puedas imaginar.

Comentado en Micromanía 162
Puntuación: 96



### WorldShift

6

Estrategia · FX
FX · 19,95 €

FX vuelve al género de la estrategia y lo hace por todo lo alto, con un juego que combina lo mejor de este género con elementos de rol y estrategia y con un modo multijugador de lujo.

Comentado en Micromanía 162
Puntuación: 92





### Devil May Cry 4

7

Acción · Capcom
Proein · 39,95 €

La saga mítica vuelve al PC más espectacular que nunca. ¿Quieres saber qué misterio hay detrás del cambio de bando de Dante? Pues no te pierdas este genial juego.

Comentado en Micromanía 163
Puntuación: 92





### Frontlines Fuel of War

12

Acción · Kaos Studios/THQ
THQ · 49,95 €

Descubre cómo será la guerra del futuro con este fantástico juego de acción y su impresionante modo multijugador.

Comentado en Micromanía 160
Puntuación: 90







### Crysis

13

Acción · Crytek/Electronic Arts
Electronic Arts · 59,95 €

Era quizás el juego más deseado del año por su increíble jugabilidad y su espectacularidad gráfica. Y lo mejor de todo es que ha sido capaz de cumplir todas las expectativas.

Comentado en Micromanía 156
Puntuación: 98



### Warhammer 40.000 D.o.W. Soulstorm

14

Estrategia · Relic/Iron Lore
THQ · 34,95 €

Una expansión autojugable para el estupendo juego de Relic, que añade mil novedades para los veteranos y fascinará a los recién llegados.

Comentado en Micromanía 159
Puntuación: 96







### Avencast

15

Rol · Clockstone/Lighthouse
FX · 9,95 €

FX vuelve a sorprendernos con una excelente combinación de rol y acción tan divertida como absorbente, con una gran ambientación y a un precio realmente increíble.

Comentado en Micromanía 163
Puntuación: 88

## Rol

### Mass Effect

Bioware · Electronic Arts · 49,99 €

Por longitud, variedad, ambientación o argumento, el nuevo juego de Bioware es un título imprescindible para cualquier aficionado al género.

Comentado en MM 161 · Puntuación: 97



## Velocidad

### Test Drive Unlimited

Eden Games · Atari · 39,99 €

Su espectacular modo multijugador es una aportación revolucionaria al género y eso, unido a su soberbia tecnología, lo convierten en la referencia.

Comentado en MM 147 · Puntuación: 96



## Simulación

### Silent Hunter 4

Ubisoft · Ubisoft · 19,95 €

Todo un tratado de cómo lograr que un campo a priori tan minoritario como el de la simulación de submarinos deje de serlo gracias a una impecable realización.

Comentado en MM 148 · Puntuación: 94



## Deportivos

### FIFA 08

EA Sports · EA · 34,95 €

La nueva entrega de esta serie clásica llega cargada de novedades y marca de nuevo el nivel de excelencia en cuanto a juegos deportivos se refiere.

Comentado en MM 154 · Puntuación: 94



# Selección del lector

**La lista donde puedes ver los mejores de cada género y los clásicos de todos los tiempos, elaborada con la valoración que realmente nos importa, la de todos vosotros.**

## Estrategia

Los seguidores de los juegos de Paradox catapultan la entrada de «Europa Universalis. Roma» al segundo lugar. Abajo, «Kingdoms» regresa a la lista.



**1 World in Conflict** (=)
36% de las votaciones
- MM 153 · Puntuación: 97
- Massive/Sierra
- Vivendi



**2 Europa Universalis Roma** (N)
19% de las votaciones
- MM 163 · Puntuación: 85
- Paradox Interactive
- Friendware



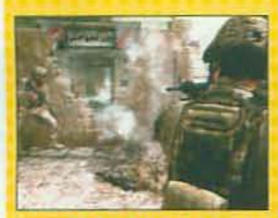
**3 Worldshift** (↓)
18% de las votaciones
- MM 162 · Puntuación: 96
- Black Sea Studios/FX
- FX

**4 Warhammer 40K. DoW. Soulstorm** (↓)
13% de las votaciones
- MM 159 · Puntuación: 96
- Relic/Iron Lore
- THQ

**5 Medieval II. Total War Kingdoms** (N)
10% de las votaciones
- MM 153 · Puntuación: 92
- Creative Assembly
- Sega

## Acción

Parece que nada puede hacer peligrar el puesto de «Call of Duty 4» en la cumbre de la acción. «Devil May Cry 4» irrumpe en la tercera posición desplazando a «Turok».



**1 Call of Duty 4 Modern Warfare** (=)
39% de las votaciones
- MM 155 · Puntuación: 98
- Infinity Ward/Activision
- Activision



**2 Assassin's Creed Director's Cut Edition** (=)
21% de las votaciones
- MM 160 · Puntuación: 96
- Ubisoft Montreal
- Ubisoft



**3 Turok** (=)
22% de las votaciones
- MM 162 · Puntuación: 92
- Propaganda/Touchstone
- Atari

**4 Devil May Cry 4** (N)
14% de las votaciones
- MM 163 · Puntuación: 92
- Capcom
- Proein

**5 Crysis** (↓)
4% de las votaciones
- MM 156 · Puntuación: 98
- Crytek/Electronic Arts
- Electronic Arts

## Aventura

El loco humor de los detectives «Sam & Max» cuaja, y ha conseguido escalar hasta lo más alto de la lista. Otro investigador, «Sherlock Holmes», inicia sus pesquisas por abajo.



**1 Sam & Max Primera Temporada** (↑)
31% de las votaciones
- MM 161 · Puntuación: 93
- Telltale Games/JoWood
- Nobilis Iberica



**2 Runaway 2 El Sueño de la Tortuga** (↓)
27% de las votaciones
- MM 151 · Puntuación: 93
- Péndulo Studios/FX Interactive
- FX Interactive



**3 Jack Keane** (=)
19% de las votaciones
- MM 160 · Puntuación: 94
- Deck 13/10Tacle
- FX Interactive

**4 Simon The Sorcerer 4 Chaos Happens** (=)
17% de las votaciones
- MM 161 · Puntuación: 90
- Silver Style/Playlogic
- Virgin Play

**5 Sherlock Holmes y el Rey de los Ladrones** (N)
5 % de las votaciones
- MM 163 · Puntuación: 86
- Frogwares/Focus Interactive
- FX Interactive

## Rol

Poco a poco «Mass Effect» ha conseguido alzarse hasta la segunda posición, desplazando al más poderoso bárbaro. Como novedad, «Avencast» llega este mes la lista.



**1 World of Warcraft The Burning Crusade** (=)
28% de las votaciones
- MM 146 · Puntuación: 96
- Blizzard/Vivendi
- Vivendi



**2 Mass Effect** (↑)
26% de las votaciones
- MM 161 · Puntuación: 97
- Bioware/EA
- Electronic Arts

**3 Age of Conan** (↓)
23% de las votaciones
- MM 162 · Puntuación: 97
- Funcom/Eidos
- Proein

**4 Avencast** (N)
14% de las votaciones
- MM 163 · Puntuación: 88
- Clockstone /Lighthouse Int.
- FX Interactive

**5 The Witcher** (↓)
9% de las votaciones
- MM 155 · Puntuación: 97
- CD Projekt/Atari
- Atari

## Velocidad

Después de meses de mucho movimiento tras la llegada de grandes novedades, la velocidad aminora. Este mes sólo un cambio, «Moto GP 07» adelanta dos puestos.




**1 Race Driver GRID** (=)
38% de las votaciones
- MM 162 · Puntuación: 96
- Codemasters
- Atari



**2 MotoGP 07** (↑)
26% de las votaciones
- MM 157 · Puntuación: 95
- Climax/THQ
- THQ



**3 RFactor** (↓)
19% de las votaciones
- MM 158 · Puntuación: 94
- Image Space Inc
- Virgin Play

**4 Need for Speed ProStreet** (↓)
9% de las votaciones
- MM 156 · Puntuación: 95
- Electronic Arts
- EA España

**5 Test Drive Unlimited** (=)
8% de las votaciones
- MM 147 · Puntuación: 96
- Eden games/Atari
- Atari




## Simulación

*Los pilotos de «Falcon 4.0 Allied Force» han unido sus fuerzas y elevan el vuelo hacia el segundo puesto, intercambiando su lugar en la formación por «FSX Acceleration».*





**1 Silent Hunter 4**

31% de las votaciones





MM 148 · Puntuación: 94
Ubisoft
Ubisoft





**2 Falcon 4.0 Allied Force**

30% de las votaciones

MM 157 · Puntuación: 88
Aces/Microsof
Microsoft







**3 Los Sims 2 y sus Hobbies**

22% de las votaciones

No comentado
Electronic Arts
Electronic Arts



**4 Los Sims 2 Bon Voyage**

12% de las votaciones

MM 154 · Puntuación: 91
Electronic Arts
Electronic Arts



**5 Flight Simulator X Acceleration**

6% de las votaciones



MM 157 · Puntuación: 88
Aces/Microsol
Microsoft

## Deportivos

*Los éxitos de la Selección en la Eurocopa y los de Nadal en Wimbledon crean afición y motivan algunos cambios: «UEFA Euro 2008» arriba y la entrada de «Virtua Tennis 07».*




**1 UEFA Euro 2008**

28% de las votaciones

MM 161 · Puntuación: 92
EA Sports
Electronic Arts




**2 Pro Evolution Soccer 2008**

29% de las votaciones

MM 154 · Puntuación: 92
Konami
Konami




**3 FIFA 08**

22% de las votaciones

MM 154 · Puntuación: 94
EA Sports
Electronic Arts

**4 Virtua Tennis 07**

14% de las votaciones

MM 148 · Puntuación: 86
Sumo Digital / Sega
Sega

**5 NBA Live 2008**

7% de las votaciones

MM 157 · Puntuación: 90
EA Sports
Electronic Arts

# Clásicos de todos los tiempos

*En este apartado recogemos vuestros votos por los mejores juegos de todos los tiempos, aquellos títulos que pueden recibir el apelativo de clásico. Recibir este distintivo es un honor que sólo consiguen los elegidos. De vosotros depende.*

### Estrategia



| 1 Age of Empires III | 2 Civilization IV | 3 Starcraft |
|---|---|---|
| 41 % de las votaciones | 31 % de las votaciones | 28 % de las votaciones |
| Comentado en MM 130 | Comentado en MM 131 | Comentado en MM 41 |
| Puntuación: 94 | Puntuación: 96 | Puntuación: 90 |
| Ensemble Studios | Firaxis | Blizzard |

### Acción



| 1 Half-Life 2 | 2 Far Cry | 3 Doom 3 |
|---|---|---|
| 45 % de las votaciones | 36 % de las votaciones | 19 % de las votaciones |
| Comentado en MM 119 | Comentado en MM 110 | Comentado en MM 116 |
| Puntuación: 98 | Puntuación: 97 | Puntuación: 98 |
| Valve | Crytek | id Software |

### Aventura



| 1 Sam & Max | 2 Grim Fandango | 3 Fahrenheit |
|---|---|---|
| 35 % de las votaciones | 34 % de las votaciones | 31 % de las votaciones |
| Coment. en MM 70 | Coment. en MM 47 | Coment. en MM 128 |
| Puntuación: 94 | Puntuación: 92 | Puntuación: 90 |
| LucasArts | LucasArts | Atari |

### Rol



| 1 Neverw. Nights | 2 Ultima VII | 3 Baldur's Gate |
|---|---|---|
| 45 % de las votaciones | 35 % de las votaciones | 20 % de las votaciones |
| Comentado en MM 91 | Coment. en MM 63 | Coment. en MM 49 |
| Puntuación: 92 | Puntuación: 97 | Puntuación: 93 |
| Bioware | Origin | Bioware |

### Velocidad



| 1 TOCA 2 | 2 Need for Speed | 3 Test Drive Unlim. |
|---|---|---|
| 40 % de las votaciones | 31 % de las votaciones | 29 % de las votaciones |
| Comentado en MM 111 | Comentado en MM 107 | Comentado en MM 147 |
| Puntuación: 90 | Puntuación: 88 | Puntuación: 96 |
| Codemasters | EA Games | Eden Games |

### Simulación



| 1 Lock On | 2 Silent Hunter 4 | 3 IL-2 Sturmovik |
|---|---|---|
| 41 % de las votaciones | 36 % de las votaciones | 23 % de las votaciones |
| Comentado en MM 108 | Comentado en MM 148 | Comentado en MM 83 |
| Puntuación: 90 | Puntuación: 94 | Puntuación: 90 |
| Eagle Dynamics | Ubisoft | 1C/Maddox Games |

### Deportivos



| 1 Virtua Tennis | 2 Pro Evo Soccer 4 | 3 PC Fútbol 2001 |
|---|---|---|
| 46 % de las votaciones | 30 % de las votaciones | 24 % de las votaciones |
| Comentado en MM 88 | Comentado en MM 119 | Comentado en MM 66 |
| Puntuación: 92 | Puntuación: 94 | Puntuación: 86 |
| Sega | Konami | Dinamic |

Dispones de 5 votos cada vez que participas y debes repartirlos entre un máximo de tres juegos y un mínimo de 1. Tanto las listas por géneros como los clásicos de todos los tiempos están abiertas a cualquier juego que se quiera votar.





# Brothers in Arms Hell's Highway

## Objetivo, ver el fin de la guerra

***Todas las operaciones aliadas de esta contienda te han acercado un poco más a la victoria contra los ejércitos alemanes. Pero en esta campaña, la que iba derrotar definitivamente a los nazis, algo sale mal. Todo se complica y tu pelotón está en medio del fregado. ¿Cómo vas a salir de ésta?***

El Alto Mando está convencido de que si esta operación tiene éxito antes de las navidades de 1944 las tropas aliadas habrán entrado en Berlín y habrán puesto fin al régimen nazi. Bautizada con el nombre de Operación Market Garden, te encuentras al final de Septiembre y va a dar comienzo el asalto. El objetivo es capturar los puentes de los principales ríos que atraviesan los Paises Bajos para abrir un corredor que permita superar el Rhin e internarse en Alemania. Se ha preparado el mayor contingente de tropas aerotransportadas visto jamás para llevar a cabo el asalto.

Todo está preparado y tú, como veterano experimentado, formas parte de esta imponente fuerza que caerá del cielo. Pero la presencia de tropas alemanas resulta ser sorprendentemente abultada, mucho más numerosa de lo esperado. Y eso no es todo, una serie de desafortunados sucesos ponen los planes del asalto aliado en manos enemigas.

### TOMA LA INICIATIVA

Teniendo en cuenta que la serie «Brothers in Arms» se basa en la coordinación y que éste «Hell's Highway» es el capítulo más táctico de todos, vamos a concentrarnos en las primeras misiones del juego, detallando paso a paso la mejor opción para sobrevivir a cada situación y poder avanzar. De este modo, aunque la solución no sea completa podremos entrar en detalles que son cruciales.

En los recuadros hemos incluido consejos que describen el sistema de cobertura y cómo usarlo con propiedad, los soldados enemigos que vas a encontrar y su modo de actuar al detectar tu presencia, y la mejor forma de sacar provecho de los miembros de tu pelotón. Todo ello, junto con las descripciones del texto principal, te permitirá enfrentarte al resto de las misiones con grandes posibilidades de éxito. ¡Mucha suerte!














**Las vidas de tu pelotón están en tus manos. Si te equivocas en tus decisiones pueden pagarlo muy caro. No puedes permitirte ni una sola baja**

## ·ERDIDOS
### ·indhoven, Holanda

**1** *Esta misión es un tutorial* que ·enseña los principios básicos, ·omo la cobertura y los movi- ·ientos del soldado. Avanza por ·casa detrás de tu compañero y ·gue los consejos que aparezcan ·pantalla. Una vez completada ·tarás listo para participar en la ·eración Market Garden.

## ·PERACIÓN MARKET
### ·na de aterrizaje "W", ·orte de Holanda

**1** *Sigue en dirección Este hasta el ·racaídas* con el equipo que ve- ·en el suelo. Recoge las grana- ·s y la munición, y luego sigue ·sta el edificio del Sur, donde ·miembro de la resistencia ·landesa te dará un mapa con ·posiciones enemigas. Justo ·lante, hacia el Este, verás la ·mera patrulla alemana.

**3** *Envía a tus hombres detrás del muro de piedra* y ordénales que ataquen a la patrulla alemana. Si algún enemigo usa la ametralladora contra tus hombres, flanquéalo por la derecha, a través del arco que está junto a la bicicleta. Al final del muro, le tendrás a tiro.

**4** *Ahora llama a tus hombres para que te sigan* y continúa en dirección Este, hasta llegar a un molino. Sitúa a tus hombres tras el muro de piedra para que se encarguen de los soldados enemigos del otro lado. Tú puedes flanquearlos por la derecha, rodeando el mundo, o subir por el molino y dispararles desde allí arriba, aunque necesitarás buena puntería.

> **Quiz 1**
>
> ¿En qué país están situados los puentes que debes capturar durante la operación?
>
> - A. Francia.
> - B. Holanda.
> - C. Noruega.

**5** *Una vez despejada la granja,* sigue avanzando en dirección Sur hasta llegar frente a la fachada de una casa. Sitúa rápido a tus hombres tras el muro de piedra de la izquierda, junto al manzano. Tú rodea el jardín por la izquierda y salta el muro para flanquear a los soldados enemigos.

**6** *Con los enemigos del interior de la casa,* lanza un par de granadas por las ventanas. Lanza otra por la ventana del piso de arriba, donde está situada la ametralladora enemiga. Luego entra en la casa, sube por la escalera de la habitación izquierda y acaba con los enemigos que queden. ▸▸



## EL SISTEMA DE COBERTURA





**EL SISTEMA DE COBERTURA** te permite ponerte a salvo sin renunciar a una perspectiva directa del frente. En todos los escenarios podrás encontrar obstáculos que pueden servir de cobertura. En cuanto conozcas la ubicación de los enemigos busca la mejor cobertura posible para dispararles desde un lugar seguro.

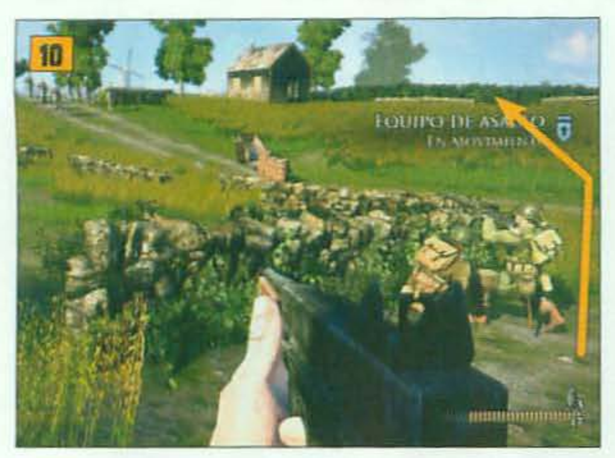
**RECUERDA QUE EN LA MAYORÍA DE LAS MISIONES NO ESTARÁS SOLO,** así que además de buscar cobertura para ti mismo también deberás encontrar alguna para tus hombres. Ten cuidado a dónde les mandas. También debes considerar qué les vas a pedir cuando lleguen. Si deseas que el grupo del bazooka elimine un puesto de artillería enemiga, deberás encontrar una cobertura cercana que les permita disparar con total seguridad. Pero, recuerda, algunos materiales no resisten bien los disparos. Si os cubrís detrás de una valla de madera más vale que no quedeis allí u os freirán.

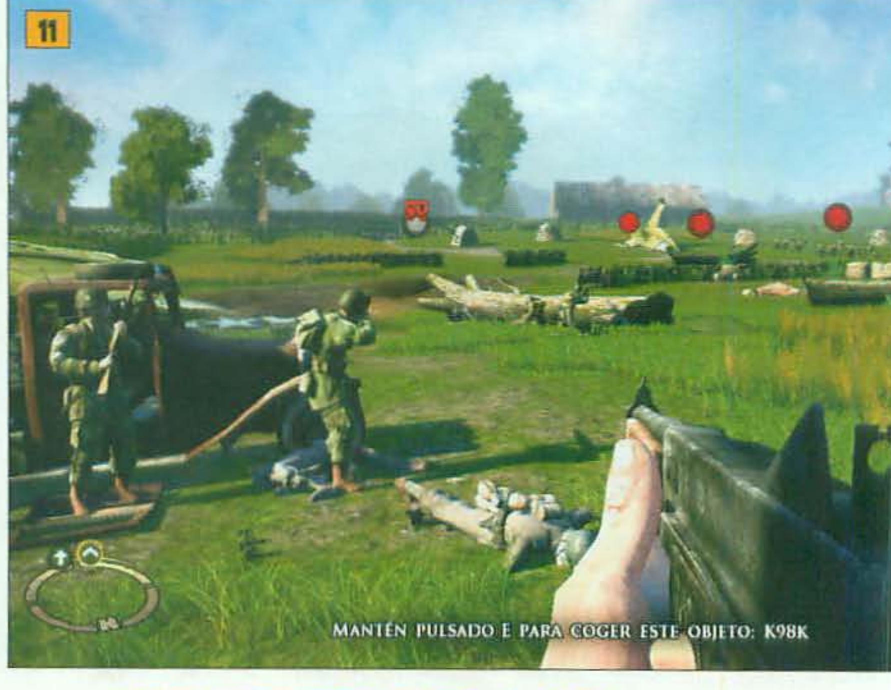












**La Wehrmatch y las SS han concentrado tropas en la zona y están esperando vuestro ataque, ¡flanquea a los artilleros de las ametralladoras para avanzar!**

## RODEAR AL ENEMIGO





**LA IA DE LOS SOLDADOS ENEMIGOS** es muy avanzada y reaccionarán con gran determinación y astucia a tu ataque. Por ello es importante realizar maniobras de flanqueo. Una buena táctica que te funcionará casi todas las veces es dejar a algunos de tus hombres apostados encargándose de los soldados enemigos parapetados mientras tú o el resto de tu pelotón los flanqueáis. Los escenarios han sido diseñados para que haya varias rutas por las que poder flanquear.

**ANTES DE HACERLO** fíjate bien en el círculo rojo que aparece encima de todo soldado alemán. Indica su estado de agresividad. Si está completamente rojo disparará a todo lo que se mueva, por lo que ponerte al descubierto en ese momento no es la mejor opción. Cuando esté en gris el enemigo permanecerá agachado y apenas reaccionará: será el momento de flanquearlo. Para reducir ese indicador sólo tienes que dispararle un poco u ordenar a tus hombres que lo hagan. Pero muévete rápido, porque el indicador se pone en rojo con mucha rapidez. Una vez le cojas por un flanco, estará perdido.

▶▶ **7** *Ahora vuelve a la puerta principal de la casa.* Antes de salir, en la cocina, verás una puerta trasera y a dos alemanes escondidos tras la mesa. Es de madera, así que dispara a través de ella. Los disparos, siendo tan cercanos, atravesarán el mueble. Ahora llama a tus hombres y sal de la casa por la puerta trasera hasta llegar a un terreno abierto.

**8** *Verás a varios enemigos acercándose.* Sitúa a tus hombres detrás de los sacos terreros que tienes delante y colócate tú también allí. Hay una MG en ese lugar que puedes utilizar. Cuando hayas repelido el ataque enemigo, continúa por el descampado en dirección sur y salta el parapeto de sacos terrenos del otro extremo.

**9** *Tras patrullar la zona de aterrizaje* con otro grupo de soldados verás caer en tus cercanías un planeador aliado. Los alemanes se acercarán a él como polillas a una llama, así que te ha tocado defender el lugar. Avanza un poco pero prepárate porque varios enemigos aparecerán delante de ti.

**10** *Sitúa a los encargados de la ametralladora detrás del muro de piedra* que está a la izquierda y envía al equipo de asalto por la derecha, rodeando la valla hasta la casa de piedra, donde podrán flanquear al enemigo. Puedes acompañarles o ir tú solo por ese lugar.

### Quiz 2

*Tras patrullar la zona de aterrizaje al norte de Holanda, ¿qué se estrella en tus cercanías?*

- A. Un planeador.
- B. Un bombardero.
- C. Un caza alemán.

**11** *En el siguiente descampado* verás el planeador caído tras el sur co, abierto por su panza, rodead de tropas enemigas. Cubríos en e muro de piedra de la derecha y acabad con los primeros enemigos. Luego avanzad. Cubre a los soldados de la ametralladora detrás del tronco caído y al equipo de asalto detrás de la camioneta. Están muy lejos, así que les resultará muy difícil acabar con los enemigos.

**12** *Rodea el descampado por derecha,* detrás de la cola del pl neador derribado. La zanja q ha abierto el planeador te servi como cobertura, a modo de tri chera. Luego ve por detrás de l bolas de heno. Una vez despeja reúne a tus hombres y salta la v lla del Sudeste para reunirte c el resto de las tropas.





















**Con el sistema de cobertura podrás evitar los disparos, pero cuidado, porque estarás dando tiempo al enemigo para organizarse**

## EL 506
## NORTE DE SON, HOLANDA

**13** *Empieza por llevar a cabo un reconocimiento del pueblo cercano.* Acércate con tus hombres y luego cubríos con el muro de piedra de la derecha. Desde allí, flanquea al enemigo por la entrada de la derecha, a través de los árboles. Luego continúa por el interior del granero. Al otro lado te esperan más enemigos. Tienes que moverte deprisa, porque si se dispersan será mucho más difícil abatirles. Más que intentar rodearlos, se trata de que no puedan reaccionar.

**14** *Cubríos detrás de los muebles que encontrarás junto a la puerta.* Los alemanes se cubrirán detrás de una valla de madera, por lo que podrás atravesar su cobertura con facilidad. Para los que están en el interior de la casa de enfrente, sal de tu cobertura y entra por la puerta de la derecha. Mantén a uno de tus hombres con la ametralladora frente a la entrada de la casa. Su arma puede hacer poco en los pasillos y habitaciones, pero podrá mantener con la cabeza gacha a cualquier nazi que se asome por las ventanas.

**15** *Una vez te hayas encargado de los enemigos del interior,* ve por la puerta trasera de la granja en la que estás y sigue en dirección Este. Después de ver una secuencia cinemática aparecerás en otra zona del pueblo con la misión de buscar una ruta alternativa hacia el puente que debes capturar. Verás que tus hombres comienzan cubiertos tras un muro de piedra.

> **Quiz 3**
>
> *En la misión 506, ¿a qué edificio pertenece el patio que te ordenan despejar?*
>
> A. Un cuartel militar.
> B. Una prisión.
> C. Un sanatorio.

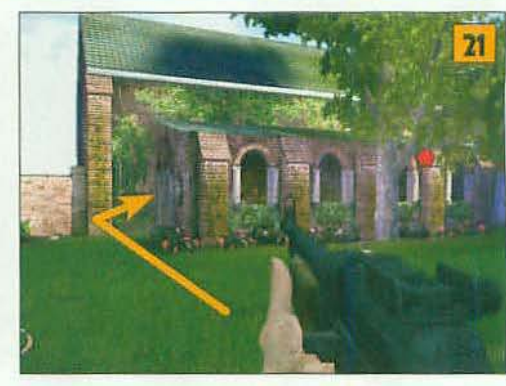
**16** *Ordena a los hombres del grupo que portan el bazooka que disparen* hacia el enemigo parapetado tras los sacos terreros. Las metralletas y fusiles no harán mucho contra ellos pero la granada del bazooka le hará saltar por los aires. Ahora sitúalos detrás del siguiente muro de piedra, el que tiene una puerta de madera. Desde allí, podrán dar buena cuenta de los enemigos al descubierto mientras tú los flanqueas por la derecha. No dejes que el equipo con la ametralladora se quede atrás, éste es su momento.

**17** *Sigue en dirección hacia el Este y rodea la camioneta que vas a encontrar.* Verás a la derecha la entrada a un patio con una torre desde la que dispara una ametralladora MG enemiga en un emplazamiento fijo. Desde esa posición podrás ver un muro bajo donde es posible situar a tus hombres. Una vez allí ordena a tu lanzacohetes que dispare a la torre y elimine la MG. Por la entrada al patio podrás flanquear al resto de enemigos.

**18** *Ahora debes encargarte de varios nidos de ametralladoras* apostados en una vieja mansión, pero esta vez no contarás con el apoyo de tus hombres. Sigue por la puerta y sube las escaleras. Encontrarás a los primeros enemigos paseando por un corredor. Intenta acabar con ellos a la primera y, si consiguen escapar, cúbrete tras la pared y elimínalos uno a uno. ▶▶


19


20


21


22

23


24

**Tus hombres tendrán iniciativa para defenderse pero dependerán de ti para avanzar hacia cada objetivo**



**19** *Uno de ellos se esconderá tras un sofá.* Cuando acabes con el primero, que estará detrás de un butacón, ve por la puerta de la izquierda para flanquear al otro. Tendrás que pasar por un par de habitaciones con más alemanes, una de ellas con un billar, para llegar hasta ese soldado. Permanece atento a las esquinas y avanza cautelosamente. En un espacio tan cerrado y estando tú solo no merece la pena que te precipites.

**20** *Una vez despejado el salón principal, continúa hasta alcanzar un balcón* que domina una de las entradas de la mansión. Dos alemanes se han escondido tras un sofá del otro extremo. Ve por la puerta izquierda y podrás flanquearlos. Ahora baja las escaleras y saldrás al patio ajardinado de la parte trasera de la mansión. Mira hacia arriba, podría quedar algún nazi.

**21** *Acaba con los primeros enemigos desde la entrada* y luego cruza el jardín hasta la puerta izquierda del edificio de enfrente. Elimina a los enemigos que hayan quedado y vuelve a entrar en la casa por la puerta del otro extremo. Casi al instante encontrarás el primer nido de ametralladoras. Acaba con él. Si no aciertas con el primer disparo ponte a cubierto rápidamente y lanza una granada. Si fallas o no te quedan te va a resultar difícil, tendrás que ir al asalto y sin bayoneta.

**22** *En la siguiente puerta te encontrarás con el segundo nido de ametralladoras.* Para acabar con él, la táctica es la misma que con el primero. El tercer nido está en la sala contigua, en el piso superior, aunque tendrás que encargarte de un par de soldados que custodian la escalera. Sube, elimínalo, vuelve a bajar y sigue por la puerta que está junto a la chimenea. Te llevará a la salida de la mansión.

**23** *Ahora estás frente a un sanatorio,* y tu siguiente misión es asegurar el patio de la institución. Vuelves a contar con el apoyo de tus hombres. Ve por debajo del puente hasta llegar a la entrada del patio. Dos zonas del muro son bastante bajas. Coloca al grupo del lanzagranadas en la parte izquierda y al de asalto en la parte derecha. Y luego ordena el ataque. Procura que todos tus hombres ataquen al mismo tiempo para conseguir el máximo impacto.

**24** *Tú mientras tanto puedes rodear el patio por la derecha,* entrar en el porche del sanatorio y usar los sacos terreros de allí para eliminar con seguridad a las tropas enemigas que queden desperdigadas. No olvides que hay un par de emplazamientos de ametralladoras MG en las ventanas del edificio. Con ellas los alemanes pueden causaros bajas así que ordena al grupo del lanzagranadas que acabe con ellos antes de que causen estragos. Lo demás será más fácil.

**Quiz 4**

*¿De qué calibre es el cañón que empezará a dispararte y que debes destruir?*

- A. 88 mm.
- B. 136 pulgadas.
- C. Cal. 75.



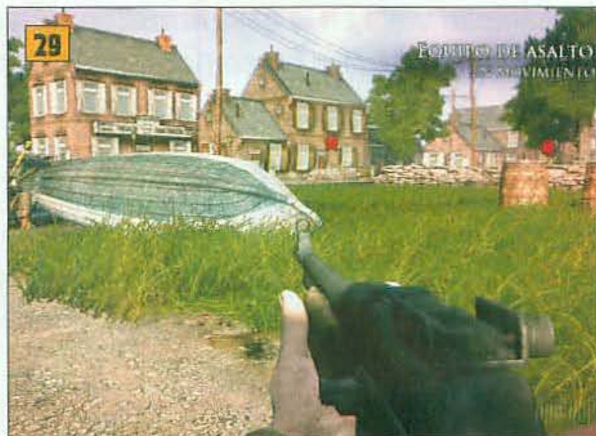
















**En las primeras misiones el enemigo os estará esperando y casi siempre tendrás que sacarlo de su escondite, moviéndote con mucha cautela**

**25** *Cuando esté despejado continúa por la puerta del sudoeste.* Llegarás hasta una nueva zona con varias casas y verás también un coche aparcado a lo lejos. Debes atravesar la zona para reunirte con Hartsock. Hay dos nidos de ametralladoras muy peligrosos: uno en la torre y otro en un edificio del sudeste. Ordena al grupo del bazooka que arrase el de la torre.

**26** *El otro está muy lejos,* así que acercaos por el lado derecho y pasad frente a la torre. Desde ese muro el bazooka podrá destrozar los sacos terreros que protegen a varias patrullas alemanas. Luego lleva al grupo del bazooka a los sacos terreros para que se encarguen de la otra MG.

**27** *Sigue por la calle que pasa frente a la posición de esa MG.* Hay una barrera al principio de la calle que puedes utilizar para cubrir a tus hombres. Para flanquear al enemigo entra por la puerta del edificio de la izquierda. Tras atravesarlo llegarás junto a los soldados enemigos. Sigue por esa carretera usando los sacos terreros y las furgonetas para cubrirte.

**28** *A lo lejos hay otra MG castigando la calle.* Sitúa a tus hombres, deja atrás la primera furgoneta y entra por el arco de la izquierda. Ocúltate rápido detrás del muro de piedra, porque varios soldados enemigos te saldrán al paso. Cuando hayas acabado con ellos sigue adelante y llegarás al edificio donde está la MG.

**29** *Tras salir de la calle* llegarás a otra zona del pueblo con un cañón alemán del 88. Hay que destruirlo pero, para ello, deberás atacarlo por el flanco. Envía a tus hombres detrás de las barcas y elimina con el bazooka a los enemigos que se cubren tras los sacos terreros. Luego continúa avanzando.

**30** *Es importante no quedarte quieto* porque el cañón flak del 88 va a dispararos sin parar. Ve por el lado derecho del escenario. Rodeando el edificio podrás flanquearlo, pero antes de destruirlo deberás encargarte de algunos enemigos. Cúbrete detrás del muro. Cuando esté despejado, destruye el cañón. Eso pondrá fin a la misión, pero la batalla no ha hecho más que comenzar... Aplica tu experiencia y podréis sobrevivir a la operación. ¡Suerte! ■ J.T.A

## Soluciones Quiz

1.B. Holanda 2.A. Un planeador
3.C. Un sanatorio 4.A. 88 mm.

## TUS HOMBRES SON TU FUERZA





**COMO JEFE DEL PELOTÓN** tienes bajo tu mando a varios grupos de soldados que cumplirán tus órdenes sin rechistar, aunque los envíes a una muerte segura. Un par de disparos es suficiente para acabar con ellos. En general, se defenderán bastante bien solos, por lo que no tendrás que ocuparte de ellos pero sí de darles las órdenes para alcanzar los objetivos. Eso sí, de ti depende buscarles un buen lugar donde cubrirse y desde donde disparar al enemigo con seguridad.

**CADA GRUPO DE SOLDADOS TIENE SU PROPIO COMETIDO** dependiendo de las armas que lleven encima. Unos disponen de ametralladoras pesadas, por lo que, una vez situados, podrán barrer a cualquier grupo de enemigos que se acerque. Otros poseen un bazooka, un arma muy efectiva contra los vehículos blindados y los nidos de ametralladora. Además, te permitirá destruir cualquier cobertura que utilicen los enemigos, ya sean sacos terreros o un simple coche. Por último, están los grupos de asalto que, con fusiles, pueden emplearse para flanquear al enemigo.

# Space Siege

## Batalla por la existencia

**En el siglo XXII, la única esperanza de colonización para la humanidad viaja en la nave Armstrong. Y ante un ataque de los Kerak la única esperanza para los tripulantes eres tú.**

La destrucción de la Armstrong supone renunciar a la única oportunidad que tendrán los humanos para colonizar otros planetas, haciendo de la Tierra su prisión. ¡No puedes permitirlo! Pero el ejército de los Kerak ataca con una superioridad numérica abrumadora y tus compañeros no pueden hacer mucho por ayudarte.

La cosa no va a ser fácil, pero aquí estamos nosotros para echarte una mano en lo que haga falta. En esta lupa podrás encontrar todo tipo de consejos para diseñar un personaje que sea capaz de afrontar cualquier situación de combate que se te presente en el juego. También te ofrecemos sugerencias sobre cómo sacarle el máximo partido a tu compañero robot, el HR-V, y una breve descripción sobre las mejoras que añaden cada implante cibernético, para que puedas elegir cuál de ellos utilizar según tus preferencias. ¡Ánimo, todos dependen de ti!

### Ármate hasta los dientes

Teniendo en cuenta lo infestada que está la nave de alienígenas es evidente que necesitarás un buen surtido de armas para poder defenderte. Pero no sólo eso, también es necesario saber elegirlas en el momento adecuado ya que habrá algunas más útiles que otras según las circunstancias. He aquí una lista de las armas más importantes.



Ametralladoras. Puede que encuentres otras armas de fuego que causen un daño mayor, pero ninguna gozará de la versatilidad de las ametralladoras. Disponen de una cadencia de disparo muy alta y son las armas que tienen más alcance de todas, por lo que podrás atacar al enemigo desde mucha distancia, sin exponerte demasiado.



Sable Magblade. Es la mejor arma cuerpo a cuerpo que podrás encontrar en la nave Armstrong. La consigues casi desde el principio y causa muchísimo daño, más aún si la mejoras en los bancos de trabajo. Permite incluso el uso de ataques especiales, por lo que en un combate cuerpo a cuerpo, contra uno o varios enemigos, no hay nada mejor.



Granadas de Impacto. Son muy útiles contra grupos de enemigos, por su radio de acción y el gran daño que causan. También pueden resultar útiles para despejar zonas de minas. Lanzarás la granada justo donde esté situado el cursor del ratón, así que asegúrate de no tenerlo encima del personaje... y ten preparada otra arma para después.



Trampa de fuego. Actúan como minas. Las colocas en determinados lugares para que exploten en cuanto un enemigo se acerque a ellas. Cuando veas alienígenas en la lejanía coloca algunas y llama su atención disparando un poco contra ellos. Las minas los carbonizarán, el problema es guiar a los enemigos hasta ellas.



### Habilidades especiales

Tu personaje cuenta con algunas habilidades especiales que le permiten mejorar sus acciones de ataque y defensa. Las obtiene a medida que progresa a lo largo del juego cumpliendo, una a una, cada misión.



Todas las habilidades especiales requieren un gasto de energía, cuya cantidad depende de lo poderosa que sea y del tiempo que dure. Cada una se asocia automáticamente a un número del teclado, por lo que tendrás que memorizar a qué habilidad corresponde cada tecla para poder usarlas rápidamente. Aparecerán señaladas con iconos en la parte inferior de la pantalla.




A medida que vayas ganando las habilidades es una buena idea leer la descripción de cada una y anotar las que te puedan resultar más útiles en determinados momentos. Por ejemplo, aquellas que te pueden ayudar con una gran cantidad de enemigos o que pueden mejorar armas a distancia; y es que no hay nada peor que tener habilidades y no saber para qué sirven.

## Tu compañero robótico

**En cierto momento del juego** se te dará la oportunidad de disfrutar de la compañía de un robot llamado HR-V. Está muy blindado y fuertemente armado, por lo que resultará inestimable en el fragor del combate. Aunque no es invulnerable, no sólo puede ayudarte cubriéndote las espaldas sino yendo primero para comprobar si hay peligro.



**El robot HR-V actúa por su cuenta,** así que no tendrás que ocuparte mucho de él. No obstante, es posible transmitirle órdenes sencillas, como atacar a un enemigo o moverse al lugar del escenario que tú prefieras. Normalmente no es necesario emplearlas, pero hay una que sí deberías utilizar mucho: la función reparadora.



**La función reparadora le permite recuperar el 40%** de la máquina en doce segundos. Aunque el robot también se recuperará por completo cuando tú lo hagas en los módulos sanitarios, entre combate y combate, no está de más darle un pequeño respiro y repararlo con esta habilidad. Aunque, te avisamos, su uso te costará algo de energía.



**Si destruyen a tu amigo HR-V** podrás volver a reconstruirlo cuando encuentres una fábrica. Sólo tienes que acercarte, activarla y el robot aparecerá en escena. El nuevo HR-V conservará cualquier mejora que le hubieras hecho antes. Hacen falta 25 piezas para poder reconstruirlo, así que conserva algunas para momentos de necesidad.



**Las fábricas están repartidas por toda la nave** y son tan grandes que resulta un poco difícil pasarlas por alto. Además, si tu robot aún no ha sido destruido y encuentras una fábrica, podrás repararlo por completo y regenerar sus niveles de integridad. Como con el proceso de reconstrucción, sólo tienes que activar la fábrica y listo.

## Destreza militar

**Además de las habilidades** Seth Walker puede escoger entre una amplia lista de destrezas. Pero, al contrario que las habilidades, las destrezas las puedes escoger tú.



**Las Destrezas sirven para mejorar aspectos** como la salud o las probabilidades de acierto con cualquier arma. Sólo teniendo algunas al máximo podrás acceder a otras nuevas. Acuérdate de entrar de vez en cuando en la pantalla de Destrezas para comprobar si tienes puntos sin asignar, ya que los vas ganando a medida que cumples las misiones y es muy fácil pasarlos por alto.




**Al lado de la lista de tus destrezas,** podrás encontrar las destrezas de tu amigo HR-V, que también aumentan al asignarles puntos. Puede que al principio te muestres un poco reticente a la hora de darle tus preciados puntos al robot, pero, si decides que te acompañe, el robot estará contigo casi en todo momento, por lo que aumentar sus aptitudes de vez en cuando no vendría mal.

## Bancos de trabajo



**Junto a los módulos sanitarios** podrás encontrar bancos de trabajo para poder llevar a cabo labores de ingeniería. El protagonista es un ingeniero muy competente, pero para realizar estos trabajos necesitará una cierta cantidad de piezas de recambio.

**En los bancos de trabajo** podrás mejorar varias características de las armas, como el daño que infligen, las probabilidades de impacto y la velocidad de ataque o la cadencia de disparo. También podrás aumentar los rasgos de tu armadura, como su nivel de resistencia a ciertos ataques. Teniendo en cuenta que todos los dispositivos que puedes mejorar son externos para dichas mejoras no se necesitan implantes cibernéticos, por lo que no afectarán a tu nivel de humanidad.

**Además, en dichos lugares también es posible mejorar la armadura,** la resistencia y el daño que puede provocar el HR-V y también fabricar ciertos dispositivos como granadas, minas o botiquines. Las piezas para llevar a cabo estas acciones se obtienen tomándolas de los enemigos que has conseguido abatir, así que más vale que no se te olvide recogerlas una vez acabes con ellos. También podrás encontrarlas repartidas por los escenarios, así que permanece atento a lo que ves.



## Yo, robot

**Durante su devenir por el juego** Seth deberá tomar una decisión crítica. Los alienígenas son muy fuertes, así que se le dará la oportunidad de utilizar implantes cibernéticos para aumentar sus habilidades hasta un nivel sobrehumano. Pero esta transformación implica renunciar, precisamente, a su humanidad. ¿Estarías dispuesto a convertirte en una máquina?



**Algunos implantes cibernéticos** están repartidos por las diferentes cubiertas de la nave, pero otros los recibirás como regalo por salvar o ayudar a alguien de la tripulación. Los implantes mejoran las aptitudes de tu personaje a costa de reducir su nivel de humanidad, lo que afectará a tu relación con el resto de los personajes e incluso a la trama de la aventura.




**Para llevar a cabo la colocación de los implantes** en tu cuerpo, necesitas una unidad de ciberinstalación, que podrás encontrar en los centros médicos de la nave. Sólo tienes que activar la máquina y aparecerán los implantes que has recogido hasta ese momento, junto a una imagen del personaje. Luego pulsa en aquellos componentes que quieras instalar.




**Muchas de las destrezas solamente** son accesibles si dispones de un implante instalado en tu cuerpo. Por ejemplo, para obtener la destreza de resistencia, debes tener 10 puntos en destreza de combate y una columna vertebral cibernética. Cuantos más implantes tengas, más poderoso será tu personaje, pero también menos humano.



## Catálogo de implantes

**Tú decides si quieres implantar** o no en el cuerpo de Seth componentes cibernéticos. Algunos compañeros te dirán que no lo hagas, mientras otros te instarán a hacerlo. Hasta la computadora de la nave te dará su propia opinión...



**Brazo y mano.** Con la mano podrás aumentar el daño de los ataques críticos que realices con el Sable Magblade. Con el brazo aumentarás la potencia de tus ataques y la capacidad de munición con cualquier arma. Además, el brazo es necesario para manejar armas cibernéticas.



**Columna vertebral y tórax.** Con la columna vertebral aumentarás la recuperación de energía y la duración del escudo con la habilidad correspondiente. Con el tórax podrás aumentar el nivel de salud máximo y el nivel de energía que se emplea para activar cada una de las habilidades.



**Piernas.** Te permitirán moverte a una velocidad superior, concretamente a un 10% más de la velocidad normal de tus piernas naturales. Además, son necesarias si quieres utilizar armas cibernéticas, aunque suponemos que será para resistir el retroceso de dichas armas.



**Ojo y cerebro.** Con el ojo cibernético aumentarás la potencia de los ataques y el daño producido con tus armas; será el primer implante que obtengas y el más básico. Con el cerebro incrementarás las probabilidades de efectuar un golpe crítico y prácticamente dejarás de ser humano.

## Complejidades del combate

Aquí te proponemos unos cuantos consejos para enfrentarte a tus enemigos con más posibilidades de éxito, dependiendo de la situación en la que te veas implicado. *Los combates* pueden volverse bastante caóticos, así que es importante tener claro cómo efectuar cada ataque y realizar cada habilidad con rapidez para no verte en una situación comprometida. Básicamente se trata de qué arma y habilidad emplear y qué enemigos son prioritarios en cada momento, teniendo en cuenta que atacarán en varios frentes.



Lleva siempre las armas de fuego, como las ametralladoras, preparadas en la mano, ya que casi siempre ves venir al enemigo desde lejos y así podrás debilitarlo un poco antes de que se acerque a ti. Puede que tengas opotunidad de usar las granadas o las minas. Una vez estén a tu lado, cambia rápido a un arma cuerpo a cuerpo con el botón de Tabulador para enfrentarte a ellos directamente.



Hay muchos bidones y tanques explosivos repartidos por todas las cubiertas de la nave. Estos objetos pueden resultar muy útiles si los enemigos pasan cerca de ellos. Si ves enemigos en la distancia y en su camino hay bidones explosivos, espera a que pasen por su lado y luego dispara a los bidones. Los dejarás malheridos o, incluso si tienes suerte, conseguirás acabar con ellos sin apenas gastar munición.



Procura disparar primero a los alienígenas artilleros que pueden dispararte de lejos. Durante los combates, son los que te pueden molestar más, ya que se mantendrán a distancia y te hostigarán con sus disparos mientras los otros te atacan cuerpo a cuerpo. Cuando te hayas deshecho de ellos, ve entonces a por los enemigos que te atacan cuerpo a cuerpo, procurando no darles la espalda.



Durante los combates, y ya que te vas a ver rodeado por muchos enemigos casi al instante, es importante esquivar los ataques para que tu barra de salud no baje vertiginosamente. Para ello, lo mejor es usar la tecla de rodar (por defecto, E), que te permite rodar por el suelo y esquivar cualquier agresión enemiga ya sean disparos o ataques cuerpo a cuerpo. Mejor quedarte entre la espada y la pared que dejarte rodear.



Rodar por el suelo también es muy útil cuando los alienígenas te flanquean por todas partes y es necesario salir de su cerco. La dirección hacia la que ruedes depende del lugar donde esté situado el cursor del ratón; si lo tienes a la derecha de la pantalla, el personaje rodará hacia la derecha, si lo tienes justo delante, rodará hacia delante. Pero ten cuidado de no caer por un precipicio...



Por mucho que aumentes tu nivel de salud, casi nunca será suficiente para resistir los ataques más poderosos, así que, durante los combates, no le quites ojo a la barra de salud, a la izquierda de la pantalla. Es muy fácil mantenerse distraído con la pelea y no darte cuenta de que está bajando con mucha rapidez. El uso de un botiquín en ese momento puede salvarte la vida.




Y hablando de botiquines, lleva tantos como puedas, el número máximo es cuatro. Será el objeto que más utilices durante los combates o nada más concluirlos. Cada vez que encuentres un banco de trabajo, crea botiquines y llévate siempre los cuatro. Crearlos sólo cuesta veinte piezas y pueden marcar la *diferencia* entre salir con vida de un combate o acabar fiambre en muchas ocasiones.



Cuando termines un combate, recoge todas las piezas que hayan soltado los enemigos, ya que te harán falta para mejorar tus armas y a tu robot y para construir granadas y botiquines. Ya que pueden llegar a soltar muchas piezas, y cogerlas una a una es demasiado engorroso, usa el botón de recogida rápida (por defecto, Z). De ese modo recogerás todas las que haya cerca de ti.



# ¡Esto tiene truco!

***¿Problemas? ¿Fases imposibles? ¿Enemigos demasiado duros? Si buscas soluciones imaginativas para los juegos más difíciles siempre puedes hacer uso de un "camino alternativo". El que te abren las pequeñas ayudas, trucos y secretos que siempre encuentras en estas páginas.***

## A

### ALONE IN THE DARK THE NEW NIGHTMARE
***Activar los trucos***



Ahora que hemos asistido a una resurrección de la legendaria serie, es justo acordarse de una de sus entregas anteriores, la estupenda «The New Nightmare». Hay un modo sencillo y no necesariamente terrorífico de activar el menú de trucos en este veterano juego: crea un acceso directo con su arranque en el que figure la ruta donde está instalado el juego y añade al final "wizardmaster". Por ejemplo, podría quedar así:

**C:\Archivos de Programa\Infogrames\Alone in the Dark\alone4.exe wizardmaster**

Entra en el juego y tendrás los trucos disponibles en el inventario.

### ALPHA PRIME
***Poderes extra***

Recuperamos los códigos con diversas ventajas que desvelamos hace meses para incluir uno nuevo muy interesante que te proporcionará poderes extra. La suma de todos ellos te hará invencible y



permitirá que llegues al final de este título de acción espacial con sabor minero. Empieza por abrir la consola de trucos. Esta vez el procedimiento será pulsar **[Ctrl]** + **[Alt]** + **[F3]** y después elegir e introducir el código que necesites de entre los siguientes:

- **CheatHubbardium 1:** Poderes extra
- **CheatImmortality 1:** Activa el modo dios
- **CheatImmortality 0:** Desactiva el modo dios
- **CheatWeapons 1:** Todas las armas disponibles
- **CheatAmmo 1:** Munición a tope
- **CheatHealth 1:** Salud a tope
- **CheatNextLevel 1:** Pasar al siguiente nivel



## F

### FLATOUT 2
***Completa el garaje***

En números pasados te ofrecimos unos códigos para desbloquear pistas y coches adicionales en este vibrante juego de carreras, y posteriormente te contamos cómo conseguir otros dos vehículos más ganando determinadas competiciones. Bien, pues aún quedaba otro cochazo por conseguir, y ahora te decimos la manera de hacerlo además de recordarte de nuevo el modo de lograr los otros dos. Toma nota y pisa a fondo el acelerador porque merece la pena:



- **Bullet GT:** Completar el 97% del juego
- **Insetta:** Ganar las finales Race
- **Venom:** Ganar las finales Derby



## K

### KELLY SLATER'S PRO SURFER
***Teléfono con trucos***



Hay muchísimo contenido para desbloquear en este juego de surf, tanto que pese a que hace ya muchos números os ofrecimos unos cuantos códigos, volvemos ahora a la carga con un montón de ellos más. Para disfrutarlos, utiliza el teléfono del juego e introduce estos códigos:

- **(212)-555-1776:** Estadísticas al máximo
- **(217)-555-0217:** Saltos más grandes
- **(213)-555-5721:** Equilibrio perfecto
- **(310)-555-6217:** Surfero Freak
- **(818)-555-5555:** Surfero Rainbow
- **(888)-555-4506:** Surfero Dios Tiki
- **(323)-555-9787:** Surfero Tony Hawk
- **(800)-555-6292:** Surfero Travis Pastrana
- **(949)-555-6799:** Todos los surferos
- **(702)-555-2918:** Todos los trajes
- **(626)-555-6043:** Todos los tricks
- **(328)-555-4497:** Todos los niveles
- **(714)-555-8092:** Todas las playas
- **(877)-555-3825:** Vista en primera persona
- **(818)-555-1447:** Gráficos extraños

## EL TRUCO DEL MES

### WORLDSHIFT
***Escenarios multijugador***

**Una de las partes más divertidas de este juego de estrategia espacial son sus escenarios multijugador cooperativos. Para disfrutarlos debes desbloquearlos antes terminando determinadas misiones individuales. Aquí tienes los nombres de éstas, así como el escenario multijugador que desbloquea cada una:**

- **Justa Venganza: Safari**
- **Infiltrados: Coliseo de Saling**
- **En busca de la Ciudad Perdida: Amenaza de los Droides**
- **Laberinto: Ciudad Perdida**
- **Atrapados: Kharum**
- **Caos: Criaturas del Inframundo**
- **Kharum: Desguace**



## L

### LEGO INDIANA JONES
***El resto del reparto***



Tres meses nos han hecho falta para mostrarte los códigos con los que puedes desbloquear a los personajes extras del juego. Esta es la entrega final, y el procedimiento para usarlos es el mismo, introducir los códigos en el aula de matemáticas de la universidad:

- **Guía de Jungla:** 24PF34
- **Kaokan:** WMO46L
- **Kazim (Desierto):** 3M29TJ
- **Kazim (Venecia):** NRH23J
- **Laoche:** 2NK479
- **Maharaja:** NFK5N2
- **Mayor Toht:** 13NS01
- **Mola Ram:** FJUR31
- **Asesino Pankot:** 2NKT72
- **Guardia Pankot:** VN28RH
- **Dignatario Punjabi:** KD48TN
- **Anciano Aldea Punjabi:** 4682E1

## EL JUEGO DEL MES

### PRO CYCLING MANAGER TEMPORADA 2006-2007
***El ciclista perfecto***

**El ciclismo es un deporte épico y lleno de sacrificio. Por eso mismo las cosas se te pueden poner cuesta arriba y tal vez necesites un fichaje en tu equipo de los que marcan la diferencia. No es nada difícil conseguirlo, simplemente entra en el modo Carrera e introduce "freire" como nombre. Verás como todas tus características se ponen a 10. ¡Así cualquiera se enfunda la malla de vencedor!**




▲ Tu equipo será imbatible si cuenta en sus filas con un ciclista todopoderoso como el que te dará este truco.

- **Sherpa Alborotador:** VJ37WJ
- **Sherpa Pistolero:** ND762W
- **Niño esclavo:** OE3ENW
- **Thuggee:** VM683E
- **Thuggee Charlatán:** CNH4RY
- **Sacerdote Thuggee:** T2R3F9
- **Esclavista Thuggee:** VBS7GW
- **Willie (DJ):** VK93R7
- **Willie en pijama:** MEN4IP
- **Wuhan:** 3NSLT8

## LOS SIMS
### HISTORIAS DE MASCOTAS
### *Dinero y vida eterna*



Aquí te traemos unos códigos para que no te falte dinero y que la edad no sea un problema para tus Sims. Ojo porque sólo funcionan en el Modo Libre del juego y de hecho debes haber terminado antes el Modo Historia para que te sea posible usarlos. Para poder introducir cualquiera de los códigos, pulsa esta combinación de teclas al mismo tiempo para que aparezca la barra de comandos: **[Ctrl] + [Mayúsculas] + [C]**

- **kaching:** Recibes 1000 simoleones
- **motherlode:** Recibes 50000 simoleones
- **aging off:** Detiene el envejecimiento
- **aging on:** Reanuda el envejecimiento
- **expand:** Expande la barra de comandos
- **exit:** Cierra la barra de comandos



## SHERLOCK HOLMES
### Y EL REY DE LOS LADRONES
### *Baile de reyes*



En esta apasionante aventura del detective más famoso del mundo llegará un momento en el que recibirás una invitación, enviada por tu contrincante Lupin para asistir a un baile de reyes. En realidad se refiere a un puzzle que encontrarás en una de las vitrinas centrales de la sala de exposición permanente, donde verás una colección de monedas. Sigue las instrucciones del poema de Lupin y ejecuta estos movimientos:

- **Intercambia la moneda** de Eduardo IV con la de Ricardo III
- **Intercambia la moneda** de Enrique VI con la de Carlos II
- **Intercambia todas** las monedas de los Ricardos por las de los Guillermos del mismo número
- **Intercambia todas** las monedas de la cuarta columna por las de la sexta, manteniendo la posición horizontal que tenían originalmente

**T**

## TOM CLANCY'S RAINBOW SIX VEGAS 2
### *Puntos ACE*

Completamos la extensa lista de recompensas y extras que puedes obtener en este juegazo de acción con la relación de tareas necesarias para obtener puntos ACE en las tres categorías:



- **Puntos ACE Modo Asalto**
  - **+3:** Elimina a un enemigo o jugador a cubierto con armas de penetración
  - **+3:** Elimina a un enemigo o jugador con C4
  - **+2:** Elimina a un enemigo o jugador que use una ametralladora montada
  - **+2:** Elimina a un enemigo o jugador con una granada de fragmentación o una carga de demolición
  - **+2:** Elimina a un enemigo o jugador que use un escudo antidisturbios
- **Puntos ACE Modo Traidor**
  - **+3:** Elimina a un enemigo o jugador en rango lejano
  - **+3:** Elimina a un enemigo o jugador que esté en una cuerda
  - **+2:** Elimina a un enemigo o jugador que esté haciendo rappel
  - **+2:** Elimina a un enemigo o jugador que esté esprintando
  - **+1:** Elimina a un enemigo o jugador con un tiro en la cabeza
- **Puntos ACE Modo Combate en rango cercano (CQB)**
  - **+3:** Elimina a un enemigo o jugador en rango cercano
  - **+3:** Elimina a un enemigo o jugador aturdido o cegado
  - **+3:** Elimina a un enemigo o a un jugador utilizando un disparo a ciegas
  - **+3:** Elimina a un enemigo o jugador por la espalda

## TURNING POINT: FALL OF LIBERTY
### *Final con recompensa*



Llegar hasta el final de este juego tiene una serie de ventajas realmente jugosas: en primer lugar, desbloquearás un buen puñado de trucos con las correspondientes ventajas, por ejemplo salud infinita, munición infinita, etc. Además, al mismo tiempo desbloquearás bocetos y arte que muestran su desarrollo. ¿A que ahora estás aún más motivado para llegar al final que antes?

**W**

## WARHAMMER MARK OF CHAOS BATTLE MARCH
### *Invulnerable en la batalla*

La expansión para este juego de estrategia añade muchas y emocionantes novedades en las batallas, pero mantiene como válidos los trucos que se podían utilizar en el juego original. Cambia a tu favor el balance de la batalla mediante los códigos que aquí te traemos, tecleándolos en la ventana que se abrirá cuando pulses **[Enter]**:



- **Army Creep:** Invulnerabilidad (selecciona antes a las unidades)
- **Irresistible Force:** Neutralizar conjuro (selecciona antes a las unidades)
- **Love the Gelt x:** Cantidad x de oro
- **Strong Wind:** Obtener Maná (selecciona antes a las unidades)

## EL TRUCO DEL LECTOR



## AVENCAST
### *Las cuatro teclas mágicas*

El mes pasado os dimos los códigos para hacer este juego aún más mágico, y en esta ocasión un amigo lector nos detalla las teclas mediante las que utilizar diversas ventajas. Empieza realizando una copia de seguridad del fichero "game.cfg" que encontrarás en la carpeta del juego y luego edítalo. Busca la línea que dice "Debug=0" y cámbiala a "Debug=1". A continuación, añade esta línea: "AllowConsole=1". Ya puedes abrir la consola de trucos con la tecla [ñ] y utilizar estas teclas:

- **[F7]:** Subes de nivel automáticamente
- **[F8]:** Modo Wireframe
- **[0]:** Elimina líneas rojas
- **[9]:** Elimina interfaz de usuario

*Sir Zoom*

**Y**

## YOU ARE EMPTY
### *Armado hasta los dientes*



Consigue el mejor armamento en este juego de acción con estos trucos, a los que accederás abriendo la consola con la tecla **[°]**. Introduce el código **"give X"** en el que X será el nombre de una de estas armas:

- **weapon_thunder:** Electro Gun
- **weapon_thunder_fire:** Lanzallamas
- **ammo_thunder:** Munición de Electro Gun y Lanzallamas
- **weapon_grenade:** Granadas
- **weapon_maxim:** Ametralladora pesada
- **ammo_maxim:** Munición ametralladora pesada
- **item_medikit_large:** Medikit grande
- **item_medikit_small:** Medikit pequeño
- **weapon_bottle:** Cóctel Molotov
- **weapon_nailgun:** Nailgun
- **ammo_nailgun:** Munición Nailgun
- **weapon_mauzer:** Pistola
- **ammo_mauzer:** Munición Pistola
- **weapon_rifle:** Rifle
- **weapon_rifle_sniper:** Rifle francotirador
- **ammo_rifle:** Munición Rifle y Rifle francotirador
- **weapon_obrez:** Escopeta
- **ammo_obrez:** Municion Escopeta
- **weapon_machinegun:** Subfusil
- **ammo_ppsh:** Munición Subfusil
- **weapon_spanner:** Llave inglesa






## Juegos de Rol

# UN MUNDO FANTÁSTICO

***No importa si se trata de salvar un reino, un mundo o un universo; si tienes que luchar con dragones, mutantes o alienígenas; si lo harás armado con espada o con una pistola láser. Lo que importa es que hay una misión para un héroe... ¡y ese héroe eres tú!***

# ROL Y CIENCIA FICCIÓN

La ciencia ficción nos ha dado en los últimos meses algunos de los mejores juegos del género. Tan buenos como éstos.





## Mass Effect

- Estudio/Compañía: Bioware/EA
- Distribuidor: Electronic Arts ➔ Año: 2008
- Comentado MM: 161 ➔ Puntuación MM: **92**

El mejor juego de rol de los últimos tiempos es una espectacular "space opera" en la que el destino de todo el universo descansa sobre tus hombros. Su punto fuerte es, sin duda, la longitud, variedad y complejidad de su apasionante argumento, digno de las mejores novelas del género, pero no se le quedan muy atrás su excelente sistema de juego y su espectacular acabado gráfico. Si te va el rol «Mass Effect» es imprescindible.

### Infomanía

- Ambientación: Ciencia ficción
- Idioma: Castellano (textos), inglés (voces)
- Razas jugables/clases: 1/3
- Desarrollo: No lineal, totalmente abierto
- Precio: 49,95 € ➔ Multijugador: No
- Web: www.masseffect.com







## Space Siege

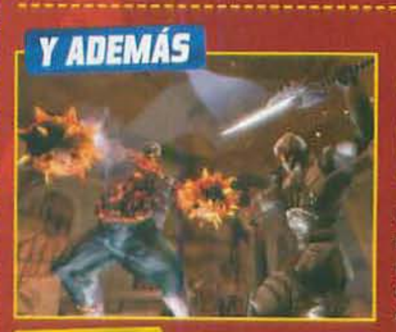
- Estudio/Compañía: Gas Powered Games/SEGA ➔ Distribuidor: SEGA ➔ Año: 2008
- Comentado MM: 164 ➔ Puntuación MM: **91**

El nuevo juego de rol de Chris Taylor ha resultado ser una agradable sorpresa, a la altura de sus anteriores éxitos en el género, los juegos de la serie «Dungeon Siege». Entre sus características destacan una enorme jugabilidad en la que se combina lo mejor del rol y la acción, una gran ambientación de ciencia ficción y un apasionante argumento en el que las decisiones morales tienen bastante más peso de lo esperado. ¿Estás dispuesto a sacrificar tu humanidad utilizando todo tipo de implantes cibenéticos para aumentar tus habilidades de combate? La decisión es tuya, pero ojo, porque elijas lo que elijas habrá consecuencias.

### Infomanía

- Ambientación: Ciencia ficción
- Idioma: Castellano (textos), inglés (voces) ➔ Razas jugables/clases: 1/1
- Habilidades especiales: 28
- Desarrollo: Lineal, con finales alternativos ➔ Precio: 49,95 €
- Multijugador: Sí
- Web: www.spacesiege.com

### Y ADEMÁS



## Hellgate London

- Estudio/Compañía: Flagship Studios/EA
- Distribuidor: Electronic Arts ➔ Año: 2007
- Comentado MM: 155 ➔ Puntuación MM: **95**

Flagship, el estudio fundado por muchos de los crea-res del «Diablo» original, se presentó en sociedad c un fantástico juego postapocalíptico en el que tienes q enfrentarte en solitario a toda una invasión demonia ¿Estás preparado para bajar al infierno?

### Infomanía

- Ambientación: Ciencia ficción ➔ Idioma: Castellano (textos), inglés (voces) ➔ Clases de personaje: 6 ➔ Precio: 49,95 € ➔ Multijugador: Sí ➔ Web: www.hellgatelondon.com

Echando un vistazo a una tienda cualquiera de videojuegos cuesta recordar que hace tan sólo unos años los juegos de rol vivían una de sus peores épocas. Los lanzamientos eran escasos y, a menudo, de dudosa calidad, y las compañías parecían empeñadas en desarrollar únicamente juegos de acción y estrategia en tiempo real. Afortunadamente la cosa empezó a cambiar drásticamente con la llegada de juegos que apostaban por el rol más "puro", pero renovando al mismo tiempo los viejos esquemas del género. El primero de estos juegos "renovadores" fue el ya clásico «Neverwinter Nights», que fue seguido por una larga lista de títulos repletos de ideas originales, una lista que nos lleva directamente a la Edad de Oro del rol que vivimos ahora.

### HEROICA FANTASÍA

Y es que ahora mismo hay juegos de rol de todo tipo y para todos los gustos, aunque, eso sí, la mayoría se puede asignar a uno de dos grandes grupos: los juegos de rol más tradicionales y los que combinan el rol y la acción a partes iguales. Así, si lo tuyo es el rol clásico, si disfrutas con historias largas y complejas repletas de personajes con los que relacionarte y en las que tienes que tomar montones de decisiones, muchas de ellas de tipo moral, tu juego de cabecera tiene que ser, necesariamente, «Oblivion», la "monstruosa" aventura desarrollada por Bethesda. ▸▸



**El género de rol vive uno de sus mejores épocas, con juegos llamados a marcar un antes y un después**

# DE MAGIA Y ESPADA







## The Elder Scrolls IV Oblivion

Estudio/Compañía: Bethesda
Distribuidor: Take 2 Año: 2006
Comentado MM: 135 Puntuación MM: 95

El mejor rol de fantasía de los últimos tiempos te ofrece un nivel de libertad como nunca habías experimentado. Imagina un mundo inmenso en el que tú decides a quién ayudas y a quién no. Puedes ser un valiente y desinteresado héroe que ayuda a los desfavorecidos, un frío mercenario que trabaja para el mejor postor o... ¿qué tal un vampiro asesino? Éstas y otras muchas posibilidades te esperan en este fantástico juego, al que por si sus enormes números fueran poco, se le han añadido varias expansiones.

### Infomanía

- Ambientación: Fantasía medieval
- Idioma: Castellano (textos), inglés (voces)
- Razas jugables/clases/PNJs: 10/21/1500
- Desarrollo: No lineal, totalmente abierto
- Precio: 29,99 €
- Multijugador: No
- Web: www.elderscrolls.com

## Loki

Estudio/Compañía: Cyanide
Distribuidor: Nobilis Año: 2007
Comentado MM: 151 Puntuación MM: 92

Elige entre cuatro héroes de diferentes mitologías y acaba con los planes del malvado dios Seth, que pretende acabar con el mundo. Heredero de la serie «Diablo» por su sistema de juego y del fantástico «Titan Quest» por su ambientación, «Loki» se gana a pulso su propio hueco entre los mejores del género gracias a su jugabilidad directa y al enorme montón de contenido que incluye.





### Infomanía

- Ambientación: Fantasía mitológica
- Idioma: Castellano
- Héroes/clases (sendas mágicas): 4/3
- Desarrollo: No lineal, caminos alternativos en cuatro panteones
- Precio: 19,99 € Multijugador: Sí
- Web: www.loki-game.com

## Gothic 3

Estudio/Compañía: Piranha
Distribuidor: Nobilis Año: 2006
Comentado MM: 142 Puntuación MM: 90

El último juego de esta fantástica serie (por el momento, ojo, porque ya está anunciada una nueva entrega) te enfrenta una vez más a un mundo de dimensiones colosales en el que tu libertad para actuar es casi absoluta. Elige clase, elige facción, elige tus misiones... Lo que no podrás elegir, eso sí, es la diversión, que será total, sea cual sea tu camino.





### Infomanía

- Ambientación: Fantasía medieval
- Idioma: Castellano (textos), inglés (voces)
- Facciones: 6 Habilidades: Más de 70
- Desarrollo: No lineal, bastante abierto
- Precio: 9,95 €
- Multijugador: No
- Web: www.gothic3.com



## GRANDES SAGAS

El género del rol está repleto de títulos con mucha solera que sin embargo han conseguido mantenerse vigentes hasta nuestros días. Series como las de «Gothic», «The Elder Scrolls», «Dungeon Siege» o «Neverwinter Nights» han desmentido una y otra vez el viejo dicho acerca de las "segundas partes".

De hecho, dos de los juegos de rol más esperados del momento son continuaciones de series emblemáticas con muchos años a sus espaldas. Hablamos, claro, de «Fallout 3» y «Diablo 3».

Pero, por supuesto, no es el único de este tipo. Ahí están también «Neverwinter Nights 2», la dignísima continuación de la obra maestra de Bioware, «Gothic 3», última entrega (por el momento) de una saga clásica, o incluso «Two Worlds», un juego apasionante que además puedes jugar con tus amigos en un modo cooperativo que tiene poco que envidiar a los juegos de rol online masivos tradicionales.

Es posible, por otra parte, que lo tuyo sean esos juegos de rol en los que el argumento tiene una importancia secundaria y lo que prima es luchar con cientos y cientos de enemigos mientras desarrollas y mejoras tu personaje hasta convertirlo en una perfecta máquina de combate. De este tipo de juegos, que popularmente son conocidos como "de tipo «Diablo»", tienes también por supuesto mucho donde elegir. Para empezar puedes apostar por «Dungeon Siege II», un estupendo juego que vive una segunda juventud gracias a su reciente relanzamiento. También está «Loki», con su

Fantasía medieval y Rol son términos prácticamente sinónimos. O lo han sido durante mucho tiempo, y aunque en los últimos meses la ciencia ficción esté fuerte, la "cantidad" sigue cayendo del lado fantñastico.

# Avencast

- Estudio/Compañía: Clockstone/Lighthouse
- Distribuidor: FX ● Año: 2008
- Comentado MM: 163 ● Puntuación MM: 88

El último exitazo de FX te pone en la piel de un joven hechicero que debe impedir que un ejército de demonios invadan la escuela de magia en la que estudia. La combinación del mejor rol con un sistema de combates a base de combos muy original, un montón de puzzles dignos de la mejor aventura gráfica y un precio de risa hacen de éste un título que ningún aficionado debería perderse.





### Infomanía

- Ambientación: Fantasía medieval
- Idioma: Castellano
- Árboles de habilidades: 3
- Hechizos: Más de 50
- Desarrollo: Lineal, con misiones
- Precio: 9,95 € ● Multijugador: No
- Web: www.fx-interactive.com

# Dimensity

- Estudio/Compañía: Dagger Games
- Distribuidor: Playlogic ● Año: 2008
- Comentado MM: 164 ● Puntuación MM: 75

Con un planteamiento muy original que combina el rol clásico con la estrategia en tiempo real, «Dimensity» te transporta a un mundo en el que los humanos y los firbolgs llevan años en guerra. Para participar en el conflicto podrás reclutar un grupo de 16 luchadores a los que, además, tendrás que entrenar y pagar. ¿Estas listo para dirigir tu propio ejército?







### Infomanía

- Ambientación: Fantasía medieval
- Idioma: Castellano (textos), inglés (voces)
- Razas/clases de personaje: 4/2
- Personajes reclutables: 16
- Desarrollo: Lineal, con misiones
- Precio: 39,95 € ● Multijugador: Sí
- Web: dimensity.daggergames.com

# The Witcher

- Estudio/Compañía: CD Projekt/Atari
- Distribuidor: Atari ● Año: 2007
- Comentado MM: 155 ● Puntuación MM: 97

Las famosa novelas de la serie de Geralt De Rivia escritas por el polaco Andrzej Sapkovski no sólo han revolucionado la literatura fantástica, sino que han servido de base para uno de los mejores juegos de rol de los últimos años. Ambientado en un mundo en el que no hay actos buenos o malvados, sino solamante decisiones y consecuencias, «The Witcher» te pone en la piel de un cazador de monstruos con habilidades sobrehumanas para el combate y la magia. Su frenético sistema de juego y su espectacular acabado gráfico lo convierten en un juego imprescindible para cualquier aficionado que se precie de serlo.



### Infomanía

- Ambientación: Fantasía medieval
- Idioma: Castellano
- Árboles de habilidades: 3
- Habilidades: 73
- Desarrollo: No lineal, bastante abierto
- Precio: 49,95 € ● Multijugador: No
- Web: www.thewitcher.com







apuesta por la mitología que recoge el testigo de «Titan Quest», o, si lo que prefieres es algo un poco más refrescante, siempre puedes probar el reciente «Avencast». Con su precio de 9,95 € es una auténtica ganga y su combinación de rol y acción con puzzles de aventura clásica lo convierten en una apuesta segura para pasar un buen rato.

## ACCIÓN EN EL ROL

Y si lo que te pasa es que no te acabas de decidir entre un estilo y otro, ¿por qué no apuestas por una tercera vía? La vía que combina características en juegos con mucha acción y sistemas de combate muy elaborados pero en los que al mismo tiempo el argumento tiene mucho peso y es una parte fundamental de la experiencia. Los más puristas alegan que este tipo de juegos son demasiado lineales o que la libertad está reducida, pero cualquier que haya jugado al excepcional «The Witcher» puede dar fe de que es perfectamente posible combinar acción, libertad de ▸▸

## MÁS ALLÁ DE LA FANTASÍA

Aunque a veces cuestre trabajo encontrarlos, existen juegos de rol que apuestan por una ambientación diferente de las tradicionales de fantasía medieval o de ciencia ficción. Son pocos, es cierto, pero esa rareza los hace aun más originales y valiosos.

«Jade Empire», con su ambientación oriental, sus monjes guerreros y sus artes marciales es uno de los ejemplos más destacados, pero ni mucho menos el único. También tienes, por ejemplo, el reciente «Hard to be a God», un juego realmente original ambientado en universo muy especial en el que la ciencia es tomada por magia.



# Neverwinter Nights 2

- Estudio/Compañía: Obsidian/Atari
- Distribuidor: Atari · Año: 2006
- Comentado MM: 142
- Puntuación MM: 96

Los puristas del rol de mesa tienen su refugio en la serie «Neverwinter Nights», absolutamente fiel a las reglas oficiales de "Dungeons & Dragons" y uno de los poquísimos juegos en los que puedes asumir el papel de "dungeon master". En esta nueva entrega de la serie se conserva la impresionate variedad de opciones del original a la hora de crear y desarrollar tu personaje, con una aventura brillante y una mayor potencia tecnológica. ¿Alguien da más?

### Infomanía

- Ambientación: Fantasía medieval
- Idioma: Castellano
- Razas jugables/clases: 8/4
- Desarrollo: No lineal, bastante abierto
- Precio: 19,99 €
- Multijugador: Sí
- Web: www.atari.com/nwn2

**EXPANSIÓN**



## Neverwinter Nights 2 Mask of the Betrayer

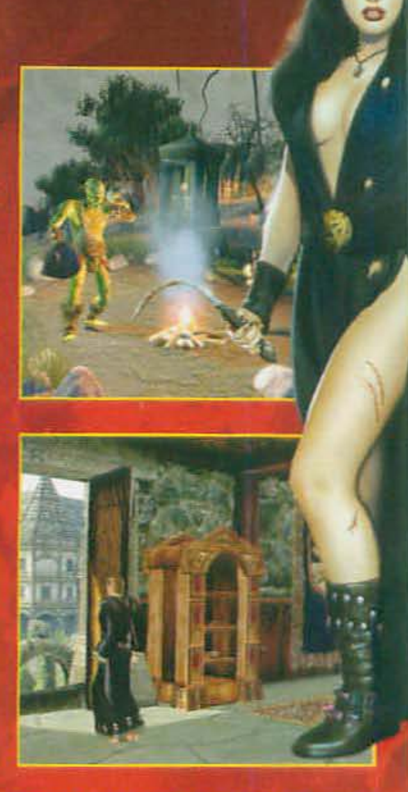
- Estudio/Compañía: Obsidian/Atari
- Distribuidor: Atari · Año: 2008
- Comentado MM: 156 · Puntuación MM: 92

Por si te parecía poco el enorme montón de contenidos del juego original, esta expansión añade, además de una apasionante historia, seis nuevas razas de personaje, siete nuevas clases y la posibilidad de alcanzar niveles épicos. ¡Toma ya!

# Two Worlds

- Estudio/Compañía: Reality Pump/Topware
- Distribuidor: Nobilis · Año: 2007
- Comentado MM: 150 · Puntuación MM: 90

Lo primero que llama la atención de «Two Worlds» son las enormes dimensiones del mundo en el que se desarrolla. Nada menos que 35 kilómetros cuadrados de escenarios para que puedas explorar hasta hartarte. Añádele a eso una aventura apasionante en la que tienes libertad total para elegir tu camino y un multijugador divertidísimo con un excelente modo cooperativo y lo que te queda es un juego brillante que te puede tener enganchado durante meses.



### Infomanía

- Ambientación: Fantasía medieval
- Idioma: Castellano (textos), inglés (voces)
- Facciones/unidades diferentes: 3/52
- Desarrollo: No lineal, totalmente abierto
- Precio: 39,95 €
- Multijugador: Sí
- Web: www.2-worlds.com

# Dungeon Siege II

- Estudio/Compañía: Gas Powered Games/Take 2
- Distribuidor: Take 2 · Año: 2005 €
- Comentado MM: 130 · Puntuación MM: 92

La serie «Dungeon Siege» es toda una referencia cuando se trata de rol y acción, y esta segunda entrega demuestra perfectamente por qué ha alcanzado ese estatus: Un sistema de juego rápido y directo con cientos y cientos de enemigos, una infinitud de opciones para personalizar los personajes de tu grupo, una aventura larga y apasionante y un acabado técnico excepcional. Si lo tuyo es "apuntar y pulsar" con este juego acertarás.





### Infomanía

- Ambientación: Fantasía medieval
- Idioma: Castellano
- Razas jugables/clases: 4/4
- Desarrollo: No lineal, bastante abierto
- Precio: 29,99 €
- Multijugador: Sí
- Web: www.gaspowered.com/ds2

►► elección y una historia digna de la mejor novela de aventuras en un único y fantástico juego.

**NO ES MAGIA... SINO CIENCIA**

Si has leído hasta aquí puede que estés pensando que el rol se acaba en la fantasía heroica de "espada y brujería", pero si es así estás terriblemente equivocado, porque precisamente una de las características del género es su facilidad para desenvolverse en cualquier tipo de ambientación y, en concreto, la ciencia ficción ha dado recientemente a los aficionados algunas joyas verdaderamente imprescindibles, como el espectacular «Hellgate London», ambientado en un futuro post-apocalíptico y desarrollado por parte del equipo responsable del «Diablo» original, o «Space Siege», la última creación del autor de la serie «Dungeon Siege», Chris Taylor.

Pero, por supuesto, si se habla de rol y ciencia ficción la referencia tiene que ser «Mass Effect», la última joya de Bioware, un juego increíble que ha tardado en llegar a nuestros PCs tras su paso por las consolas, pero que cuando ha llegado lo ha hecho por la puerta grande, con gráficos mejorados, un interfaz rediseñado, nuevos convertidos y, en fin, una calidad que



**El futuro del género tiene incluso mejor pinta que el presente, y eso es mucho decir**

# ELIGE TU JUEGO DE ROL

| | SPACE SIEGE | MASS EFFECT | HELLGATE LONDON | THE ELDER SCROLLS IV OBLIVION | LOKI | GOTHIC 3 | DIMENSITY | AVENCAST | THE WITCHER | NEVERWINTER NIGHTS 2 | TWO WORLDS | DUNGEON SIEGE II |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| AMBIENTACIÓN | Ciencia ficción | Ciencia ficción | Ciencia ficción | Fantasía medieval | Fantasía mitológica | Fantasía medieval | Fantasía medieval | Fantasía medieval | Fantasía medieval | Fantasía medieval | Fantasía medieval | Fantasía medieval |
| PRECIO | 49.95 € | 49.95 € | 49.95 € | 29.99 € | 19.99 € | 9.95 € | 39.95 € | 9.95 € | 49.95 € | 19.99 € | 39.95 € | 29.99 € |
| AÑO | 2008 | 2008 | 2007 | 2006 | 2007 | 2006 | 2008 | 2008 | 2007 | 2006 | 2007 | 2006 |
| PEGI | 12+ (Violencia) | 18+ (Violencia) | 18+ (Violencia, terror) | 18+ (Violencia) | 12+ (Violencia) | 16+ (Violencia) | 12+ (Violencia) | 12+ (Violencia) | 18+ (Violencia) | 12+ (Violencia) | 16+ (Violencia) | 12+ (Violencia) |
| PÁGINA WEB | www.spacesiege.com | www.masseffect.com | www.hellgatelondon.com | www.elderscrolls.com | www.loki-game.com | www.gothic3.com | dimensity.daggergames.com | www.fx-interactive.com | www.thewitcher.com | www.atari.com/nwn2 | www.2-worlds.com | gaspowered.com/ds2 |
| REQUISITOS MÍNIMOS | Pentium 4 1,8 GHz, 1 GB de RAM, 4 GB de disco duro, tarjeta 3D 128 MB | Pentium 4 1,8 GHz, 1 GB de RAM, 12 GB de disco duro, tarjeta 3D Radeon X1300 XT, GeForce serie 6 o superior | Pentium 4 1,8 GHz, 1 GB de RAM, 7 GB de disco duro, tarjeta 3D Radeon 9000, GeForce 6200 o superior | Pentium 4 2 GHz, 512 MB de RAM, 4,6 GB de disco duro, tarjeta 3D 128 MB | Pentium 4 2,4 GHz, 1 GB de RAM, 7 GB de disco duro, tarjeta 3D 64 MB | Pentium 4 2 GHz, 1 GB de RAM, 5 GB de disco duro, tarjeta 3D 128 MB | Pentium 4 2 GHz, 512 MB de RAM, 3,5 GB de disco duro, tarjeta 3D 128 MB | Pentium 4 2,2 GHz, 512 MB de RAM, 1,5 GB de disco duro, tarjeta 3D 256 MB | Pentium 4 2,4 GHz, 1 GB de RAM, 8,5 GB de disco duro, tarjeta 3D Radeon 9800, GeForce 6600 o superior | Pentium 4 2,4 GHz, 512 MB de RAM, 4,9 GB de disco duro, tarjeta 3D 128 MB | Pentium 4 2 GHz, 512 MB de RAM, 6 GB de disco duro, tarjeta 3D con Pixel Shader 2.0 | Pentium III 1 GHz, 256 MB de RAM, 4 GB de disco duro, tarjeta 3D Radeon 7000 o superior |
| IDIOMA JUEGO | Castellano (textos), inglés (voces) | Castellano (textos), inglés (voces) | Castellano (textos), inglés (voces) | Castellano (textos), inglés (voces) | Castellano (textos y voces) | Castellano (textos y voces) | Castellano (textos y voces) | Castellano (textos y voces) | Castellano (textos y voces) | Castellano (textos y voces) | Castellano (textos), inglés (voces) | Castellano (textos y voces) |
| COMPAÑÍA/ DISTRIBUIDOR | Gas Powered Games/Sega | Bioware/Electronic Arts | Flagship/Electronic Arts | Bethesda/Take 2 | Cyanide/Nobilis | Piranha/Nobilis | Dagger Games/ Virgin Play | Clockstone/FX | CD Projekt/Atari | Obsidian/Atari | Reality Pump/ Nobilis | GasPowered Games/Take 2 |
| CURVA DE APRENDIZAJE | 1/2 hora | 1 a 2 horas | 1 horas | 1 a 2 horas | 1/2 hora | 2 horas | 1 hora | 1/2 hora | 1 hora | 2 horas | 2 horas | 1/2 hora |
| RAZAS/ PERSONAJES | 1 | 1 | 6 | 10 | 4 | 1 | 1 | 1 | 1 | 8 básicas, 16 subrazas | 1 | 4 |
| CLASES | 1 | 3 (y 3 subclases) | 6 | 21 | 4 | No aplicable | 2 | No aplicable | No aplicable | 4 clases de prestigio, más básicas | No aplicable | 4 |
| HABILIDADES | 28 | Muy variadas | 160 | 24 | Muy variadas | Muy variadas | Variadas | Más de 50 | 73 | Muy variadas | Muy variadas | 12 |
| CONTROL DEL GRUPO | No | Sí | No | No | No | No | Sí | No | No | Sí | No | Sí |
| ARGUMENTO | Bueno | Muy bueno | Bueno | Muy bueno | Normal | Muy bueno | Regular | Bueno | Muy Bueno | Muy bueno | Muy bueno | Bueno |
| CUANTÍA DE QUESTS | Numerosa | Numerosas | Ingente | Ingente | Numerosa | Ingente | Escasa | Numerosa | Numerosa | Ingente | Ingente | Numerosa |
| MODOS EN INDIVIDUAL | 1 | 1 | 2 (offline y online) | 1 | 1 | 1 | 2 | 1 | 1 | 2 | 1 | 3 |
| EDITOR DE ASPECTO | No | Muy Completo | Completo | Muy completo | No | No | No | No | No | Muy completo | Muy completo | Normal |
| PERSONALIZACIÓN DE PERSONAJE | Muy buena | Muy buena | Muy buena | Muy buena | Buena | Muy buena | Normal | Normal | Buena | Muy buena | Muy buena | Muy buena |
| PERMITE USAR MONTURAS | No | Sí | No | Sí | No | Sí | No | No | No | No | Sí | Sólo pueden llevar carga |
| TIEMPO DE JUEGO | Largo | Muy largo | Largo | Muy largo (300 horas) | Largo | Muy largo | Limitado | Largo | Muy largo | Ilimitado (mods) | Más de 100 horas | Corto (15-20 horas) |
| FINALES ALTERNATIVOS | Sí | Sí | No | Sí | No | Sí | No | No | Sí | Sí | Sí | No |
| TUTORIAL EN EL JUEGO | Sí | Sí | Sí | Sí | Sí | No | Sí | Sí | Sí | Sí | Sí | Sí |
| EDITOR | No | No | No | Sí | No | No | No | No | Sí (en parche posterior) | Sí | No | Sí |
| MULTIJUGADOR | Sí | No | Sí | No | Sí | No | Sí | No | No | Sí | Sí | Sí |

lo convierte en el juego que marca el nivel actual de excelencia en el género.

## Y MAÑANA... ¡MÁS!

Pero lo mejor de todo es que por muy buena pinta que tenga el panorama actual, el futuro más inminente es todavía más prometedor. Si te va lo "clásico" te esperan «Dragon Age: Origins», desarrollado por Bioware con la idea en mente de que sea el sucesor espiritual de «Baldur's Gate» (casi nada), «Gothic 4» o «Fallout 3», un juego este último que está llamado a sacudir el género (¿te hemos dicho ya que sus creadores son los responsables de «Oblivion»?). Si prefieres rol y acción, prepárate para «Rise of the Argonauts», con su ambientación mitológica, o para la continuación de uno de los juegos que más éxito han tenido en nuestro país, «Sacred 2».

Vamos, que sin ningún lugar a dudas corren muy buenos tiempos para ser aficionado al rol... ¿Tú lo eres? Claro que sí... Y si no, ¿a qué esperas? ■ **J.P.V.**

## NUESTROS FAVORITOS

**Es realmente difícil elegir sólo un par de juegos de entre un panorama tan impresionante como el que estamos disfrutando. Pero si nos obligas a elegir, ahora mismo nos quedamos con:**

**«MASS EFFECT». Con un argumento apasionante, un sistema de juego variadísimo y una longitud abrumadora se trata sin duda del mejor juego de rol del momento.**

**«THE WITCHER». Su ambientación en el oscuro mundo de las novelas de Geralt de Rivia es sencillamente magistral. Añádele una historia a la misma altura y un sistema de juego muy original y lo que te queda es un juego imprescindible.**



# Y PARA EL FUTURO...







## Rise of the Argonauts

- Estudio/Compañía: Liquid/Codemasters
- Distribuidor: Atari
- Lanzamiento: Otoño 2008

Siguiendo los pasos de juegos tan populares como «Loki» o «Titan Quest», «Rise of the Argonauts» te pondrá en la piel del rey Jasón, líder de los argonautas, para ofrecerte una prometedora combinación de rol, acción y mitología clásica, en este caso, griega. Todo ello acompañado, además, con un original sistema de juego en el que ganarás unos poderes u otros según tus actos sigan las enseñanzas de uno u otro de los cuatro dioses presentes en el panteón del juego.

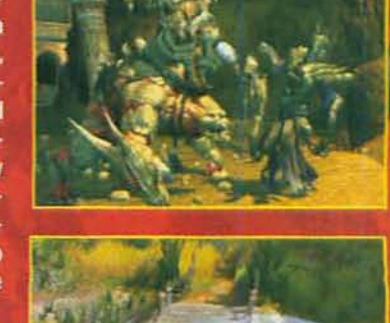
### Infomanía

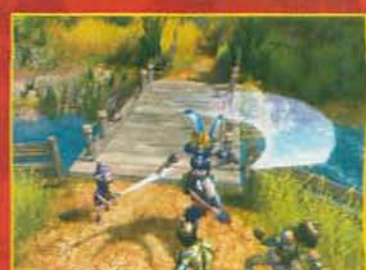
- Ambientación: Fantasía mitológica
- Estilo de juego: Rol y acción
- Desarrollo: Lineal, caminos alternativos
- Web: www.rise-of-the-argonauts.com

## Sacred 2

- Estudio/Compañía: Ascaron
- Distribuidor: Atari
- Lanzamiento: Finales de 2008

La nueva entrega de la serie te llevará otra vez al mundo de Ancaria, donde tendrás que impedir que la mística energía-T destruya el mundo... o no, porque precisamente una de las características más destacadas de «Sacred 2» será que según juegues en la campaña del bien o la del mal tus móviles y tus objetivos serán completamente diferentes. ¡Vamos, que tendrás dos juegos en uno! Además, tendrá un modo multijugador cooperativo que promete ser sencillamente revolucionario.





### Infomanía

- Ambientación: Fantasía
- Estilo de juego: Rol y acción
- Desarrollo: Lineal, caminos alternativos
- Web: www.sacred2.com

## Gothic 4

- Estudio/Compañía: Spellbound/JoWood
- Distribuidor: JoWood
- Lanzamiento: Sin confirmar

Muy poco se sabe por el momento de «Gothic 4», pero ese poco nos hace tener muchas ganas de que llegue más información. Al parecer el juego, que está siendo desarrollado por los responsables de la serie «Desperados», continuará los sucesos de «Gothic 3» y te llevará a explorar las misteriosas islas del Sur del mundo del juego, todo ello con un calidad gráfica que, a juzgar por las primeras imágenes que se han hecho públicas, promete ser elevadísima.





### Infomanía

- Ambientación: Fantasía
- Estilo de juego: Rol
- Desarrollo: No lineal, bastante abierto
- Web: No disponible

## Y ADEMÁS

El panorama del rol está que arde y a los grandes proyectos "de relumbrón" hay que añadirles también una larga lista de títulos menos renombrados pero de los que deberías estar muy pendiente también si eres un aficionado de verdad al género. Aquí tienes algunos de los mejores.

### Neverwinter Nights 2. Storm of Zehir

Obsidian/Atari · Atari · Finales 2008





La próxima expansión de este popular juego volverá a las raíces del género permitiéndote crear y personalizar a tu gusto un grupo de aventureros.

### Venetica

Deck 13/Dtp · Sin confirmar · 2009



Ponte en la piel de Scarlett, la hija de la Muerte (sí, sí, como suena...) y usa tus poderes para enfrentarte a un nigromante que amenaza con destruir el mundo.

Fantasía, ciencia ficción y mitología. De todo hay en los juegos de Rol que llegarán en los próximos meses -o años, que «Diablo III» está ahí y ya conocemos a Blizzard- y todo tiene una pinta estupenda...

# Fallout 3

- Estudio/Cía.: Bethesda Softworks
- Distribuidor: Atari
- Lanzamiento: Octubre 2008

La noticia corrió como la pólvora: los creadores de uno de los mejores juegos de rol de todos los tiempos, el imprescindible «Oblivion», están desarrollando la próxima entrega de una serie emblemática del género, «Fallout». ¿A alguien se le ocurre una combinación más prometedora? A nosotros no, desde luego, y apenas podemos aguantarnos las ganas de ponerle las manos encima a este juego, con su impresionante tecnología, su apasionante ambientación y, sobre todo, ¡sus legiones de mutantes!







## Infomanía

- Ambientación: Ciencia ficción
- Estilo de juego: Rol y acción
- Desarrollo: No lineal, totalmente abierto
- Web: fallout.bethsoft.com

# Dragon Age: Origins

- Estudio/Cía.: Bioware/EA
- Distribuidor: Electronic Arts
- Lanzamiento: Principios de 2009

Así que dices que no te suena de nada este juego, ¿no? Es normal, hace muy poco que lo han presentado. Pero, ¿y si te decimos que es el próximo juego de rol de Bioware, los creadores de «Neverwinter Nights», «Mass Effect» o «Caballeros de la Antigua República», entre otros? ¿Y si te decimos que Bioware afirma que va a ser el sucesor espiritual del mítico «Baldur's Gate»? ¿A que ya no vas a poder quitártelo de la cabeza? Pues eso mismo nos ha pasado a nosotros. La pena es que todavía falta mucho para su lanzamiento...





## Infomanía

- Ambientación: Fantasía medieval
- Estilo de juego: Rol
- Desarrollo: No lineal, bastante abierto
- Web: www.dragonage.com

# Diablo III

- Estudio/Compañía: Blizzard
- Distribuidor: Activision Blizzard
- Lanzamiento: Sin confirmar

Probablemente éste sea uno de los juegos más esperados de todos los tiempos, algo que no debería extrañar a nadie pues, al fin y al cabo, se trata de una serie que revolucionó para siempre el rol inventando y dando nombre a todo un subgénero, el de los juegos de "tipo «Diablo»". Con esta nueva entrega Blizzard le dará a la serie un lavado de cara con un nuevo diseño artístico, aunque promete conservar, eso sí, su legendaria jugabilidad. ¿Una fecha? Por favor, que se trata de Blizzard...



## Infomanía

- Ambientación: Fantasía
- Estilo de juego: Rol y acción
- Desarrollo: Lineal
- Web: www.diablo3.com







## Gothic 3. Forsaken Gods

Spark Unlimited/Atari · Acción · Finales 2007



◄ A la espera de que llegue «Gothic 4» tendrás que asumir una vez más el rol del héroe sin nombre, empuñar tu espada y defender el mundo de Gothic.

## Mount & Blade

TaleWorlds/Paradox · Sin confirmar · Finales 2008



◄ Sumérgete en un mundo en guerra con libertad total para actúar como mejor te parezca. Lucha, comercia o construye tu propio ejército. ¡Tú decides!

## Mythos

Flagship Studios · Sin confirmar · Sin confirmar



◄ Los problemas de Flagship han puesto en espera este prometedor juego que, a pesar de su modesto origen, es muy esperado por todos los aficionados al género.

# La Nueva Comunidad

*¡Bienvenido! Has llegado al paraíso de los juegos, al nirvana de los géneros, a la posada del guerrero... el lugar donde tú mandas y eres el rey. Pide y se te dará. Pregunta y serás contestado. Tuya es esta sección y para ti se mantiene viva. Olvida tus preocupaciones y disfruta de tus juegos favoritos, como siempre soñaste...*

## Estrategia

*Gestión, organización, análisis, administración, táctica... estrategia. ¿Te parecen palabras aburridas? Pues entonces te has equivocado de sección, amigo, porque éste es el sancta-sanctorum de los estrategas y nosotros nos las gastamos así.*

### Desde la muralla

#### ¡Ah del castillo!

DESCARGAS » DEMO «STRONGHOLD CRUSADER EXTREME»



*Si disfrutas como un enano asediando inexpugnables castillos* en la saga «Stronghold» no le quites ojo a «Stronghold Crusader Extreme», una nueva versión que mejora notablemente a la última entrega de la saga en todos los aspectos, desde la jugabilidad a los gráficos. Cuenta con nuevos mapas, una campaña adicional, numerosas optimizaciones, un sistema de batalla que controla hasta 10.000 unidades y un modo multijugador online insuperable. Y lo mejor es que viene con una estupenda demo en español bajo el brazo. La versión completa se distribuye mediante descarga digital.

Lo encontrarás en: *stronghold.heavengames.com*

### Regalo de los dioses

DESCARGAS » JUEGO GRATUITO «SAGA ONLINE»

La estrategia en tiempo real en mundo persistente online cobra cada vez más fuerza gracias a la aparición de juegos gratuitos que están creando inmensas comunidades. Si hace unos meses os hablábamos del estupendo «Savage 2: A Tortured Soul», ahora es el turno de «Saga Online», un sorprendente universo de espada y brujería que te entusiasmará por su profundidad y realización técnica.

**Tierras de penumbra**

Los primeros pasos en «Saga Online» pasan por crear una cuenta, descargar e instalar el programa cliente. Tras conectarte al servidor deberás elegir una de las cinco razas, cada una tiene su propio estilo de civilización. A continuación hay que crear una nación con su capital fortificada para sobrevivir a los ataques de otros jugadores mientras prosperas en recursos, creas un inmenso ejército, construyes edificios y actualizas niveles en tecnología, armas y magia para lanzarte a la conquista de territorios rivales. También puedes jugar misiones individuales tipo "quest" y misiones de tutorial en las que irás aprendiendo cómo gestionar recursos, construir edificios, crear ejércitos y, por supuesto, entrar en combate. Todo esto es sólo la punta del iceberg, pero el sistema de juego de «Saga Online» no puede ser más clásico. Ya sabes, ¡construye y conquista!



▲ Si te gusta la estrategia de toda la vida te esperan miles horas de diversión en este fabuloso mundo.

▲ La cámara libre permite acercarse al primer plano o contemplar toda la batalla.

MÁS INFORMACIÓN EN: www.playsaga.com

### De otra galaxia

#### Cruzada cósmica

DESCARGAS » MOD «SINS OF A SOLAR EMPIRE»

*Ya está a punto la primera versión de «Halo. Sins of the Prophets»,* un alucinante mod para el juego de estrategia de combate espacial «Sins of a Solar Empire» que sustituye el entorno original por el universo de «Halo Wars». ¿A qué mola la idea?

Más info.: *www.moddb.com/mods/halo-sins-of-the-prophets*

### Así es la guerra

#### Black Hawk derribado

DESCARGAS » MOD «WORLD IN CONFLICT»

*Dicen que los grandes estrategas deben aprender de las tácticas del campo de batalla* que fueron empleadas en las batallas históricas. Y tú, ¿no querrás ser menos que Patton o Rommel? Vale, pues con el genial mod «Black Hawk Down» para «World in Conflict» aprenderás a sangre y fuego, reviviendo la trágica batalla que se dio en Mogadiscio en octubre de 1993 y que Ridley Scott llevó al cine en la película también llamada "Black Hawk Derribado". Se ha recreado con todo lujo de detalles y fidelidad tanto en las unidades como en la situación de guerra de guerrillas durante todo el combate.

Lo encontrarás en: *blackhawkdown.ffrq.com*



## ¿Quieres participar?

- Envíanos un e-mail con todo lo que te interesa a lacomunidad@micromania.es o una carta a: LA COMUNIDAD. Axel Springer España, S.A MICROMANÍA C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.
- Entrarás en el sorteo de 10 camisetas exclusivas.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

# Sigue jugando

## C&C sin ficción

DESCARGAS | MOD DE «C&C 3: TIBERIUM WARS»



*Si ya estás cansado de tanta ciencia ficción* dale un toque de realismo a las guerras tiberio con el mod «C&C Fallout», que sustituye las facciones originales por la OTAN, la URSS y Australia. Con un desarrollo mucho más dinámico, te esperan más de 60 unidades y grandes escenarios con ciudades reales como Nueva York y Moscú.

Lo encontrarás en: *www.henford.net/fallout*

## Tira los dados

DESCARGAS | «WARHAMMER 40K: DAWN OF WAR», MOD



*Con el mod WH40K TableTop Experience,* para «Warhammer 40K. Dawn of War» podrás experimentar una manera distinta de jugar que reproduce en esencia el juego de tablero original en la famosa saga "Warhammer 40.000". Por si fuera poco, viene con más de treinta nuevas unidades y escuadrones, más árboles tecnológicos, mapas y escenarios especiales. ¿Te lo vas a perder?

Lo encontrarás en: *tabletop.over-blog.net*

# La web del mes

## Universo paralelo

INTERNET | WEB «WORLDSHIFT»

*El universo «Worldshift» no ha hecho más que dar sus primeros pasos* y ya cuenta con una inmensa comunidad con clanes, competiciones y desafíos. Desde la página oficial puedes entrar a los foros, información general, lecciones de estrategia, realización de mods y organización de partidas cooperativas para el exigente modo "hardcore".

Lo encontrarás en: *www.worldshift-game.com*

# Aventura

***Este es el club de los aventureros y si eres un devorador de buenas historias, con tu ingenio y nuestra ayuda conseguirás seguir la pista a esos enigmas que te traen de cabeza.***

## El retorno de Microïds

ACTUALIDAD | LAS AVENTURAS MÁS ESPERADAS

En la actualidad compañía que basa su catálogo en los juegos de aventuras, dirigidas a los canales de distribución habituales, la supervivencia se hace muy dura. Se apuesta más por otros géneros que, se suponen, son más populares y mayoritarios, aunque no dejamos de ver excepciones todos los días. Una de estas compañías, dedicadas tradicionalmente a la aventura, es Microïds. La compañía pasó una mala racha hace unos meses, pero ha renacido de sus cenizas y, con un nuevo equipo creativo, retorna al ruedo presentándonos dos nuevas aventuras. ¡Eso sí que es volver con renovados ánimos!

### Still Life 2

La primera parte de «Still Life» llamó la atención por su cuidada ambientación gráfica y la posibilidad de manejar a dos generaciones de detectives al mismo tiempo. En «Still Life 2» se repite la fórmula: deberás manejar a la investigadora Victoria McPherson y a la periodista Paloma Hernández, que siguen la pista al malvado Torturador de la Costa Este, un asesino en serie capaz de causar el terror allá por donde pisa.

### Mozart

Aquí nos meteremos en los zapatos del genial músico, a punto de presentar su ópera Don Giovanni. ¿Te parece aburrido? Pues, de eso nada. Espera a que el mecenas de Mozart, el emperador Austro-Húngaro, sea destronado y entonces te verás involucrado en una conspiración relacionada con sectas secretas y horribles asesinatos.

MÁS INFORMACIÓN:
*www.mozart-game.com*
*www.microids.com/en/catalogue/*

# Descargas

## Se estrena Insecticide

LANZAMIENTOS | JUEGOS DESCARGABLES



*Ya puedes descargar desde el portal del servicio Steam el primer capítulo del juego «Insecticide».* Se trata de una aventura repleta de escenas de acción que ha sido desarrollada por algunos de los creadores de las clásicas aventuras de LucasArts unidos bajo el sello Crackpot Entertainment. En «Insecticide» encarnas a Chrys Liszt, una sensual bicheja de cuatro patas que investiga una serie de asesinatos relacionados con una empresa de bebidas. Mezcla de plataformas y aventura, tendrás que charlar con más de treinta personajes y superar fases de disparos y plataformas, para resolver el misterio. Comprar «Insecticide» mediante descarga digital cuesta unos diez euros.

Más información en: *www.insecticidethegame.com*

# Aventuras online

## Myst Online vuelve... otra vez

NOTICIAS | JUEGOS ONLINE



*Parece el cuento de nunca acabar.* Tras la publicación de «Myst V», Cyan anunció que terminaba la saga. Después desarrolló «Myst Online», una aventura multijugador. Con eso pareció terminar... Pero ahora Cyan ha recuperado los derechos y anuncia que abrirá los servidores de «Myst Online» por su cuenta y permitirá a los jugadores crear contenido propio. Eso sí, pagando una cuota de unos tres euros al mes. El juego ya ha dejado de venderse y su distribuidor, Tri Synergy, afirma estar tan sorprendido como el resto.

Lo encontrarás en: *www.mystonline.com*

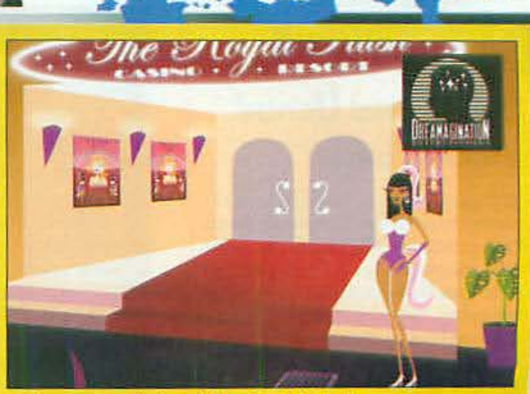
# Juegos descargables

## Dirty Split

AVENTURAS ONLINE | PASATIEMPOS GRATUITOS

*En los últimos meses, os hemos presentado* una gran cantidad de aventuras gratuitas. Y es que cada vez hay más, y su calidad es realmente estimable. En esta ocasión, nos ha llamado la atención la aventura con el título «Dirty Split», una de investigación y detectives con un estilo gráfico inspirado en la obra de Josh Agle. También «Dirty Split» tiene uhna fuerte influencia en su diseño artístico de los años 60. La historia nos cuenta que un cirujano plástico ha sido asesinado, y no hay nada más peligroso que un cliente insatisfecho... ¡Tienes que jugarlo!

Lo encontrarás en: *www.dreamagination.org*




▲ Glamour y caricatura de los años 60. Puede que sea una aventura gratuita, pero el diseño artístico luce de maravilla.

## Sigue jugando

### Stargate en Source

DESCARGAS » MOD PARA «HALF-LIFE 2» » «SGTC 2»



*«SGTC 2» es una conversión total multijugador* de «Half-life 2» basada en la popular serie de televisión "Stargate". El mod recrea con fidelidad los escenarios, personajes y armas de la serie, y sus creadores tienen intención de añadir poco a poco nuevos contenidos, como otros personajes, vehículos e incluso una campaña individual basada en el argumento de la serie.

Lo encontrarás en: *www.stargatetc2.com*

### Unreal sobre nieve

DESCARGAS » MOD PARA «UT3»



*¿Te apetece practicar un poco de snowboard* en «Unreal Tournament 3»? En el original ya tenías la opción de utilizar aerodeslizadores, pero este mod los transforma para que puedas irte a la nieve y emplearlos como si de una tabla de snowboard se tratase. El mod cuenta con dos modos de juego, tres mapas y opciones de configuración del snowboard.

Lo encontrarás en: *snowreal.blogspot.com*

## Más munición

### Más y más Unreal

DESCARGAS » «UT3»

*Si quieres ampliar tu «Unreal Tournament 3»* **puedes hacerlo con Community Bonus Pack creado por aficionados que reúne ocho mapas, cinco para Deathmatch y el resto para las modalidades de Capturar la bandera, todos ellos de gran calidad y que recrean escenarios como ruinas, ciudades y laboratorios . Es el primero de una serie de tres volúmenes, así que vete preparando, hay cuerda para rato.**

Descarga: ***cbp.beyondunreal.com***

# Acción

***En esta sección los aficionados a la acción tenemos un lugar de descanso y reunión entre tanto combate. Siéntate, cura tus heridas, recobra fuerzas para lo que te espera y confraterniza con nosotros, hermano. En el próximo combate tal vez no estemos en el mismo bando...***

## Pero Psycho, ¿dónde has estado?

ACTUALIDAD » «CRYSIS WARHEAD»

Aunque nadie puede negar que «Crysis» es un fenomenal juego de acción, no todos los aficionados han visto cumplidas todas las expectativas puestas en él... ¿tal vez exageradas? Mientras que en el aspecto técnico todos coinciden en que el juego es intachable, el ritmo de la acción y el guión no han convencido a todos. Pero Crytek ha vuelto a la carga y con «Crysis Warhead», que saldrá a finales de año, pretende ofrecer una experiencia que complete a la del «Crysis» original y entusiasme a todos, pensando en aquellos a los que querían más intensidad. ¿Cómo lo harán?

### Historia paralela con más acción

«Crysis Warhead» incluirá dos modos multijugador nuevos. Pero lo más importante es que narrará una historia paralela a la del juego original, tomando como protagonista al sargento Sykes, "Psycho", durante el tiempo en el que se separó del anterior protagonista, Nomad -al comienzo del primer «Crysis»-, y hasta que vuelve a aparecer en la batalla final del portaaviones. Según sus creadores, Psycho es un soldado más violento que Nomad y no suele andarse con chiquitas, por lo que todo apunta a que el estilo del juego va a estar más enfocado a la acción directa que a la acción táctica. Aparte de los cambios en la historia del juego, el argumento será, según parece, bastante complejo, contando con la ayuda de Susan O'Connor, quien ya ha participado en la elaboración de guiones para «Bioshock» o «Gears of War». «Warhead», además, introducirá cambios en el sistema de juego y el uso del nanotraje. Las características serán las mismas, pero el escenario y las situaciones serán más dadas a emplear todo el potencial del nanotraje para darle usos más diversos e imaginativos, desafiando tu ingenio. También se introducirán nuevos vehículos -como un blindado ligero o un hovercraft- y nuevas armas, e incluso la posibilidad de llevar dos, una en cada mano, al mismo tiempo.



▲ «Crysis Warhead» narrará una historia paralela y con más acción a la del juego original, protagonizada esta vez por el personaje de Psycho.

▲ Sus diseñadores tratan de mejorar aspectos del guión que no entusiasmaron en el juego original.

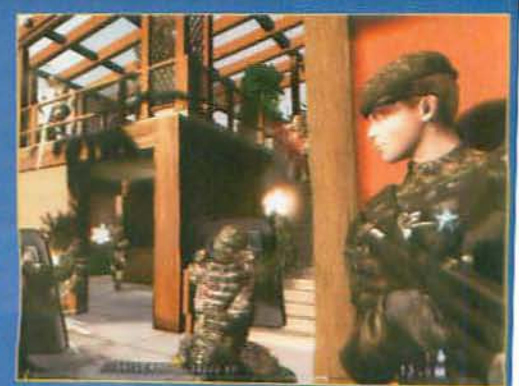
MÁS INFORMACIÓN EN: *crysiswarhead.ea.com*

## De vuelta a Las Vegas

DESCARGAS » «RAINBOW SIX VEGAS 2»

*Para aquellos jugadores que echen de menos una buena dosis de tiros* entre las tragaperras de las Vegas, Ubisoft les tiene preparada una pequeña sorpresa, porque ha lanzado recientemente un pack de tres mapas para los modos multijugador Versus y Caza al terrorista. En realidad dos de ellos no son nuevos, pero han sido modificados de cierta forma para que representen un nuevo desafío. El cambio está principalmente en que los escenarios son más oscuros, lo que obligará a usar las gafas de visión nocturna. Además de estos mapas, se han incluido nuevas opciones para lograr que el juego sea más realista, como la desactivación del radar, la eliminación del sistema de regeneración de salud o un cambio de cámara en el sistema cobertura.

Lo encontrarás en: *www.ubi.com/UK/Downloads/Info.aspx?dlId=2531*



▲ El pack que lanza Ubisoft incluye mejoras de realismo en los combates y tres nuevos mapas para el modo multijugador.

## Sigue jugando

### Competencia desleal

DESCARGAS ▪ MOD ▪ «HALF-LIFE 2»



*«Science and Industry 2» es un curioso mod* por equipos para «Half-Life 2» en el que los jugadores se convierten en oficiales de seguridad y deben participar en una guerra entre dos empresas. Aquí lo importante es obtener más recursos que la empresa enemiga, y la mejor manera de obtener esos recursos es consiguiendo científicos. Y, por supuesto, haciendo todo lo posible para sabotear a los científicos rivales.

Lo encontrarás en: www.simod.com

### ¡A las trincheras!

DESCARGAS ▪ «BATTLEFIELD 1942»



*«Battlefield 1918» es una conversión total de «Battlefield 1942»* que te lleva a la Primera Guerra Mundial. Se ha puesto el énfasis en la recreación fidedigna de los vehículos y las armas para conseguir la atmósfera de la Gran Guerra. Eso, por supuesto, también incluye el uso de los biplanos de la época.

Lo encontrarás en: www.moddb.com/mods/battlefield-1918

### Doom endemoniado

DESCARGAS ▪ MOD ▪ «DOOM 3»



*Aquí te presentamos un mod para «Doom 3»* con ocho niveles repletos de monstruos dispuestos a merendarte. También incluye dos nuevas armas, veinte enemigos nuevos y hasta una vista elevada en tercera para disfrutar de la acción de «Doom 3» al estilo de las antiguas recreativas.

Lo encontrarás en: www.zhunter.atomicarmadillo.com

# Mundos persistentes

***¿Juegas en Internet o más bien tienes una doble vida? En tal caso es que eres un habitante de los mundos digitales. Antes de que vuelvas a ellos déjanos hablarte de lo que pasa por allí.***

## El museo de los monumentos

ACTUALIDAD ▪ «GUILD WARS» Y «GUILD WARS 2»

Coincidiendo con un nuevo avance de contenidos del futuro «Guild Wars 2» el equipo de desarrollo ha anunciado importantes cambios en el funcionamiento del "Museo de los Monumentos", el único puente posible entre los dos juegos dadas las diferencias esenciales entre ambos.



### Se heredarán los logros de todos los personajes

Desde un principio NCSoft anunció que sería imposible trasladar los personajes de «Guild Wars» a «Guild Wars 2» ya que éste utilizará una nueva tecnología, tendrá una nueva historia e incluirá razas y profesiones diferentes. El único recuerdo que quedará de nuestros personajes originales serán sus nombres y sus logros conseguidos que se heredarán en el "Museo de los Monumentos".

Sin embargo, tal como se planteó en un principio, este sistema generó bastantes críticas por las restricciones que imponía. Ahora, con los cambios anunciados, se incluyen muchas de las peticiones hechas por los jugadores y se permite así un juego más libre. Por una parte, podrás elegir en el "Museo" si quieres ver los logros conseguidos por un personaje o por una cuenta y podrás cambiar esta opción todas las veces que quieras. Por otra, estos logros serán transferidos a «Guild Wars 2» por cuenta, de forma que todos los logros conseguidos por cualquier personaje de «Guild Wars» estarán disponibles en todos los personajes de la cuenta de «Guild Wars 2». Además se añadirá la posibilidad de exponer "armas del Tormento". Todavía nos toca esperar, pero estará bien tener estos cambios en mente a la hora de plantear nuestra forma de juego.

MÁS INFORMACIÓN EN: es.guildwars.com/support/article/faq_gw2

## Y además...

### AION estrena web

*Para todos los que saboreamos cada nueva imagen del juego* que ofrece NCSoft, es una de las noticias más esperadas. Pantallas, vídeos, información sobre el juego, clases, razas y acceso a las principales páginas de la comunidad. Lo malo es que todavía tendremos que esperar hasta 2009 para elegir si seremos Ángeles o Demonios y comprobar desde nuestras máquinas si el mundo va cambiando a nuestro paso.

Lo encontrarás en: eu.aiononline.com

## ¡Pandilleros a la cárcel!

### La Prisión v 7.0

ACTUALIDAD ▪ «LA PRISIÓN ONLINE» EN ALTA DEFINICIÓN

*Lanzado en los tiempos de «Everquest»,* «La Prisión Online» da ahora el salto a la alta definición permitiéndote utilizar cualquier resolución que soporte tu equipo. Además recibe una de las actualizaciones de contenido más grandes de su historia. No sólo se incluyen dos nuevos delitos –caníbal y pandillero– que para que los clanes actuales diseñen nuevas estrategias, sino que se añade la posibilidad de enviar mensajes u objetos a otros personajes por correo dentro del juego. Además incluye un sistema de bonos que, de forma similar a otros juegos, permite ganar más experiencia a los personajes más "descansados". ¡Pruébalo que es gratis!



Lo encontrarás en: www.prisonserver.com/spanish/version7

## ¿Sabías que...

*...Blizzard ha puesto a la venta en el Worlwide Invitational 2008 el Blizzard Authenticator? Se trata de un dispositivo electrónico que podrás llevar a modo de llavero para evitar que otros jugadores entren en tu cuenta pues, una vez vinculado a la misma, es necesario introducir una segunda contraseña. Su precio es de 6 €.*

Más info.: eu.blizzard.com/support/article.xml?articleId=28155

## Y no te pierdas

### Paisanos en la isla

*Si te cuesta encontrar jugadores españoles* en la inmensa isla de «Test Drive Unlimited» puedes pasarte por la comunidad española TestDriveEU, en cuyos foros encontrarás secciones para crear o unirte a clubs, así como quedadas, retos y coches para comprar.

Más información: *www.testdriveu.com*

## A rebufo

### Escuela de pilotaje

*Hacía mucho tiempo que no veíamos un simulador* de conducción tan realista como «X-Motor Racing», desarrollado de forma independiente por un grupo de entusiastas del género. Los gráficos y la sensación de velocidad se limitan a cumplir, pero lo realmente destacable es su complejo motor de física, capaz de transmitir una experiencia de pilotaje ultrarrealista. Puedes probar la demo y, si te convence, adquirirlo online por descarga.

Más información: *www.xmotorracing.com*

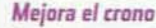
# Velocidad

***Te gusta pisarle, ¿eh...? No vayas tan deprisa y detén un momento tu vehículo. Mientras estás repostando puedes ver qué asuntos son los que se mueven en nuestro género favorito, el de los amantes de la velocidad. Tenemos lo último en prototipos y repuestos.***

## A por la pole position

DESCARGAS » MODS F1 «RFACTOR»

El reciente Gran Premio de Europa de Fórmula 1, celebrado en el circuito urbano de Valencia, resultó memorable en todos los aspectos. Lo más destacado por parte de los pilotos fue el altísimo nivel técnico del trazado. Ahora puedes comprobarlo gracias al circuito para «rFactor» realizado por la comunidad de F1 Virtual.net ¿Podrás bajar los tiempos de Fernando Alonso?





***Mejora el crono***

Ya sabes que «rFactor» es la referencia de la velocidad online gracias a la ingente cantidad de mods y circuitos disponibles, realizados por sus aficionados . Por estas páginas han desfilado muchos recursos y desde luego el circuito urbano de Valencia es uno de los mejores que hemos visto. Para experimentar el pilotaje de la Fórmula 1 puedes ponerte al volante de los monoplazas BMW Williams F1 incluidos en el juego original. Pero para vivir toda la intensidad de una temporada de Fórmula 1 con todos los grandes premios, circuitos, coches, escuderías y pilotos puedes instalar los mods disponibles que recrean la temporada pasada, como el MMG F1 2007 o el FSOne 07. Ambos ultiman sus versiones de la temporada actual. ¡Prepárate!

MÁS INFORMACIÓN: *www.f1virtual.net* *www.f1mods.com*

# Juegos de Rol

***Atesoras riquezas, poderes y habilidades para llegar al máximo nivel pero sabes que lo principal es cuidar a tu personaje. Si es así, es que eres un auténtico forofo del rol. A través de tu avatar podrás realizar hazañas dignas de leyenda. Encuentra aquí tu destino.***

## Dragon Age se descubre por fin

ACTUALIDAD » PRESENTACIÓN OFICIAL DE «DRAGON AGE: ORIGINS»



Desde que Bioware diera a conocer su intención de abordar un nuevo proyecto, toda la comunidad de aficionados al rol ha *estado pendiente* de «Dragon Age: Origins», que finalmente ha mostrado sus cartas en el pasado E3.

***El espíritu del rol clásico***

Si Bioware es la compañía más emblemática del género no es por casualidad, sino por juegos como «Mass Effect» o «Neverwinter Nights», entre otros grandes. Pero si hay un título que elevó el prestigio de la compañía como ningún otro ese fue «Baldur's Gate». Pues aquel clásico sirve ahora de inspiración para «Dragon Age: Origins». El juego está previsto para 2009 y nos promete una cautivadora historia, con tramas que se cruzan a lo largo del juego -ya te contaremos- y emocionantes misiones. Por supuesto, contará con infinidad de armas, diversas sendas para desarrollar tu personaje y una campaña en compañía de personajes no jugadores. Todo ello con una realización técnica, según hemos visto, a lo grande.



Lo encontrarás en: *www.dragonage.com*

## Sigue Jugando

### Rol de la vieja escuela

ACTUALIDAD » VUELVEN LOS CLÁSICOS



*El estudio CD Projekt*, creador de «The Witcher», ha anunciado la creación de una plataforma de distribución digital, GOG -Good Old Games- con el que se podrán descargar clásicos de los 80 y 90 como «Fallout», «Freespace 2», «MDK»... Podrás adquirir alguno de esos juegos que igual prestaste y nunca volviste a recuperar, pagando eso sí, de 3 a 7 €.

Más información: www.GOG.com

## Y no te pierdas...

### Más para Fallout 3

*Mientras se acerca el lanzamiento* de «Fallout 3» Bethesda se ha empeñado en alimentar nuestra impaciencia con el anuncio de contenido descargable para las versiones de PC y Xbox 360. ¿En qué consistirá? Aún no se sabe... A ver si pronto podemos darte más detalles.

Más información en: *fallout.bethsoft.com/spa/home/home.php*

# Simulación

**¡A cañonazos!**



## T-34 vs Tiger

Si echabas de menos un simulador de tanques riguroso y realista, la compañía Lighthouse Interactive te ofrece la posibilidad de afrontar un duelo entre dos titanes de acero. Está basado en los carros blindados más letales de la Segunda Guerra Mundial, el T-34 soviético y el Tiger Alemán. Así, ambientado en 1943, podrás revivir batallas entre blindados tan imponentes como la de la región de Kursk. En «WW2 T-34 vs Tiger» tienes a tu disposición dos campañas, una para cada bando, en la que podrás ponerte al mando de diversas variantes de carros aparte de los ya mencionados, todos ellos recreados un gran realismo en el pilotaje, las armas y las tácticas.

Más información: www.lighthouse-interactive.com

*Tú estás aquí por algo. Tus amigos no te comprenden, ni entienden por qué es tan importante para ti disfrutar de horas de vuelo... ¿o es en un submarino, o en un tanque? ¡No te preocupes! Sabes que aquí compartimos tu pasión. Sube a la carlinga y ajústate el cinturón con nosotros.*

## Las Fuerzas Aéreas de Israel

ACTUALIDAD » «COMBAT OVER ISRAEL»

Este mes en la simulación podemos celebrar que no tenemos que hablarte un proyecto en desarrollo, sino de una realidad que nos llega por sorpresa. «Combat Over Vietnam» es el último título de Third Wire distribuido por Friendware, inspirado en la Fuerza Aérea Israelí, como ya hicieron hace diez años EA y Jane's con el genial «Israeli Air Force».

### Del Mirage III al F-15 Eagle

La de Israel como estado es una historia reciente pero muy convulsa que, desde su creación en 1948, ha vivido numerosos conflictos bélicos frente a los países árabes de su entorno. Por eso, el principal interés de «Combat Over Israel» está en que retrata a las Fuerzas Aéreas de Israel en tales conflictos, en los que jugaron un papel fundamental. No esperes de este simulador que te sorprenda por su tecnología que, si bien es correcta, no te va mostrar unos gráficos o un realismo en el pilotaje con un nivel que supere lo que no hayas visto en otros simuladores. En cambio, en «Combat Over Israel» hay cosas realmente únicas como vivir la campaña de la Guerra de los Seis Días, donde un puñado de Mirage III, recién adquiridos a Francia, neutralizaron a toda la Fuerza Aérea Egipcia en apenas una mañana sin darles oportunidad casi ni de despegar... O la Guerra del Yom Kipur, frente a centenares de baterías de misiles antiaéreos. Y todo ello volando interesantes cazas como el F-4 y el F-16, o de la industria del país como el Kfir o el Nesher.



MÁS INFORMACIÓN: www.friendware.es

# Deportivos

*No te gusta perder ni a las chapas, ¿cierto? Entonces llevas contigo el espíritu deportivo. La competición es lo que nos une y, a la vez, lo que nos enfrenta. Tienes la victoria a tu alcance pero vas a tener que sudar la camiseta, así que... ¡hala, calienta que sales!*

## Volver a empezar

ACTUALIDAD » NOTICIAS «FIFA 09» Y «PES 2009»

Ya esta aquí la temporada 2008/2009 de la mejor liga del mundo. Y, como cada año por estas fechas, es el mejor momento de echarle un vistazo a los primeros detalles de las nuevas entregas de «FIFA 09» de EA Sports y «Pro Evolution Soccer 2009» de Konami.

### Apuesta por el fútbol moderno

La nueva hornada de simuladores del deporte rey tratará de solucionar errores y mejorar diversos apartados de sus antecesores. Muchos seguidores de «Pro Evolution Soccer» esperan grandes mejores en la nueva entrega. En Konami han tomado buena nota de las opiniones expresadas en los foros y afirman que «PES 2009» se ha reprogramado a fondo en todos sus apartados. Así, aumentará la expresividad de las caras y el realismo en las animaciones, el sistema de control será más natural y sobre todo mucho menos complicado. El modo online parece que, esta vez sí, dará en el clavo.



Respecto a «FIFA 09», en EA Sports señalan que se ha logrado aumentar drásticamente la velocidad de respuesta al control, más dinámico y realista. Además, el editor de esquemas y jugadas ensayadas será mucho más profundo, justo lo que venían demandando los jugadores más tácticos. Habrá que esperar a finales de octubre, pero seguro que estos nuevos fichajes van a entusiasmar a la afición. La demo está muy próxima.

MÁS INFORMACIÓN EN: www.konami-pesclub.com www.fifa09.ea.com

**Lo que dice el respetable**

## ¡Vamos, Rafa!



Mientras Rafa Nadal sigue batiendo marcas tras su escalada hacia el nº1 de la ATP, seguro que cada vez tienes más ganas de seguir jugando a «Virtua Tennis 3» para emular sus duelos contra Roger Federer. Antes de saltar a la pista no olvides instalar el parche que actualiza a la versión 1.1, pues contiene numerosas mejoras en gráficos, rendimiento con procesadores de doble núcleo y acceso a la tecla de cambio de cámara para acercar la vista a una perspectiva de fondo casi subjetiva.

Lo encontrarás en: www.sega.com

**La prórroga**

## USA Today

Si te gustan los deportes americanos y quieres estar al tanto de las novedades en «Madden NFL», «NHL» y «NBA Live» tienes una cita obligada con la página "Operation Sports" que ofrece gran cantidad de contenidos en forma de vídeos, entrevistas y diarios de desarrollo.

Lo encontrarás en: www.operationsports.com

# la comunidad

## Zona Micromanía

**¿Quieres participar?**

- Envíanos un e-mail con todo lo que te interesa a lacomunidad@micromania.es o una carta a: LA COMUNIDAD. AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A MICROMANÍA. C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.
- Entrarás en el sorteo de 10 camisetas exclusivas.



*Más que en ningún otro sitio, aquí sí que es importante participar. Haremos que tu voz se oiga en La Comunidad y podrás contactar con otros jugadores. Éste es tu punto de encuentro.*

### Juego del mes

**BROTHERS IN ARMS. HELL'S HIGHWAY**
**El favorito de la redacción**

Silban los proyectiles, luego escuchas esos botecitos metálicos que anticipan el estallido de una granada y cuando se te pasa el "piiiii" del oído, lo que oyes son las orugas de un blindado nazi... ¡Al suelo! Y, aquí, en la redacción, se nos pasa *la hora del café*. ¡Mira que discutimos todo el día, pero con «Hell's Highway» nos hemos puesto de acuerdo enseguida! Es nuestro favorito de este mes... El vuestro del mes pasado fue el juego de otros "hermanos", los de «Devil May Cry 4», aunque estos gemelos se llevan un pelín peor.

Elige tu juego favorito de entre los que aparecen en la sección Review en este número de Micromanía y envíanos tu voto al buzón de lacomunidad@micromania.es



### MICROENCUESTA

**¡Te esperábamos GTA IV!**

Más que una sorpresa, el anuncio de «GTA IV» en PC ha sido un alivio para los aficionados que ya esperábamos la noticia. Y es que es muy habitual que juegos que sólo se anuncian en consolas acaben saliendo más tarde en PC, como «Halo», «Gears of War» o «Assassin's Creed». Aunque, eso sí, aportando más contenido y calidad. ¿Qué piensas tú al respecto?

1) Deben anunciarse también en PC aunque tarden más en salir, así nos evitaríamos la incertidumbre.

2) No importa que lleguen más tarde, ¡pero que lleguen! Y si es aportando contenido nuevo y más calidad, mejor.

3) ¡No es serio! Llegan demasiado tarde y ya no tienen el mismo interés.

### Hace 10 años

**Érase una vez la Fórmula 1 en PC**

Si por algo nos gusta recordar las revistas de hace diez años no es tanto por nostalgia –que también– es, sobre todo, por ver cómo han cambiado las cosas desde entonces. En aquel número 45 la portada en Micromanía fue la de un simulador de Fórmula 1. ¡Qué tiempos! Y, ¿sabes qué? No sería el último. Pero mientras esperamos la vuelta de la F1 al PC, ahora con Codemasters, para los que amamos los juegos de velocidad qué largo se nos han hecho los ocho años que ha durado la sequía, ¿verdad?

La actualidad y la nostalgia también se daban la mano en aquel número de octubre de 1998. Con la incipiente aparición de los emuladores, dedicamos un reportaje al famoso M.A.M.E., con el que pudimos revivir –o descubrir– las recreativas de la década de los 80.

## Lenguas de trapo

**HE HECHO JUEGOS TRADICIONALES:** trabajas dos años en un proyecto y si luego no funciona, no puedes hacer nada. En los juegos por episodios interactúas con los usuarios y si algo no les gusta, lo cambias en el siguiente capítulo.

*Kevin Bruner, productor «Sam & Max Temporada 1»*

**LA GENTE QUE CONSIDERA EL JUEGO** su principal forma de entretenimiento y va a jugar 30 horas a la semana querrá el máximo contenido y pagará una suscripción, pero también hay quienes jugarían más si se le diesen otras opciones.

*Jeffrey Steefel, productor ejecutivo «El Señor de los Anillos Online»*

**QUEREMOS CONVERTIRNOS** en la mejor y más abierta compañía MMO. Tenemos foros porque pensamos que nuestros clientes lo merecen y no nos da miedo recibir críticas si las merecemos. Al final, nos harán mejorar el servicio que damos a nuestros jugadores.

*Jorgen Tharaldson, director «Age of Conan»*

**QUE VARIOS DISTRIBUIDORES ONLINE** señalen el 3 de diciembre como fecha de disponibilidad de «Starcraft II» no significa que esa la fecha de lanzamiento oficial.

*Respuesta de Blizzard a los rumores sobre «Starcraft II»*

**NO SÉ SI LA ESTRATEGIA COOPERATIVA** será el futuro del género, pero con «Worldshift» hemos iniciado el camino hacia ello.

*Vesselin Handjiev, productor «Worldshift»*

**«PES 2009»** será la mayor evolución en la serie desde el salto de «PES 3» a «PES 4»

*Shingo Takatsuka, productor «Pro Evolution Soccer 2009»*

## ¡¡¡BUSCAMOS COLABORADORES!!!



- ¿Tienes más de 18 años?
- ¿Jugar con tu PC es tu entretenimiento favorito?
- ¿Crees que eres un experto en videojuegos?
- ¿Se te da bien escribir y te gustaría hacer de ello tu profesión?

**Si todas tus respuestas han sido afirmativas, no te lo pienses más... ¡¡ESCRÍBENOS!!**

**ENVÍANOS UN ARTÍCULO ESCRITO POR TI:**

- Si es por E-MAIL a: colaborador.mm@micromania.es indicando COLABORADOR MM en el asunto.
- Si es por CORREO POSTAL a la dirección: Micromanía (COLABORADOR MM). C/Santiago de Compostela, 94, 2ª planta. Madrid 28035

**No te olvides de facilitarnos los SIGUIENTES DATOS:**

- Nombre y apellidos, dirección y edad.
- Tus géneros y juegos favoritos, y si tienes conocimientos sobre hardware.
- Cuanto tiempo llevas jugando.
- Cual es la configuración de tu PC: Procesador, tarjeta gráfica, tarjeta de sonido, memoria, periféricos: (Volante, joystick, gamepad...)

# Computer Hoy Juegos

## ¡La acción es grande!

**Dos juegos de regalo increíbles.** COMPUTER HOY JUEGOS viene cargado de diversión con dos juegos espectaculares. «Martin Mystère», una de las aventuras más apasionantes que han aparecido jamás en PC, y «Worldshift», un increíble título de estrategia online que podrás utilizar sin limitaciones hasta el próximo 30 de septiembre. Y además, más páginas en PDF de los números de 2006 de la revista. ¡¡No te lo pierdas!!

**Las novedades más esperadas.** «Call of Duty 5» está muy cerquita y COMPUTER HOY JUEGOS os cuenta cómo será con un genial reportaje. ¡¡Ah!!, y no os olvidéis de «Trackmania United Forever», el nuevo éxito de FX que llega este mes de septiembre. ¡¡Diversión total!!

**Test.** Computer Hoy Juegos somete a «Spore», «Brothers in Arms. Hell's Highway», «Space Siege» o «Devil May Cry 4», a los Test de rendimiento más exigentes que existen: 24 ordenadores distintos y 48 pruebas. ¿Funcionarán en tu PC?

**A la venta el 4 de Septiembre por 3,99 €**




# PlayManía

## ¡Regresa Need for Speed!

**En portada.** PlayManía te ofrece en exclusiva un reportaje de «Need for Speed. Undercover», la próxima entrega de esta exitosa saga de velocidad, carreras urbanas con persecuciones policiales al límite...

**Rebajas en PS3.** Sony lanza un nuevo modelo de PS3 y pone en marcha la serie Platinum... ¡Juegos para PS3 29,95 €! En Playmanía te dan todos los detalles.

**Los próximo bombazos.** Además, te lo cuentan todo sobre los mejores juegos presentados en el E3 para PS2, PS3 y PSP. No te pierdas las primeras imágenes de «God of War III», los nuevos datos de «Resident Evil 5»...

**Las novedades a examen.** Descubre lo mejor de agosto, con mención especial a «Soul Calibur IV». También en la revista te desvelan las claves para completar «Crysis Core».

**Ya a la venta por sólo 2,99 €.**

# Hobby Consolas

## ¡El rival de GTA IV!

**¡Exclusiva! ¡Ya han jugado a Saints Row 2!:** Descubre todos los detalles de la aventura que quiere superar al mismísimo «GTA IV».

**Reportaje juegos musicales:** La fiebre de los juegos musicales es imparable. Un completo repaso a títulos como «Rock Band», «Guitar Hero», «Singstar» o «Lips».

**Especial Trucos:** 20 páginas con más de 1000 trucos para los mejores juegos de todas las consolas.

**Y además:** Preestreno de «FIFA 09» y «Pro Evolution Soccer 2009».

**A la venta el 22 de agosto.**




# Nintendo Acción

## Todas las novedades y trucos de Wii

**Los éxitos que vienen.** La feria E3 ha vuelto a ser pasto de la fogosa Nintendo con los próximos éxitos anunciados: «Wii Music», «Wii Sports Resort», «Animal Crossing», «Wario»... todos en un estupendo reportaje.

**Póster Super Smash Bros. Brawl.** Por un lado, una imagen bestial de los héroes en acción; por el otro, un mapa del Subespacio, para que resuelvas el modo Emisario Subespacial rápido y sin problemas.

**Suplemento con 64 fichas de trucos para Wii.** Fichas con los mejores trucos para meter en la caja del juego y tenerlos siempre a mano.

**Ya a la venta por sólo 2,99 €**



# Consultorio de juegos

**Pregunta, pregunta... que para eso tienes estas páginas. Por fin se acabaron todas las dudas sobre tus juegos favoritos. Aquí encontrarás toda la información que pidas de tu género preferido.**

## ACCIÓN

### Call of Duty 4

***Pasar inadvertido***

**Me quedado atascado en la misión "todos camuflados" cuando nos topamos con un batallón y he de esconderme. Menos mal que un amigo me pasó sus partidas para seguir jugando pero a mí en esa fase siempre me pillan.** ■ Héctor



Es que esa fase es de lo más difícil... Échate al suelo rápido y avanza arrastrándote. Tienes que sortear a los soldados del batallón, así que mide tus movimientos. Hay dos blindados, ¿no? Deslízate a un lado para que el blindado de la izquierda pase justo a tu derecha. Quédate tumbado ahí hasta que te avise McMillan y sigue avanzando agachado hasta dejar atrás el batallón.

### Gears of War

***Problemas al alistarse***



**Intento jugar a la campaña individual pero el juego me obliga a crear un perfil y en el menú no me permite hacerlo. Luego me dispongo a registrarme en la página web, me sale todo en inglés y no entiendo nada. ¿Me podéis echar un cable?** ■ Yago

Cuando te aparezca la pantalla de "crear perfil", ve a la opción "crear una cuenta nueva" justo debajo. Ahora tendrás que escribir la clave del juego, luego darle a la opción "crear perfil nuevo" y, finalmente, escribir el nombre de tu perfil, el que quieras. Ya con eso podrás jugar a la campaña individual. Para el multijugador, dale a la opción "Únete a Live - Gratis", se abrirá la página oficial, en español, para que puedas introducir tus datos.

## AVENTURA

### Sam & Max Primera Temporada

***El agente de seguridad***

**Estoy jugando las aventuras de «Sam & Max. Primera Temporada». El juego está genial pero me he atascado en el cuarto capítulo. ¿Cómo me deshago del guardia de seguridad?** ■ Franky



Pues es bastante sencillo, en realidad, lo que pasa es que hay que dar con ello. Debes aprovecharte de que Max ha sido elegido Presidente de los Estados Unidos por suerte para ti. Coge el lazo que hay en el despacho y nombra Secretario al agente. Después declara que hoy es el Día de los Secretarios, que es cuando tienen vacaciones, y al agente no le quedará más remedio que tomarse el día libre.

## ¡Qué grande!



### WARHAMMER ONLINE

***Cuestiones de primera necesidad***

**Por favor, a ver qué podéis decirme. ¿Cuándo saldrá a la venta «Warhammer Online»? ¿Será sin cuotas, como «Guild Wars»? ¡¡Necesito saberlo!!** ■ Miguel Semprún

Con las fechas de lanzamiento nuca se sabe, pero «Warhammer Online» está anunciado para otoño de este año. Por otra parte, el juego sí está basado en un sistema de suscripción mensual, justificado por la compañía para cubrir los altos costes de creación, la gestión del servicio de atención al cliente (en el juego, por teléfono y por e-mail) y la creación de nuevo contenido. Ánimo, que queda poco.

# Humor Por Ventura y Nieto




## DEPORTIVOS

### FIFA 08

***Clasificación online***

**Al jugar online en los servidores EASO entro en la sala de "mi país" y los demás jugadores están clasificados por niveles, puntos y puesto en la clasificación mundial, pero mi perfil, por mucho que juego, se mantiene en el nivel más bajo, de forma que muchas veces no me puedo enfrentar a otros jugadores ¿Cuál es el problema?** ■ Sebastián Robredo



Debes ganar varios partidos, al menos cinco, para que tu nivel vaya subiendo. Igualmente, revisa que has instalado correctamente la última versión de EASO Online y que tienes activadas las "cookies" en el navegador Internet Explorer. Si clicas sobre la barra en la que aparece tu nivel verás lo que te falta para pasar al siguiente nivel, debe completarse por entero para saltar al siguiente.

## ESTRATEGIA

### Command & Conquer 3 Tiberium Wars

***Atascado***

**Estoy jugando en la campaña de los GDI y hay algunas misiones que me está costando mucho superar. ¿Podéis decirme donde conseguir alguna guía que me ayude o bien una página con estrategias y tácticas para cada misión?** ■ Samuel

En la web oficial del juego, en ***www.commandandconquer.com*** tienes la sección "Command School" con excelentes tutoriales en vídeo, aunque en inglés. En el apartado de enlaces encontrarás





los accesos a un buen número de páginas sobre estrategias y con soluciones para cada misión. Igualmente, te recomendamos la página web de la comunidad española **www.cncspain.com**. En sus foros podrás crear un tema con la pregunta sobre la misión y seguro que obtienes una rápida solución.

## Starcraft II
### Configuración mínima

**He leído todo sobre «Starcraft II» en los últimos números de la revista, pero ¿cuáles serán los requisitos mínimos? Mi ordenador es un Pentium D a 2.8 GHz con 1 GB de RAM y una gráfica nVidia GeForce 6200 LE. ¿Va a funcionar aunque sea en la configuración más baja? ■ Emanuel Cristian Boghiu**



Como no existe una versión final o "gold" de «Starcraft II» no es posible establecer los requisitos mínimos por ahora y Blizzard tampoco ha dado especificaciones. En Micromanía 160 –página 111– realizamos una estimación basándonos en lo que habíamos visto allá donde Blizzard ha mostrado el juego, pero no es más que eso, una estimación. No obstante, lo que Blizzard dice en las F.A.Q. de la web es que el juego está siendo desarrollado con el objetivo de que lo puedan disfrutar la inmensa mayoría de los aficionados. Así que es de suponer que permita niveles de configuración básicos para equipos modestos como el tuyo. Pero, de nuevo, te decimos que habrá que esperar a la versión final.

**MUNDOS PERSISTENTES**

## Champions Online
### ¿No es más de lo mismo?

**Me ha llamado la atención el juego «Champions Online» que saldrá en 2009. Después de leer con gran atención vuestro reportaje del mes pasado, parece que lo que está haciendo Cryptic Studios no es más que una especie de "remake" de su «City of Heroes». ¿Si es así, qué sentido tiene el juego? ¿Es una continuación? ■ Gema Montero**



«Champions Online» no es continuación ni tampoco "remake" y tiene mucho más sentido su desarrollo del que parece a primera vista al compararlo con «City of Heroes». Si bien es cierto que va de héroes y villanos en un mundo persistente, y que también se espera que tenga un soberbio editor de personajes, está inspirado, sobre todo, en un juego de rol de lápiz y papel llamado Champions. Tendrá la sexta versión del sistema Hero de reglas, lo que aportará un rol con mucha más profundidad que el de los anteriores juegos de Cryptic Studios. Aparte, la tecnología y nivel de calidad gráfica apuntan mucho más alto.

## Age of Conan
### Más allá de Indomitus



**¿Es cierto que se va a cerrar el servidor PvP en castellano, Indomitus? Quiero abandonar Zingara ahora que es sólo PvE y la gente me dice que me vaya a "Fury" (PvP inglés). ■ Ikarus**

No hay ninguna noticia sobre que se vaya a cerrar Indomitus. Además Zingara no es sólo PvE, tiene la parte PvP en las zonas fronterizas, que promete ser la opción de combate entre jugadores más divertida, el problema es que no se ha implementado. Por otra parte, la población en Indomitus es bastante alta. Nosotros te recomendamos, si tienes ya un nivel alto, quedarte en Zingara y esperar a que se implementen todas las opciones PvP o irte a Indomitus. Jugar en inglés, salvo que tengas un nivel muy bueno del idioma, siempre es menos divertido.

**¡Echa humo!**

## Call of Duty World at War
### El multijugador

**Después de leer vuestro reportaje del mes pasado, estoy que me muerdo las uñas para jugar a «Call of Duty. World at War». Sin embargo, no decíais nada de las opciones multijugador que para mí son lo mejor de «Call of Duty». ¿Qué podéis decirme? ■ Argos**

Sí que hemos mencionado algo sobre el multijugador de «World at War» en ese reportaje, aunque no era mucho, lo que se sabe por ahora... Lo que pasa es que sabemos que es difícil asimilar todo lo que promete este juego de una sola pasada. Te lo recordamos: habrá mapas para jugar en los modos clásicos de «Call of Duty» –deathmatch– y también podrás jugar mapas en modo cooperativo, con varios amigos.

**ROL**

## Avencast

**Estoy atascado en las Profundidades de la Cueva de Cristal. Tengo los códigos que publicasteis pero ni por esas. ¿Podéis echarme una mano para avanzar? ■ Joaquín "Altair" Alterio**

Verás, tienes que hacer un esquema mental para recorrer la cueva. Si te diriges hacia la izquierda la cueva tiene muchos

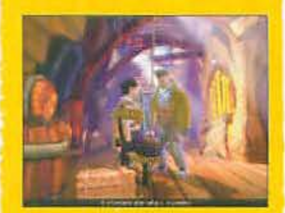


monstruos de cristal. En la parte superior derecha está tu objetivo, la Piedra del Alma. Ve hacia la parte superior del centro de la cueva. Allí te encontrarás con He-Anrail, pero no tienes que luchar contra este monstruo si se te atraganta. Puedes escoger la salida de la izquierda si optas por la Magia de Espíritu o ve a la salida de la derecha para convertirte en un Mago de Sangre.

**¿Lo quieres? Ya lo tienes**

## Jack Keane
### La solución

**Acabo de comenzar la aventura «Jack Keane» y es muy divertida, pero me he quedado atascado en la Isla del Naufragio. ¿Sabéis si se puede conseguir la solución para seguir avanzando? ■ José F.**



Como suele hacer con casi todos sus juegos, FX Interactive ofrece en su página web la solución completa de «Jack keane», que está en formato PDF. En esta ocasión está dividida en capítulos independientes. Consíguelos en: **www.fxinteractive.com/p180/extras.htm**

**SIMULACIÓN**

## IL-2 1946
### El último parche

**En la página de descargas de Ubisoft está el parche que actualiza a la versión v4.08. Sin embargo he visto que está disponible una versión v.4.09 que no se menciona ni en la web de Ubisoft ni tampoco en la web oficial del juego. ¿Qué opináis de esta última versión? ¿Es de fiar? ■ Alfonso Bastidas**



Es cierto que la web oficial del juego tiene poca actividad. El último parche que aparece en **www.il2sturmovik.com** corresponde a la versión v.4.04, sin embargo la última es la versión v.4.08 que aporta bastante contenido nuevo. La v.4.09 está aún en fase de beta y como tampoco aporta gran cosa, no te recomendamos que la instales aún.

**VELOCIDAD**

## Race Driver GRID
### ¡Qué tipo tan torpe!

**Lo estoy ganando todo con mi equipo pero no consigo contratar a un compañero de equipo competente. Ninguno alcanza los objetivos de los patrocinadores y me cuestan una pasta. ¿Cómo dar con alguno que resulte rentable? ■ Wheelman**



No es difícil pero, claro, tienes que invertir mucho dinero, esa es la clave. Y ya que te pones, que sea lo bastante bueno como para optar al podio y obtener premios de los patrocinadores. Mira el círculo de aptitudes y lo que ha ganado y ve a por los mejores. Permite que haya premios al tercer o quinto puesto o por acabar la carrera aunque sean menores. La gestión de los patrocinadores es fundamental. Que el principal sea el que más pague para llevarte doble paga.



# Lo más nuevo

**Aquí te presentamos el hardware más interesante para mejorar tu PC, las últimas novedades en periféricos para juegos y también, por qué no, los gadgets más curiosos y útiles para que estés al día.**

## Asus ENGTX 280 TOP1G

### Mucho más que gráficos

TARJETA GRÁFICA DE GAMA ALTA · Precio: 529 €
Más información: ASUS · *es.asus.com*

Llega la nueva generación de procesadores gráficos de nVidia. Sí, vale que esto lo dicen cada dos por tres, pero esta vez hay que hablar de una verdadera evolución. No sólo multiplican por casi el doble las prestaciones gráficas de la anterior gama sino que implementan la **aceleración de física PhysX** de la hacen uso muchos juegos y que antes sólo era accesible mediante las tarjetas aceleradoras Ageia PhysX. Ahora podrás disfrutar de increíbles efectos de física ultrarrealista en juegos como «Age of Conan» o «Assassin's Creed», «Crysis» y muchos más.

Esta tarjeta gráfica integra el procesador más potente de la nueva gama, el GeForce 280 GTX y 1 GB de memoria gráfica GDDR3. Con ello **puede batir fácilmente a su predecesora GeForce 9800 GX2** -que lleva dos procesadores gráficos- y mejorar en porcentajes superiores al 70% los resultados de la GeForce 9800 GTX. Por supuesto es capaz de mover la configuración máxima de cualquier juego a resoluciones FullHD de 1920x1200 píxeles activando filtros de antidentado y anisotrópicos de alto nivel para lograr una **calidad y definición de imagen sin precedentes.**

La decodificación de imagen Full HD con la que cuenta la GeForce 280 GTX va ya cuarta generación de la tecnología nVidia PureVideo HD. Sus **prestaciones con Blu-Ray o FullHD son de primer nivel** gracias a la función "GeForce XHD", que ofrece siete veces más claridad de imagen en los televisores HD Ready y el doble en las teles 1080p, descargando por completo a la CPU de las tareas de procesamiento. Sus salidas DVI son compatibles con HDMI con protección de contenidos HDCP, por lo que **podrás conectarla a cualquier televisor de gran formato.**

▲ Dale un vuelco al realismo de tus juegos favoritos con el fenomenal rendimiento gráfico y la aceleración de física.

**LAS CLAVES**

- Salto en prestaciones y calidad.
- Implementa aceleración de física nVidia PhysX presente en muchos juegos.
- 1 GB de memoria GDDR3.
- Soporta DirectX 10 y la plataforma nVidia CUDA.

**INTERÉS**



## Saitek Cyborg Command

### Todo el control en una mano

TECLADO COMPACTO PARA JUEGOS · Precio: A consultar
Más información: Corporate PC · *www.corporate-pc.com*

No es fácil colocar el teclado en una buena posición con respecto al ratón. Es entonces cuando se agradece el tamaño **compacto y sensacional ergonomía** de este **módulo de control de Saitek**. Dispone de un D-Pad, controles de tecla de espacio y mayúsculas y otras **21 teclas** con un fenomenal tacto e inmejorable precisión de funcionamiento. Tiene **tres modos preprogramados** para ajustar los controles a los juegos de acción en primera persona, juegos de estrategia en tiempo real y juegos de rol online. La **retroiluminación de las teclas** y la base de reposo deslizable completan un producto que cambiará para siempre tu experiencia en el control de tus juegos favoritos.



► Un módulo de teclado con el que podrás controlar juegos de acción, estrategia o rol.

**LAS CLAVES**

- Un nuevo concepto en comodidad y eficacia de control.
- Tres modos de juego distintos.
- 21 teclas, D-Pad y retroiluminación.

**INTERÉS**

## Logitech MX 518 Optical Gaming Mouse

### Certero como el láser

RATON PARA GAMERS · Precio: 39 € · Más info.: Logitech · *www.logitech.com*

Aquí llega la nueva edición del Optical Gaming Mouse de Logitech, uno de los ratones más reconocidos entre los jugadores de PC por su gran relación entre precio y prestaciones. Su velocidad de respuesta y precisión en cualquier escenario 3D es insuperable con su **sensor láser de 1800 ppp** de resolución, el procesamiento de imagen de **5.8 megapíxeles por segundo** y la capacidad para procesar hasta 125 señales de movimiento por segundo. Con **ocho botones programables**, base de material que favorece el deslizamiento y una ergonomía perfecta, el Logitech MX 518 se convertirá en tu mejor arma.



▲ Un ratón láser para no fallar ni un disparo en los entornos 3D más hostiles.

**LAS CLAVES**

- Ratón láser para juegos con 1800 ppp de *sensibilidad.*
- Ocho botones programables.
- Gran ergonomía y resistencia.

**INTERÉS**

# Benq VM2221

## La pantalla más versátil

➲ MONITOR Y TV DE 22 PULGADAS ➲ Precio: 359 € ➲ Más información: Benq ➲ *www.benq.es*

Cada vez son más populares las pantallas que combinan las funciones de monitor y TV debido a su gran versatilidad. Y este modelo de Benq en formato panorámico de **22 pulgadas** destaca por ofrecer una gran funcionalidad en ambas facetas. Como monitor para el ordenador alcanza una **resolución de 1680x1050 píxeles** y su tiempo de respuesta está optimizado para que en los juegos de acción o velocidad la imagen no pierda fluidez si produzca estelas de movimiento.

En el modo de TV ofrece una excelente calidad de imagen con **su filtro combinado 3D,** reducción digital de ruido y desentrelazado de vídeo. En cuanto a las conexiones VM2221 está perfectamente equipado. Cuenta con entrada por componentes, señal de vídeo compuesto, **S-Vídeo y HDMI para una amplia gama de fuentes,** tales como un PC o una consola y admite también señales HDTV, Blu-Ray. También admite entradas de señales con sonido. **Dispone sintonizador TDT** y soporta emisiones HD en formato 1080i y teletexto.

Mención aparte merece el **esmerado diseño** del VM2221 de Benq que lo convierten en un monitor de lujo para el PC y en un televisor que se integra perfectamente en cualquier salón. Posee un **eje de giro** que permite modificar la inclinación de la pantalla en el eje horizontal unos **15 grados, hacia arriba o abajo.** También puedes liberar el monitor del soporte para instalarlo en la pared.



◄ Es una buena idea tener un monitor y una televisión en la misma pantalla.

**LAS CLAVES**

- Monitor y televisor con TDT de 22".
- Alta calidad de imagen en HD.
- Conexiones HDMI para diversas fuentes.
- Cuidado diseño.

**INTERÉS**



▲ Una gráfica para poner a tope todos los juegos y estar al día durante mucho tiempo.

# Sapphire Radeon 4870

## La nueva generación

➲ TARJETA GRÁFICA DE GAMA MEDIA ➲ Precio: 269 €
➲ Más información: Sapphire ➲ *www.sapphiretech.com/ss*

En respuesta a las series nVidia GeForce GTX200, ATI/AMD lanza la serie Radeon HD 4000. En concreto, esta gráfica de Sapphire integra el tope de gama, el procesador gráfico **Radeon 4870, acompañado por 512 GB** de memoria gráfica con la nueva tecnología de velocidad **GDDR5**. Este elevado potencial es gestionado con gran eficiencia por la revolucionaria tecnología de motor gráfico "TeraScale" que logra **duplicar en rendimiento real a la generación anterior.** Así, podrás disfrutar de los juegos más exigentes en su configuración más alta y con imagen en **FullHD a 1920x1200** píxeles de resolución si tu monitor lo soporta. Su compatibilidad con DirectX 10.1 y el soporte "Crossfire" para instalar **de dos a cuatro gráficas** en las placas base compatibles son más puntos a favor.

**LAS CLAVES**

- Nueva generación Radeon HD4870.
- Dobla la potencia real de Radeon HD3870.
- 512 GB de memoria gráfica GDDR5.
- DirectX 10.1.



**INTERÉS**



# CyberSnipa Sonar 5.1

## Sonido en tres dimensiones

➲ AURICULARES PARA JUGADORES ➲ Precio: 60 €
➲ Más información: 4frags ➲ *www.4frags.com*

CyberSnipa es una marca muy popular entre los jugadores por sus gamas de ratones y otros dispositivos de control diseñados para dar el **máximo rendimiento en los juegos de acción**. Una filosofía que también aplican a estos auriculares USB, que disponen de un sistema de audio integrado capaz de emular un **sonido 5.1 con posicionamiento 3D** y de gran realismo, para que puedas localizar a tus enemigos en el entorno 3D. La ecualización de sus frecuencias es perfecta para destacar los efectos de sonido y consigue un efecto de subgraves increíble. Además, el **micrófono integrado** es ideal para el chat de voz.



► Unos auriculares que te sumergirán como nunca en los juegos de acción.

**LAS CLAVES**

- Disenados para juegos.
- Espectacular efecto de sonido 3D con emulación 5.1.
- Tarjeta de sonido integrada.

**INTERÉS**

# X-Fi Wireless Receiver

## Alta fidelidad donde tú quieras

➲ DISTRIBUIDOR INALÁMBRICO DE SONIDO ➲ Precio: 99,90 € (99,99 € Xmod)
➲ Más información: Creative Labs ➲ *es.europe.creative.com*

Si ya tienes una unidad Creative Xmod Wireless, que transmite **sonido inalámbrico por toda la casa** con una calidad de audio comparable a la mejor conexión con cables, ahora puedes añadir toda la tecnología de las tarjetas de sonido Creative X-Fi Xtreme si utilizas como receptor este nuevo modelo de la gama. De esta forma, en los altavoces o auriculares que conectes a X-Fi Wireless Receiver dispondrás **de sonido 5.1 virtual** gracias a la tecnología X-Fi CMSS 3D, y en alta fidelidad mediante el sistema de procesamiento X-Fi Crystalizer. La **transmisión a 2,4 GHz** sin comprimir asegura una extraordinaria recepción en su área de alcance de que es de 30 metros.



▲ Disfrutarás de sonido de cine en cualquier lugar de tu casa.

**LAS CLAVES**

- Receptor X-Fi para las unidades Xmod, sonido inalámbrico.
- Excepcional calidad de sonido.
- Sonido 3D con tecnología X-Fi.

**INTERÉS**

# Guía de compras

## La única selección pensada por y para los jugadores de PC

*En nuestra Guía de Compras le seguimos la pista a las novedades de hardware más interesantes, para que estés al día y puedas elegir lo que más te conviene.*

## Recomendado Micromanía

## Alternativas

### Placas base

#### GIGABYTE GA-EP45T EXTREME • Superior

249 € Información: Gigabyte www.giga-byte.es

Destinada a equipar equipos de alto rendimiento, esta placa está basada en el chipset P45 de Intel para albergar procesadores Core 2 multinúcleo de 45 nm, con el FSB a 1600 MHz. Soporta memoria DDR3 a 1900 en Dual Channel. Dispone de dos puertos PCI Express 2.0 16x con CrossfireX para instalar gráficas Radeon y posee un chip de sonido Realtek de 7.1 canales con DTS Connect y soporte para Dolby Home Theater. Su sistema de gestión de energía es muy avanzado.



#### ASUS Striker II Extreme

299 € Más información: ASUS es.asus.com

Una placa base de última generación pues integra el recién llegado e impresionante chipset 790i Ultra para los micros de Intel.



#### GigaByte GA-MA78GM-S2H

79 € Más información: Gigabyte www.giga-byte.es

La opción más económica para chips AMD Phenom pues integra la tarjeta gráfica ATI HD 3200. Tiene salida HDMI y sonido 7.1 de alta definición con DTS Connect.



### Procesador

#### Intel Core 2 Duo E8400 3 GHz • Rendimiento sin límites

159 € Más información: Intel www.intel.com

Llega la nueva familia de procesadores de doble núcleo fabricados en proceso de 45 nanómetros con el flamante núcleo "Penryn" que dispone de 6 MB de caché L2 compartida para optimizar el rendimiento. Se instala en el zócalo 775 y lo soportan los modelos más recientes de placas base, con el bus frontal a 1,3 GHz. Sus instrucciones de 64 bits y la gestión del acceso a memoria, así como las instrucciones de aceleración multimedia, sacan lo máximo en los juegos.

#### AMD Phenom B3 9750 2,4 GHz

167 € Más información: AMD www.amd.com

La nueva revisión del Phenom, denominada B3, mejora el rendimiento de sus 4 núcleos, cada uno con su propia caché L2, una caché L3 de 2MB y una gestión de memoria avanzada.




#### Intel Core 2 Quad Q9450

279 € Más información: Intel www.intel.com

Nueva versión con núcleo "YorkField" del procesador de 4 núcleos de Intel que aumenta la memoria caché hasta los 12 MB y optimiza el rendimiento. Cada núcleo funciona a 2,6 GHz.




### Tarjeta Gráfica

#### ASUS EN GTX 260 • Gráficos y física, todo en uno

299 € Más información: ASUS es.asus.com

Una clara apuesta por la tecnología a la última, con el flamante procesador GeForce 260 y 898 MB de memoria gráfica. Aumenta el rendimiento en torno al 50% con respecto a la generación anterior. De momento su precio es elevado, pero resulta más que interesante porque habilita la aceleración de física PhysX.



#### Sapphire Radeon HD 4850

159 € Más información: Club3D www.club-3d.nl

Nueva generación de procesadores Radeon HD4850 que doblan las prestaciones de la anterior con la revolucionaria tecnología "TeraScale". Integra 512 MB y soporta "CrossFire".



#### Sapphire HD 3850 AGP

149 € Más información: Sapphire www.sapphiretech.com/ss

La gráfica más potente para instalar en puerto AGP, con el procesador Radeon HD 3850 de gama alta y 512 MB de memoria. Soporta DirectX10.1 y Blu-Ray.



### Tarjeta de sonido

#### SB X-Fi Titanium Pro. Series • El sonido más avanzado

149 € Más info: Creative es.europe.creative.com



Irrumpe la nueva generación de tarjetas X-Fi de Creative, para puerto PCI Express. Concretamente, el modelo Titanium cuenta con certificación THX y soporte de la arquitectura de audio de Windows Vista. Tus juegos irán más rápidos porque dispone de 64 MB de memoria dedicada. En Windows Vista tendrás audio 3D con el soporte de OpenAL y el programa "Alchemy" para los juegos DS3D y EAX. Y si dispones de unos auriculares prepárate para un sensacional efecto "surround".

#### ASUS Xonar D2X 7.1

159 € Más información: ASUS es.asus.com

Innovación total en sonido 3D con su tecnología de DS3D GX, que permite que todo el audio de juegos antiguos funcione en multicanal y en 3D.



#### Creative SoundBlaster X-Fi Xtreme Audio Notebook

79 € Más información: Creative es.europe.creative.com

Una tarjeta ExpressCard ideal para portátiles. Integra la tecnología X-Fi con sonido 5.1 virtual por auriculares y soporte del audio 3D de Vista.



### Teclado y ratón

#### Zboard Merc Stealth • Un teclado para la acción

53 € Información: Zboard www.4frags.com

La nueva versión mejorada con tres efectos de retroiluminación hacen del Merc el teclado ideal para juegos de acción. El mecanismo de pulsación es muy preciso, elimina los tiempos de latencia y reconoce la pulsación de tres teclas simultáneamente.



#### Saitek Cyborg Command

A consultar € Más información: Saitek/ Corporate PC corporate-pc.com

Llega una nueva generación del Saitek Command, un módulo de teclado independiente diseñado para juegos de acción y estrategia con las funciones más interesantes y eficaces.



#### Logitech G9 Gaming Mouse

87 € Más información: Logitech www.logitech.com

Un ratón láser imbatible en los juegos de acción en primera persona con sus 3200 ppp de resolución. Dispone de 5 botones, una rueda de gran precisión y pesas intercambiables.



### Altavoces



#### Creative Inspire T6100 • La caja de los truenos

79 € Más información: Creative es.europe.creative.com

Avanzado conjunto de altavoces 5.1 con diseño de dos vías para los altavoces frontales, lo que asegura una excelente calidad de audio al separar la reproducción de los sonidos agudos de los medios, a lo que hay que sumar unos sonidos graves que suenan atronadores gracias al "subwoofer" de madera. El canal central tiene una potencia de 18W RMS, mientras que los frontales y traseros disponen de 8W RMS por canal.

#### Logitech Z Cinema

299 € Más información: Logitech www.logitech.com

El mejor sistema de altavoces 2.1 con sonido 3D virtual gracias a la revolucionaria tecnología SRS TruSurround HD.



#### Creative X-Fi Aurvana

299 € Más información: Creative es.europe.creative.com

Toda la tecnología X-Fi en unos auriculares capaces de recrear un sonido 3D multicanal de gran realismo. Son muy cómodos y tienen una efectiva cancelación de ruido. Además, tus vecinos lo agradecerán.



## ¿Está al día tu PC?

**Actualizar tu PC puede convertirse en una locura. No te dejes abrumar por los nombres y prestaciones de los productos. Para ello los hemos clasificado en tres categorías. Todo bien claro, ¿no? ¿Cuál es la tuya?**

### PC a la última

*Lo más potente que puedes encontrar si quieres convertir tu PC en la máquina definitiva. Para jugar a tope con los videojuegos más exigentes.*

| Componente | Presupuesto |
|---|---|
| Placa base: Con chipset Intel 5400 Dual | 429 € |
| Procesador: 2 Intel Core 2 Quad QX9770 Extreme | 1.800 € |
| RAM: 8 GB memoria DDR3 a 1.6 GHz | 790 € |
| Tarjeta gráfica: 2x GeForce 280 GTX en SLI | 1.000 € |
| Tarjeta de sonido: ASUS Xonar D2X 7.1 | 159 € |
| Disco duro: 2 x Serial ATA/300 WD VelociRaptor | 400 € |
| Unidad óptica: LG GGC-H20L "BluRay" | 129 € |
| Monitor: Samsung 305T 30 pulgadas | 1.199 € |
| Altavoces 7.1: Creative Gigaworks S750 | 449 € |
| Teclado y ratón: Zboard Merc y ratón Logitech G9 | 150 € |
| **TOTAL** | **6.505 €** |
| Periféricos extra: | |
| Thrustmaster Run&Drive Wireless 3 en 1 | 49 € |
| Conjunto CH Command Center | 600 € |
| Logitech G25 Racing Wheel | 249 € |

### Selección Micromanía

*Aquí te detallamos los componentes que configuran el equipo por el que nosotros optaríamos. Esta es nuestra recomendación.*

| Componente | Presupuesto |
|---|---|
| Placa base: ASUS Striker II Extreme | 299 € |
| Procesador: Intel Core 2 Duo E8400 3 GHz | 159 € |
| RAM: Kit Kingston Value 2 GB DDR2 667 | 37 € |
| Tarjeta gráfica: ASUS EN GTX 260 | 299 € |
| T. de sonido: SB X-Fi Titanium | 149 € |
| Disco duro: SATA WD Caviar 320 GB 16MB caché | 54 € |
| Unidad óptica: LG GGC-H20L Blu-Ray | 129 € |
| Monitor: Benq G2400W | 369 € |
| Altavoces: Creative Inspire T6100 | 79 € |
| Ratón y teclado: Zboard Merc Stealth + A4Tech X7 750 | 100 € |
| **TOTAL** | **1.674 €** |
| Periféricos extra: | |
| Trustmaster Run&Drive Wireless 3 en 1 | 49 € |
| Saitek X52 | 139,95 € |
| Thrustmaster RallyGT Pro Cluth Edition | 139 € |

### Al día para jugar

*La configuración básica para garantizar que los juegos te funcionarán con un mínimo de fluidez y un más que aceptable nivel de detalle.*

| Componente | Presupuesto |
|---|---|
| Placa base: con chipsets AMD 770 o Intel P35 | 59 € |
| Procesador: Athlon 64 X2 5200+ o Intel Core 2 E4500 | 89 € |
| RAM: 2 GB de memoria DDR2 | 30 € |
| Gráfica: 512 MB GeForce 8600 GT o Radeon HD 3650 | 89 € |
| Tarjeta de sonido: PCI con aceleración sonido 3D | 20 € |
| Disco duro: 160 GB Serial/ATA 150 | 39 € |
| Unidad óptica: regrabadora DVD | 19 € |
| Monitor: TFT 19 pulgadas panorámico | 119 € |
| Altavoces: Conjunto 5.1 | 35 € |
| Ratón y teclado: Labtec UltraFlat Wireless | 24 € |
| **TOTAL** | **523 €** |
| Periféricos extra: | |
| Gamepad Logitech Rumblepad 2 | 29 € |
| Joystick Saitek ST90 | 19,95 € |
| Volante y pedales Trust GM3500R | 29 € |

## Recomendado Micromanía

### Joystick



#### Saitek X52 • Para el vuelo más exigente

139,95 € • Más información: Saitek • www.corporate-pc.com

La nueva versión "Pro" del Saitek X52 reduce el precio de este espectacular conjunto de palanca de vuelo y acelerador en configuración HOTAS. Construido con materiales metálicos de alta resistencia, la palanca dispone de 3 modos de giro y un control con resistencia perfecto para maniobras complicadas como los aterrizajes en portaaviones. El acelerador incorpora una pantalla para visualizar funciones y su funcionamiento progresivo con retención destaca por su realismo.

### Gamepad

#### Thrustmaster Run&Drive Wireless 3 en 1 • Revolucionario

49 € • Más información: Herederos de Nostromo • www.hnostromo.com

Un gamepad revolucionario porque dispone de un control de giro analógico y dos gatillos progresivos, de forma que podrás controlar los juegos de velocidad. También es perfecto para simuladores deportivos por la precisión de su D-Pad y las dos palancas. Resulta muy cómodo de manejar gracias a su transmisión inalámbrica de 2.4 GHz y transmite efectos de vibración mediante Immersion TouchSense.



### Volante



#### Thrustmaster Rally GT FF ProClutch • Písale

139 € • Más información: Herederos de Nostromo • www.hnostromo.com

Si eres un piloto capaz de apurar cada marcha aquí tienes el primer conjunto de volante con 3 pedales para integrar control de embrague. Dispone de 5 ejes analógicos progresivos para que puedas controlar el embrague del cambio de marchas, el freno de mano con mayor tacto o realizar maniobras de punta-tacón. Además, tiene efectos Force Feedback muy realistas.

### Monitores

#### Benq G2400W • Como en el cine

399 € • Más información: Benq • www.benq.es

Preparado para la alta definición Full HD, este modelo de 24 pulgadas en formato 16/10 panorámico alcanza una resolución de 1920x1200 píxeles. Su tiempo de respuesta es de 5ms, un valor ideal para que en los juegos no generen estelas. Su tecnología "Senseye" adapta la imagen a los juegos, películas, etc. Dispone de entradas HDMI y DVI compatibles con HDCP y sonido con toma de auriculares.



## Alternativas

#### CH Command Center

600 € • Más info.: Corporate PC • www.corporate-pc.com/saitekpr.htm • Tel.: 93 263 48 18

Si tienes presupuesto no hay nada más realista que el conjunto de mandos de CH, que integra todo el conjunto de mandos y paneles de instrumentos.



#### Thrustmaster T-Flight Stick X

34,90 € • Más info.: Herederos de Nostromo • www.hnostromo.com

Una palanca de vuelo que destila la experiencia de Thrustmaster en el sector porque dispone de los controles más optimizados para todos los géneros de la simulación de vuelo. Fiable, resistente y con gran precisión en todos los ejes de movimiento, aceleración y giro.

#### Logitech ChillStream

39 € • Más información: Logitech • www.logitech.com

Un gamepad revolucionario por incorporar un sistema de ventilación para que lo puedas sujetar durante horas sin el menor atisbo de sudoración.



#### Saitek Cyborg RumblePad

39 € • Más información: Saitek • www.saitek.com

Un original gamepad porque permite intercambiar las posiciones de la palanca analógica izquierda y el D-Pad. Funcionalidad máxima y modo de emulación del mando Xbox360, ideal para los "Games for Windows".

#### Logitech G25 Racing Wheel

249 € • Más información: Logitech • www.logitech.com

Estamos ante un volante de insuperable calidad y precisión que además tiene un módulo con una caja de cambios auténtica con horquilla y engranaje de seis velocidades.



#### Saitek R660 Force Feedback GT

84 € • Más info.: Saitek • www.saitek.com

Un sólido conjunto de volante y pedales que destaca por la precisión de sus efectos de vibración con tecnología Immersion TouchSense y por el realismo que ofrecen unos pedales con anclaje superior.



#### Samsung 226BW

299 € • Más información: Samsung • www.samsung.es

Con su formato panorámico de 22", su tecnología MagicSpeed acelera el tiempo de respuesta a 2ms. Es una opción ideal para juegos y admite DVI.



#### ASUS VW222S

219 € • Más información: ASUS • es.asus.com

En formato panorámico, este 22" con un tiempo de respuesta de 2 ms resulta asequible. Destaca también por su elevado contraste y los altavoces integrados.



# Consultorio Técnico

**Si tienes problemas para hacer funcionar un juego o deseas ampliar tu equipo y no sabes por dónde empezar porque es un lío, en nuestro consultorio encontrarás la solución que estás buscando.**

TARJETAS GRÁFICAS

## Conflicto de controladores

**Después de instalar los controladores "Omega Drivers" no oficiales a mi tarjeta gráfica Radeon HD 2600, he tratado de instalar la nueva versión de los Catalyst oficiales WHQL que he descargado de la página web de ATI pero el sistema no me permite hacerlo, me dice que no puede encontrar el hardware adecuado.** ■ Romina Durán



Debes volver a instalar una versión más actualizada de los controladores "Omega Drivers", pues incluyen una versión mejorada de la utilidad de desinstalación. Así podrás borrar de forma correcta todos los ficheros modificados de los controladores Omega en tu sistema, de forma que tras reiniciar ya podrás instalar sin problemas la última versión de los ATI Catalyst. Ya sabes que puedes encontrarlos en la página de Omega Drivers en **www.omegadrivers.net**

## DirectX 10.1

**Tengo una gráfica con procesador ATI Radeon HD4850 que es compatible con DirectX 10.1, pero no consigo que funcionen las demos de Microsoft con esta nueva versión. Además, la utilidad de "DXDiag" sigue indicando que tengo DirectX 10. ¿Cómo puedo actualizar a esta versión?** ■ Dr. Tricornio



Tienes que instalar el "Service Pack 1" para Windows Vista desde "Windows Update". Incluye la actualización DirectX 10.1 y los "hotfixes" más importantes, como los necesarios para mejorar el rendimiento con gráficas en los modos SLI y con juegos bajo DirectX 10.

## PhysX en ATI

**Sé que las nuevas gráficas de nVidia, la serie GTX 200, soporta la aceleración de física nVidia PhysX, pero yo desde siempre he tenido gráficas de ATI y quisiera seguir así. He leído en algunos foros que con una modificación no oficial de los controladores Catalyst se ha conseguido activar la aceleración PhysX en procesadores Radeon de las series 3870. Si es así, ¿qué títulos son compatibles?** ■ Javier Santos

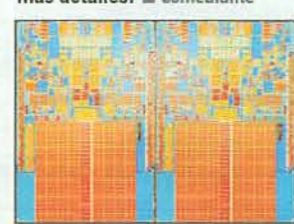


En la web ***www.nhq.com*** han modificado los controladores Catalyst para hacerlos compatibles con nVidia PhsyX en una tarjeta gráfica ATI con procesadores gráficos HD3850 y HD3870. De momento no se sabe si funcionarán en las nuevas series HD 4000. Tienes más información en ***www.ngohq.com/news/14219-physx-gpu-acceleration-radeon-hd-3850-a***. Para estar al tanto de los títulos con soporte de PhsyX y los controladores modificados visita la dirección ***en.wikipedia.org/wiki/PhysX#Title_support***

PROCESADORES

## Cambio de plataforma

**Quiero cambiar la placa base de mi equipo junto con el procesador y la memoria pero me gustaría conocer vuestra opinión sobre si es un buen momento para hacerlo, porque las noticias del nuevo procesador Intel Nelahem hablan de una tecnología totalmente nueva que hasta cambia el zócalo de la placa base ¿Podéis darme más detalles?** ■ Comediante



En efecto, Intel ha anunciado el lanzamiento del procesador Nelahem para diciembre, pero su disponibilidad en tiendas a precios asequibles se retrasará a marzo o abril de 2009. El zócalo cambiará de forma y no será compatible con el conocido 775. Por ahora sólo se han desvelado que afronta un gran cambio tecnológico porque desaparece el tradicional FSB que hacía de cuello de botella para dar paso a un multiplicador externo. Por otra parte, como fruto de un reciente acuerdo entre Intel y nVidia el chipset X58 que servirá de soporte al Nelahem soportará la tecnología nVidia SLI. El consejo es que esperes si tu procesador y memoria todavía van bien de rendimiento.

SISTEMA OPERATIVO

## ¿Incompatibilidad con los 64 bits?

**Mi ordenador tiene un procesador Intel Core E8200 con 4 GB de memoria RAM y una tarjeta gráfica nVidia GeForce 9800 GX2 con Windows Vista en su versión de 64 bits como sistema operativo. Ya he instalado varios juegos y todos funcionan de maravilla con la excepción de «Crysis», que siempre se queda atascado durante la primera fase de carga, con la imagen del paracaidista ¿Qué puedo hacer?** ■ Antonio Hernández



No es un problema de Windows Vista 64 bits. Si has actualizado el juego con el parche 1.2, tienes que entrar en el menú de configuración de «Crysis» para activar la ejecución de la versión "DirectX 10" y "64 bits", pues por defecto el acceso del escritorio y en el explorador de juegos inician la versión DirectX 9, que puede ocasionar estos problemas en las gráficas con DirectX 10.

PLACAS BASE

## Cambiar a PCI Express 2.0



**He actualizado mi gráfica con una ATI Radeon HD 3870 X2 con 1 GB de memoria gráfica. Es compatible con el nuevo puerto PCI Express 2.0, pero mi placa base es PCI Express 1.1 ¿Estoy perdiendo muchas prestaciones y merecería cambiar la placa base sólo por acceder a PCI Express 2.0?** ■ Alberto Sánchez

Como tu placa base tiene un puerto PCI Express 16X y por lo tanto está accediendo a todos los canales de transmisión entre la

## La pregunta del mes

### Elección a lo grande




**Quiero comprar una tarjeta gráfica de gama alta y me gustaría conocer vuestra opinión sobre la elección entre los procesadores gráficos nVidia GTX280 y ATI Radeon HD4870 porque la diferencia de precio es considerable entre ambos a favor del modelo de ATI y como los dos son de gama alta imagino que tendrán prestaciones similares. A ver si podéis orientarme.** ■ Ángel Belarte

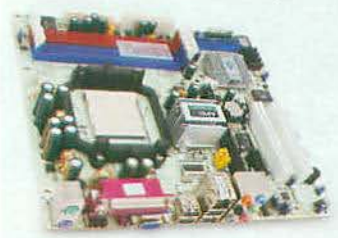
Las firmas nVidia y AMD-ATI siguen en pugna, pero han optado por soluciones tecnológicas diferentes. Así, el GTX 280 de nVidia es un procesador gráfico más innovador pero más caro de producir, mientras que ATI ha recurrido en el HD 4870 a soluciones muy inteligentes para sacar el máximo rendimiento a un procesador menos avanzado y barato. Tras los excelentes resultados obtenidos por la ATI Radeon HD 4870 en las pruebas frente a su competidora, nVidia ha decidido bajar los precios de sus procesadores GTX 280, una clara reacción para no perder ventas. La verdad es que no nos decantamos por ninguno porque ambos nos parecen excelentes procesadores gráficos, aunque quizá la tecnología CUDA de nVidia decante la balanza a su favor en un futuro.




gráfica y la GPU, según las pruebas realizadas con "benchmarks" como «3D Mark Vantage» no te compensa cambiar de placa base porque sólo ganarías un 5% de rendimiento medio. Si bien PCI Express 2.0 multiplica por dos la transferencia, PCI Express 1.1 es suficiente para las necesidades de la mayoría de juegos actuales, ya que almacenan todas las texturas en la memoria gráfica de la tarjeta. Eso sí, si vas a configurar la imagen en los juegos a resoluciones FullHD de 1920x1200 píxeles sí sería recomendable disponer del ancho de banda que te proporciona el slot PCI Express 2.0.

## Gráfica integrada

**Me gustaría comprar un PC lo más económico posible, por lo que había pensado en un modelo con placa base que llevara el procesador gráfico ya integrado. Pero como en el futuro me gustaría aumentar sus prestaciones gráficas, me gustaría saber si luego puedo tener problemas al instalar una gráfica PCI Express. Si no es así ¿que modelo de placa base me recomendáis?** ■ Juan Antonio López



Por lo que nos dices lo que más te interesa es comprar una placa base que admita las nuevas tecnologías de nVidia "Hybrid SLI" y "GeForceBoost". Con ellas es posible combinar en modo SLI la potencia de la futura gráfica PCI Express que instales con el rendimiento del procesador gráfico integrado en la placa base. ¿Qué buena idea no? Puedes consultar la lista completa de modelos de chipsets de nVidia y las gráficas compatibles ***www.nvidia.com/object/hybrid_sli.html***

### COMPONENTES

## Más rendimiento

**Tengo un portátil con procesador AMD, gráfica GeForce 7600 y Windows Vista. El inconveniente es que sólo tiene 1 GB de memoria que no puedo aumentar. He desactivado todos los servicios secundarios, pero aún así el rendimiento se resiente en los juegos que ya exigen un mínimo de 1 GB de memoria ¿Qué puedo hacer?** ■ Carlos Gómez



Es lógica tu preocupación porque casi todos los juegos requieren ya 1 GB de RAM. La única solución es utilizar la tecnología "ReadyBoost" de Windows Vista, que accede a la memoria de un dispositivo Flash USB para crear un espacio de memoria virtual o caché que, si bien no iguala la velocidad de la memoria RAM, sí ayuda a mejorar notablemente el rendimiento en sistemas tan apurados como el tuyo. Además instalar la llave USB no puede ser más fácil. No olvides, eso sí, que debe ser una llave USB 2.0 con al menos 4 GB de capacidad y velocidades elevadas de lectura/escritura de lectura. Microsoft recomienda en concreto que esté entre los valores de 3.5MB/s y 2.5MB/s en bloques de 4KB y 512KB.

## Elegir memoria

**Mi ordenador tiene un chip Athlon 64 con 512 MB de RAM distribuida en dos módulos de 256 MB. Quiero instalar 2 GB, que es el máximo soportado por la placa base. Pero me gustaría saber si es recomendable instalar un módulo de 2 GB o dos módulos de 1 GB, así como las características adecuadas a mi sistema.** ■ Luis Merino



Como tu placa base admite un máximo de sólo 2 GHz, pero sin embargo hay espacio para dos módulos, no hay duda de que lo más recomendable es emplear dos módulos de 1 GB para activar el modo "dual channel" y así aumentar el rendimiento de la memoria. Eso sí, lo primero que debes hacer es actualizar la BIOS de la placa base para mejorar la compatibilidad con los nuevos módulos y, ya de paso, consultar en la página de soporte para comprobar qué módulos son compatibles. Es importante que tengan una velocidad adecuada con el FSB de tu CPU para que puedan funcionar en modo síncrono. En tu caso debes elegir módulos DDR 400 (PC 3200).

### DISPOSITIVOS DE CONTROL

## Pases cortos

**Tengo un gamepad "Run'n Drive" de Thustmaster y en el juego «UEFA Euro 2008» no consigo hacer que funcione la palanca analógica derecha, sólo la reconoce si activo el modo digital, pero entonces no puedo realizar jugadas con la precisión que me gustaría. He cambiado también la opción de modo analógico o digital en la configuración de controles del juego, pero sigue igual ¿Alguna solución?** ■ Ernesto Barbero



No te preocupes que la cosa tiene fácil arreglo. Hay que instalar los últimos controladores de Thrustmaster que integran un perfil de configuración para juegos de fútbol. Otras funciones que podrás aprovechar será el control analógico de los gatillos superiores y otras funciones adicionales para mejorar la respuesta de todos los ejes. Puedes descargarlo desde ***www.thrustmaster.com***

## ¿Funciona en mi PC?

***Los mejores juegos tienen casi siempre requisitos elevados o un tanto especiales. Aquí te detallamos qué te va a hacer falta para disfrutar de los mejores juegos que hemos analizado este mes, y te recomendamos los dispositivos con los que sacarles el máximo partido.***

### BROTHERS IN ARMS. HELL'S HIGHWAY



▶ El entorno bélico de «Brothers in Arms. Hell's Highway» es extremadamente realista, repleto de detalle y naturalidad pero sin recurrir a artificios innecesarios. Para recrearlo se ha empleado con gran acierto el motor **«Unreal Engine 3.0»**. Con ello se consiguen unos gráficos de altísimo nivel si tu equipo posee una **tarjeta gráfica de gama alta**, pero al mismo tiempo también funciona bien, con algo menos de detalle, en equipos más modestos. Lo que parece ineludible es un **procesador de más de 3 GHz** de velocidad o de **doble núcleo y 1 GB de RAM.** El sonido multicanal también te dará una ventaja en la batalla.

### SPACE SIEGE

▶ Los escenarios de «Space Siege», dentro siempre de la nave Armstrong, están dotados de gran detalle, y los efectos especiales, con el uso de las armas, llenan la escena de luces y estallidos, polvo y fragmentos. Pero los personajes no tienen tanto detalle y el juego no requiere grandes esfuerzos de tu CPU para ir a tope. Te basta un **Pentium 4 a 2 GHz y 1 GB de RAM**, y una **gráfica de gama media** con 128 MB es suficiente. Eso sí, es fundamental un ratón preciso, a ser posible con un **sensor láser.**



### LAS CRÓNICAS DE NARNIA. EL PRÍNCIPE CASPIAN

▶ ¿Cuántas veces has oído hablar de este título? Un montón, seguro... Ya sabes que el videojuego procede de la famosa película de igual nombre, que a su vez es la adaptación al cine de una novela. Un juego tan popular está pensado para lanzamientos multiplataforma y esta versión procede de las consolas. Así, el **rendimiento no va a suponer ningún problema** en un PC modesto. Pero el control sí que puede resultarte algo complicado si no juegas con un **gamepad** o, al menos, con un **ratón que sea fácil de manejar.**



### DIMENSITY

▶ «Dimensity» posee un diseño y un estilo de acción que podría haber dado lugar a un juegazo de los que hacen época, pero se queda a medio camino, en parte, por una realización técnica mejorable. La máquina que pide, pese a ser de un nivel medio, es demasiado para lo que luego el juego ofrece a través del monitor. Requiere una **CPU de 2 GHz y 512 MB de RAM**, aunque le basta con una **tarjeta gráfica de gama básica, con 128 MB.** Lo mejor, que es la opción multijugador, requiere una **conexión de banda ancha.**






## ¡El Infierno ha escuchado tus oraciones!

# DIABLO III

*¿«Diablo»? ¿Ha vuelto? No... no puede ser, eso no hay quien se lo crea... ¿En serio? A ver si después de tanto tiempo, va a ser cierto que el Infierno existe y lo de vender nuestra alma por el Rol ha funcionado.*

**CÓMO SERÁ...**

BLIZZARD · ROL/ACCIÓN · FECHA POR DETERMINAR

- **LA TERCERA PARTE DEL ROL MÁS LEGENDARIO** retomará el diseño de acción del original, donde la jugabilidad será la clave y aportará novedades como el multijugador online cooperativo en la campaña.
- **EXISTIRÁN DISTINTAS CLASES DE PERSONAJES** de las que, por el momento, Blizzard ha confirmado dos: el Doctor Brujo y el Bárbaro.
- **SU GUIÓN CONTINUARÁ EL DE «DIABLO II»** y rescatará a algunos de los personajes secundarios del mismo, como Deckard Caín y el arcángel Tyrael.
- **EL DISEÑO DE LOS ESCENARIOS EN «DIABLO III»**, se convertirá en un componente táctico. Por ejemplo, podrás tirar los muros sobre grupos de enemigos.

Madre del amor hermoso! ¡Que es verdad! ¡Vuelve! ¿Es que no es para estar así de nerviosos? ¡Que vuelve «Diablo», chicos! Bueno, eh, sí, pero... vaya, que Blizzard está detrás y a lo mejor tarda un poco, ¿no? Sí, ya se sabe, Blizzard suele anunciar sus juegos como mínimo un año y pico antes de que estén listos... Y por si acabas de llegar de otro planeta o has estado escondido en una cueva la última década, vamos a repasar la historia de este mito del Rol en PC –¡que vuelve, madre!–.

**DIEZ AÑOS DE «DIABLO»**

«Diablo» revolucionó hace una década el mundo del rol. Dejó a un lado la parte más "pureta" del género y se dedicó a mezclar toques básicos de Rol con mucha, mucha acción. Todo ello con una perspectiva isométrica –que «Diablo III» recupera–, la generación aleatoria de mapas y escenarios –que «Diablo III» también recupera–, una historia fascinante –que «Diablo III» continúa– y la posibilidad de encarnar a distintas clases de personajes, en un diseño que ha sido copiado, imitado, homenajeado o, directamente, plagiado hasta la saciedad. Pues hala, ya está dicho lo más básico. Ahora, a ver cómo será «Diablo III», porque lo ▸▸

*Rol, acción y la genial jugabilidad de «Diablo» vuelven en la entrega más espectacular e innovadora de la serie*



**▶ ¡COMBATE A LAS HORDAS DEL INFIERNO!** El gran Rol vuelve en la tercera parte del mítico «Diablo», donde viajarás de nuevo al abismo para acabar con la fuente del Mal. ■



▲ **¡VIAJA AL INFIERNO Y ACABA CON EL MAL!** ¡Diablo y sus hermanos aún siguen extendiendo el Mal por el mundo y su propia existencia se ve amenazada! Vuelve el juego más legendario del Rol en PC, a lo grande.



▲ **¡ENEMIGOS A CIENTOS!** ¡Vuelven las legiones de demonios para llevarte al Infierno! Los combates contra hordas de enemigos, una de las características de todos los «Diablo», se mantendrá en esta nueva entrega.



## HÉROES A TU GUSTO

**LA PERSONALIZACIÓN DE LOS PERSONAJES** será de nuevo en «Diablo III» uno de los apartados más cuidados del diseño de juego. Ahora los objetos que encuentres en tus aventuras o que compres, estarán adaptados a la clase de personajes que lleves.

**LA ATENCIÓN POR EL DETALLE** en el diseño de objetos y armas permitirá que el modelo de tu personaje modifique su aspecto por completo al cambiar alguno de ellos.



▲ **¿MAGIA O ESPADA? TÚ, ¿QUÉ PREFIERES?** Las distintas clases de personajes te permitirán disfrutar del estilo de juego que prefieras: ¿te va más la maña o la fuerza?



▶ ¡JUGABILIDAD BÁRBARA! Como las tortas que reparte el Bárbaro, la jugabilidad en «Diablo III» será espectacular, y la clave de todo el juego, como ya ocurrió en las anteriores entregas de «Diablo». ■

## ¿LUZ U OSCURIDAD?

LA POLÉMICA HA ACOMPAÑADO A «DIABLO III» desde su presentación. Según un grupo de fans, «Diablo III» se aleja de la oscuridad y lo ominoso de los anteriores juegos, siendo poco fiel a la serie.

AUNQUE YA EN «DIABLO II» muchos escenarios se alejaban de esa oscuridad –exteriores o ciudades de inspiración árabe–, Blizzard ya confirmó este diseño más "luminoso" al presentar el juego, pero siendo fiel al espíritu de «Diablo». ¿Quién tiene razón en esta polémica?

▶▶ poco que ha enseñado Blizzard hasta ahora tiene muy buena pinta. Muy, muy buena.

### ¡SÍ, ES «DIABLO»!

Lo que se ha visto es lo que se ha visto de «Diablo III». O sea, 20 minutos de juego. Mucho no parece, pero en Blizzard, como ya sabes, aprovechan muy bien sus presentaciones.

«Diablo III» continuará la historia de «Diablo II», recuperando incluso a algunos personajes míticos y escenarios igual de recordados: Deckard Caín, Tyrael, Tristán, Kharum... Igualmente retoma el diseño básico de acción, con distintas clases de personaje pero, con modificaciones muy interesantes.

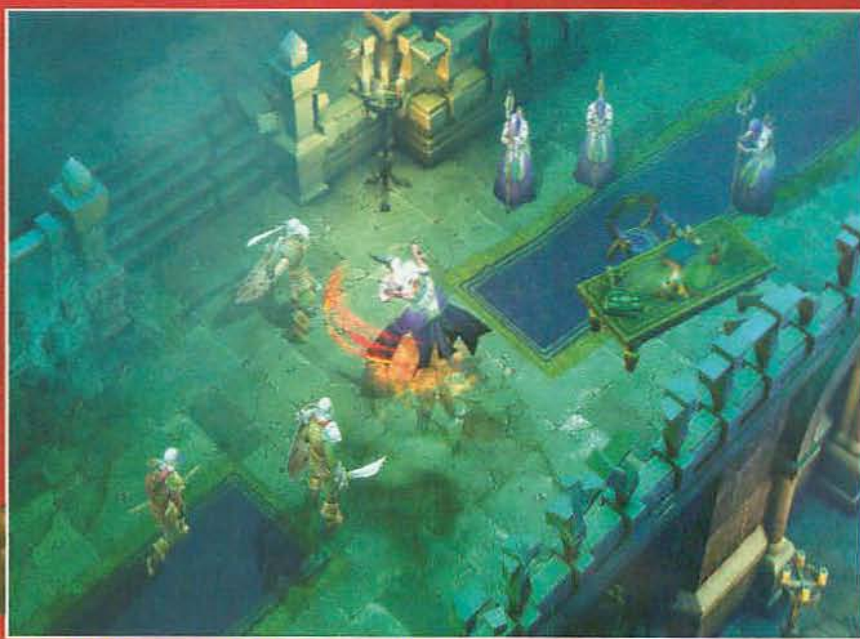
Por ejemplo, el inventario –el tan imitado inventario de «Diablo»– amplía sus posibilidades. Ahora, también, los personajes tendrán un nivel de interacción con el escenario nunca visto, de modo que se convertirá en un elemento táctico. ¿Cómo? Pues, además de ser 3D de verdad, podrás, por ejemplo, romper muros y hacer que caigan sobre los enemigos.

Éstos, a su vez, retomarán las tácticas habituales de las serie: atacar en hordas, huir en cuanto se vean amenazados, etc. De las dos clases de personaje presentadas por ahora por parte de Blizzard, el Doctor Brujo y el Bárbaro, se sabe que encontrarán objetos adecuados a su clase durante el juego.

Asimismo, tu personaje se podrá unir a otros en una campaña cooperativa multijugador, que será una de las grandes novedades de «Diablo III», porque Blizzard ha anunciado que va a reformar Battle.net de arriba a abajo, y que habrá muchas sorpresas más. Y, hasta aquí... Vale, no es mucho. Pero teniendo en cuenta lo que falta... ¡mola!, ¿eh? ■ F.D.L.



▲ ¡ESTE «DIABLO» ES ESPECTACULAR! Una nueva tecnología gráfica, que bebe de los diseños de «World of Warcraft», dará forma a «Diablo III». Ahora bien... ¿tú crees que es demasiado "bonito" y poco "oscuro"?



▲ ¡LOS ESCENARIOS SON ALGO MÁS QUE DECORADOS! ¡Y tanto que lo serán en «Diablo III»! Ahora, podrás usar el escenario como un elemento táctico. ¿A que debe molar tirar un muro a la cabeza de los demonios?

Dos clases de personaje se han confirmado ya en la presentación del juego, pero habrá muchas más



▲ ¡ESTA ES LA FUERZA DEL ROL! ¡Y «Diablo III» la tendrá por toneladas! Para ello incorporará novedades a la serie como el multijugador cooperativo en campaña.

## Índice



## Infomanía

La aplicación interactiva del DVD está dotada de un sistema que lanza el menú automáticamente tras introducir el DVD-ROM en el lector del ordenador. Selecciona después el programa que te interese y pulsa sobre la opción INSTALAR.

Micromanía garantiza que el DVD que regala junto con la revista ha sido sometido a los más exhaustivos controles de testeo y antivirus por parte de la empresa duplicadora del DVD contratada a tal efecto.

Los derechos sobre los contenidos incluidos en el DVD pertenecen a sus respectivos autores y Micromanía publica bajo su autorización expresa los programas que distribuye en su DVD.

# ¡Dale más juego a tu PC!

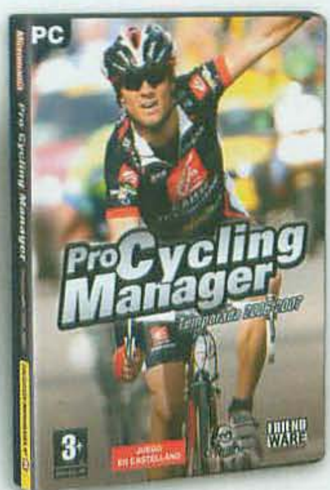
*¿Ya has llegado al final de este número? No te preocupes, que aún queda diversión. En el DVD vas a encontrar lo que necesitas para darle más juego a tu PC. Demos jugables, vídeos, especiales, actualizaciones y un juego completo original. ¡¡Disfrútalo!!*

## Juego completo

# PRO CYCLING MANAGER 2006-2007

Género: Mánager Deportivo · Cía.: Cyanide · Idioma: Castellano · Espacio: 653 MB

Si una de tus pasiones es el ciclismo no puedes dejar pasar la oportunidad de disfrutar de uno de los deportes clásicos del verano en tu PC. «Pro Cycling Manager» te permitirá convertirte en director deportivo de un equipo profesional y participar en las grandes vueltas por etapas (Vuelta a España, Giro de Italia y Tour de Francia) además de preparar estas citas con las clásicas más conocidas en el pelotón. Ataca, busca la fuga, lanza un sprint o convierte a tu ciclista en el líder de la montaña... como verás, un control total sobre todos los aspectos técnicos del ciclismo. Disfruta además de los comentarios de Carlos de Andrés en directo.









### Lo que hay que tener

SO: Windows 98/ME/2000/XP · CPU: Pentium III 800 MHz · RAM: 256 MB · HD: 2 GB · Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 32 MB · Tarjeta de sonido: 16 bit · DirectX 9.0

**Controles básicos:**
Ratón: Todos los controles disponibles

NOTA: Para que el juego funcione correctamente debes tener el DVD dentro de la unidad lectora.

## LAS CARÁTULAS ORIGINALES DE LA COLECCIÓN

*¡Completa tu colección con las carátulas originales! Si prefieres coleccionar los DVDs de Micromanía con la carátula original del juego, sólo tienes que sacarla de la funda y darle la vuelta. ¡Más fácil, imposible!*




## ¿Necesitas ayuda?

Si tienes cualquier problema con los programas incluidos en el DVD, puedes contactar con nuestro Servicio de Asistencia Técnica (SAT) por correo electrónico:

satmicromania@micromani




# Frontlines Fuel of War

## Demo multijugador

Género: Acción Compañía: Kaos Studios Distribuidor: THQ Lanz.: Ya disponible Idioma: Inglés Espacio: 1946 MB

Si aún no has tenido oportunidad de ponerle la mano encima a uno de los juegos de acción bélica más apasionantes, te presentamos una explosiva demo en la que podrás probar el modo multijugador, uno de los apartados más impactantes de «Frontlines». Las opciones multijugador son exclusivamente para Internet.

### Lo que hay que tener

SO: Windows XP/Vista CPU: Pentium 4 2.8 GHz RAM: 1 GB HD: 3 GB
Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 256 MB
Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit DirectX 9.0c

### Controles básicos:

W/S/A/D: Movimiento Ratón: Vistas Botón izq.: Disparo Espacio: Saltar



# Supreme Ruler 2020

## Tutorial y 3 escenarios

Género: Estrategia Compañía: BattleGoat Studios Distribuidor: Por determinar Lanzamiento: Verano 2008 Idioma: Inglés Espacio: 361 MB

La estrategia más pura y profunda regresa a PC en la nueva entrega de «Supreme Ruler». La demo que puedes encontrar en el DVD de este mes incluye un pack de tutoriales que te enseñarán a manejarte en nada menos que diez etapas distintas del juego. Asimismo, los escenarios que incluye la demo en los que poner a prueba tus habilidades como estratega son California Dreaming, Italy Votes y Preemptive Strike, y en cada uno de ellos podrás manejar una nación diferente, con distintos recursos y potenciales que deberás explotar.

### Lo que hay que tener

- SO: Windows 98/ ME/2000/XP/Vista
- CPU: Pentium II 800 MHz
- RAM: 512 MB
- HD: 400 MB
- Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 32 MB
- Tarjeta de sonido: 16 bit
- DirectX 9.0c

### Controles básicos:

- Ratón: Todos los controles disponibles.

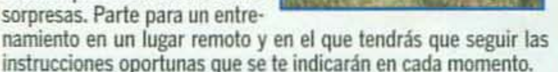
## ¡¡Extras!!

# Crysis: Combat Training

## Mapa de entrenamiento

Género: Acción Cía: Crytek Studios Distrib.: Electronic Arts Idioma: Inglés Espacio: 80 MB

Lánzate a explorar nuevo retos en «Crysis» con la instalación de este mapa de entrenamiento en el que descubrirá muchas sorpresas. Parte para un entrenamiento en un lugar remoto y en el que tendrás que seguir las instrucciones oportunas que se te indicarán en cada momento.



# Command & Conquer 3: La Ira de Kane

## Pack de mapas

Género: Estrategia Compañía: E.A. Los Ángeles Distribuidor: Electronic Arts Idioma: Inglés Espacio: 2 MB

la expansión «La Ira de Kane» llega a nosotros a través de un completo pack de mapas gratuitos que el equipo de desarrolladores acaba de hacer público.

# Rainbow Six Vegas2

## Pack de mapas

Género: Acción Compañía: Ubisoft Montreal Distrib.: Ubisoft Idioma: Inglés Espacio: 151 MB

Seguro que más de uno ha finalizado las misiones con que cuenta «Rainbow Six Vegas 2». Para ellos el equipo de desarrollo ha puesto a su disposición un completo pack para jugar en modo Caza al Terrorista y Versus, con 3 mapas nuevos.

## ¡¡Previews!!

# Warhammer 40.000 Dawn of War II

## Por la gloria del Emperador

Género: Estrategia Compañía: Relic Entertainment Distribuidor: THQ Lanzamiento: Primavera 2009 Idioma: Castellano

Aunque por el título pueda parecer que estamos ante una simple continuación de «Dawn of War», el trabajo que el equipo de desarrollo está haciendo sobre esta segunda parte dará un aire completamente nuevo a la serie. No pases por alto esta preview que te mostrará el excepcional trabajo que se está realizando en «Dawn of War II», en todos sus apartados.



# Empire. Total War

## ¡Armad los cañones!

Género: Estrategia Compañía: Creative Assembly Distribuidor: Sega Lanzamiento: Febrero 2009 Idioma: Castellano

La continuación de una de las sagas más exitosas del género de la estrategia llegará a tu PC a principios del próximo año. Este nuevo «Total War» conservará toda la esencia de la estrategia de sus predecesores, pero ambientando las batallas en el siglo XVIII, en el que las grandes luchas navales forjaron los imperios de la época. Este nuevo reto de batallas navales hará que «Empire: Total War» adquiera una nueva dimensión que apunta ser mucho más que interesante. Asimismo The Creative Assembly ha prometido numerosas mejoras en la parte del mapa táctico, aunque aún habrá que esperar para verlas en acción.

## ...tualizaciones

**Race Driver GRID**
...ctualización a la versión ...2. Con esta actualización se ...a solucionado un problema ...ncontrado en el sistema de ...ranque y salida del juego. ...hora estarán disponibles los ...ventos offline en el modo de ...ego online. También se ha ...ejorado el sistema de pun...uación de experiencia en el ...odo online.

**Frontlines Fuel of War**
...ctualización a la versión ...1.1. Con esta actualización ... expulsarán de las partidas ...line a los usuarios con carac...eres extraños en su nombre. ...ualmente se ha solucionado ... problema con la asignación ... acción a la tecla [E]. Se han ...ñadido igualmente algunas ...uevas funcionalidades.

**Command & Conquer La Ira de Kane**
...ctualización a versión 1.01. ...ste archivo soluciona los pro...lemas detectados en algunos ...rdenadores con el sistema ... protección anti-copia ...ecuROM.

**Lost Empire Immortal**
...ctualización a la versión 1.05. ...ste archivo soluciona nume...osos bugs encontrados en el ...ego, además de mejorar la IA. ...ambién se han realizado algu...os ajustes en las unidades.

**Rainbow Six Vegas 2**
...ctualización a la versión 1.03. ...ste archivo incorpora nuevos ...ngos disponibles para los ...gadores. Igualmente incor...ora un indicador de granada ... soluciona algunos problemas ...ncontrados con determinadas ...rmas.

**World of Warcraft**
...ctualización a la versión ...4.3. Este archivo actualiza el ...ego desde la versión 2.4.2. e ...corpora nuevas correcciones ...demás de cambios climatoló...icos en el juego.

# PRO Cycling Manager 2008

## Tutorial, etapa y sprint

DEMO RECOMENDADA Micromanía

**Género:** Mánager Deportivo **Cía:** Cyanide **Distribuidor:** Friendware **Lanz.:** Ya disponible **Idioma:** Inglés **Espacio:** 779 MB

Es el momento de emular a Carlos Sastre y demostrar de qué pasta estás hecho en el nuevo «Pro Cycling Manager». En la demo de la edición 2008 de este popular juego podrás encontrar un completo tutorial en el que aprenderás las novedades y los secretos del juego, para pasar luego a disputar una etapa de alta montaña del Tour –más concretamente la número 16, con dos cotas de primera categoría– en la que dirigirás al equipo Euskaltel. Además de la disputa de esta etapa, la demo incluye el nuevo modo de juego Keirin, donde podrás competir contra otros cinco ciclistas en modalidad de sprint lanzado, al mejor de tres vueltas. ¡Ponte el maillot y alcanza la victoria final con tu equipo!



### Lo que hay que tener

**SO:** Windows XP/Vista **CPU:** Pentium 4 2.2 GHz **RAM:** 1 GB **HD:** 1.4 GB **Tarjeta gráfica:** Aceleradora 3D compatible Direct3D con 128 MB **Tarjeta de sonido:** Tarjeta de Sonido 16 bit **DirectX 9.0c**

**Controles básicos:**
**Ratón:** Todos los controles disponibles

## ¡¡Previews!!

### Operation Flashpoint 2: Dragon Rising
*La guerra más real en PC*

**Género:** Acción/Táctica **Compañía.:** Bohemia **Distribuidor:** Codemasters **Idioma:** Inglés **Lanzamiento:** 2009

Codemasters recuperará cara a 2009 «Operation Flashpoint», conservando toda la esencia y realismo que hicieron grande a su primera entrega, pero trasladando el conflicto bélico a un escenario insólito, en el que China cobrará protagonismo.



### C&C Red Alert 3
*Vuelve el mito de la estrategia*

**Género:** Estrategia **Compañía:** Electronic Arts **Distribuidor:** Electronic Arts **Idioma:** Inglés **Lanzamiento:** Otoño 2008

«Red Alert» regresa en tu tercera entrega con una gran novedad, la inclusión de una nueva facción que cambia radicalmente el desarrollo de la historia que el imperio Ruso había predicho en la segunda entrega.



### Project Origin
*Disfruta del miedo*

**Género:** Estrategia **Cía.:** Monolith Productions **Distrib.:** Warner Games **Idioma:** Inglés **Lanz.:** 2009

Monolith ha preparado una nueva preview de «Project Origin» que deja ver lo mucho que promete un título capaz de ponerte los pelos de punta con simplemente echar un vistazo a este vídeo.

### Dead Space
*Terror en el espacio*

**Género:** Acción **Compañía:** Electronic Arts **Distribuidor:** Electronic Arts **Lanz.:** Octubre 2008 **Idioma:** Inglés

Con la ciencia ficción como punto de partida «Dead Space» pretende convertirse en una de las referencias de los títulos de acción/terror de cara a la próxima temporada. Si miras el vídeo te darás cuenta la ambientación de cine que tendrá el juego.

### Tom Clancy's H.A.W.X.
*La acción está en el aire*

**Género:** Simulador **Compañía:** Ubisoft Bucarest **Distribuidor:** Ubisoft **Idioma:** Inglés **Lanzamiento:** 2009

Ubisoft y Tom Clancy afrontan el desafío de dar nueva vida a los juegos de aviones, últimamente de capa caída. En el argumento de este juego de acción aérea está el apoyo de misiones a los miembros del grupo Rainbow y de los equipos de elite Ghost.

## Versión de prueba

# WorldShift

Género: Estrategia · Compañía: Black Sea Studios
Distribuidor: FX · Idioma: Castellano · Espacio: 1,65 GB

La llegada de «WorldShift» ha supuesto un revulsivo en el mundo de la estrategia para PC, con soprendentes novedades en el diseño de la acción y la jugabilidad. Su inusual combinación de juego individual y cooperativo online lo convierte en uno de los títulos más originales y atractivos del momento, y ahora puedes disfrutarlo completamente gratis hasta el 30 de septiembre, con Micromania y FX Interactive.

**DISFRUTA CON LA MEJOR ESTRATEGIA FUTURISTA.** En el mundo de «WorldShift» descubrirás un nuevo modo de afrontar la estrategia, con el control sobre un puñado de unidades, dejando a un lado los combates masivos y mejorando las habilidades de tus unidades, gracias a un genial toque de rol.

**DESCUBRE EL JUEGO ONLINE COOPERATIVO.** Sin duda, uno de los apartados más atractivos de «WorldShift» es el juego cooperativo online, gracias al que podrás obtener objetos y habilidades únicos, derrotando a los temibles jefes finales, para luego ser usados en la campaña individual, y viceversa. Un diseño único.



Combate a los temibles Jefes Finales con la ayuda de tus amigos en los mapas multijugador y descubre un nuevo modo de disfrutar la estrategia en compañía.



La campaña individual, los mapas de duelo y los mapas multijugador cooperativos te tendrán pegado a la pantalla de tu ordenador días y días disfrutando de la mejor estrategia.

**¡¡Disfruta de la última novedad de FX gratis en el DVD de Micromanía!!**

## CÓMO ACTIVAR EL JUEGO

**PARA DISFRUTAR DEL JUEGO GRATIS** hasta el 30 de septiembre necesitas usar un código online personal, que te proporcionará FX Interactive.

**ESTE CÓDIGO SE CONSIGUE A TRAVÉS DE TU TELÉFONO MÓVIL** de forma muy sencilla. Debes enviar un SMS al 5525 con el siguiente texto: FX WS

**TAMBIÉN PUEDES CONSEGUIR TU CÓDIGO POR EMAIL** enviando un mensaje a la dirección *ayuda@fxinteractive.com* escribiendo "Código WS" en el asunto.

**RECIBIRÁS TU CLAVE** de forma inmediata en tu teléfono móvil o por email. Esa clave será única y no habrá otro jugador que la pueda tener duplicada.

**¡Disfruta de «Worldshift» totalmente gratis!**

NOTA: Coste del mensaje 0,90 euros más IVA. Promoción limitada hasta el 30 de septiembre de 2008. El sistema enviará una única clave para cada número de móvil.

### Lo que hay que tener

SO: Windows XP/Vista · CPU: Pentium 4 a 2 GHz · RAM: 512 MB · HD: 1,65 GB · Tarjeta gráfica: 3D 128 MB (Radeon 9600, GeForce 5800) · DirectX 9.0 · Conexión a Internet ADSL

**Controles básicos:** Raton: Todos los controles disponibles

«Worldshift» es un juego que precisa conexión a Internet para jugar, ya que requiere una activación online que se realiza con el código que recibirás por SMS o email.

# ASÍ SE JUEGA

## Disfruta la genial estrategia cooperativa online en PC.

Este mes tienes la oportunidad de probar por la patilla, hasta el día 30 de septiembre, la última gran novedad de FX, «WorldShift», y descubrir lo genial de uno de sus modos de juego más originales: el multijugador cooperativo online. Para que te resulte más sencillo entrar en este apasionante modo de juego, a continuación te describimos las mejores tácticas para hacerte con la victoria –¡y los suculentos objetos que puedes conseguir!– en el primer mapa de este modo cooperativo: Safari, en el que tú y tus amigos os enfrentaréis a cuatro "Bosses", ya no tan temibles gracias a estos consejos.

## La primera cacería: el Safari

Dificultad: Media · Tamaño: Muy grande · Número de jefes: 4
Jefes en patrulla: 3 (Reina, Mech 0 y Jack) · Jefe Final: Bill, en el centro, inmóvil



**El primer mapa cooperativo abarca** un área enorme en la que patrullas tres Bosses y el último, Bill, el más poderoso, está en el centro, encerrado. Bill quedará libre una vez acabéis con Jack, así que procurad acabar antes con los tres jefes que patrullan el mapa, porque si no acudirán en ayuda de Bill. Encontrar a los tres primeros os llevará algún tiempo, y podréis perder alguna unidad por el camino, pero también podréis conseguir refuerzos. La colocación de las unidades durante los combates será crucial.

## La Reina

Dificultad: Fácil/Normal · Armadura: Resistente · Daño provocado: Moderado
Ataques: Protectores/Confusión · Zona de Patrulla: Oeste del mapa



**La Reina lanza unidades de protectores** que pueden causar "confusión" en tus unidades, durante la cuál se dedicarán a curar las heridas de la Reina. Lo más aconsejable es dejar a tus unidades regulares –no oficiales ni líderes de escuadrón– alejadas de la Reina y diseminadas de forma regular. Ataca con ellas a las unidades Protectoras de la Reina cuando no estén lanzando ataques de confusión. Mientras tanto, los oficiales y líderes se pueden encargar de la Reina, que no resistirá sus ataques combinados.

## Mech 0

Dificultad: Normal · Armadura: Muy resistente · Daño provocado: Normal
Ataques: Ataque con cohetes/Drones · Zona de Patrulla: Este del mapa



**Mech 0 tiene en el lanzamiento** de tres tipos de drones uno de sus ataques más mortíferos. Aléjate de los drones autodestructivos constantemente y nunca coloques unidades justo enfrente de Mech 0, excepto si es uno de los tanques. Otra táctica si te colocas delante es ponerte más cerca que el rango mínimo de ataque de lops cohetes, que podrás evitar de este modo. Puedes lanzar ataques de ralentización contra los drones, así como de congelación o confusión, para combatirlos.

## Jack

Dificultad: Normal/Alta · Armadura: Muy resistente · Daño provocado: Muy alto en melé · Ataques: Ataque de área · Zona de Patrulla: Norte del mapa



**Jack ya es un jefe bastante complicado** y debes andarte con mucho ojo al enfrentarte a él. Debes permanecer siempre fuera del alcance de su ataque de melé (puede matar a cualquier unidad con un par de golpes, máximo), y dejar al tanque como única unidad en el mismo, con los sanadores muy por detrás del tanque. Coloca al resto detrás de Jack o a los lados. El tanque recibirá la mayoría de daños y debes purificarlo y regenerarlo con tus Shamanes y con bastante psi, o ir alternando ataques entre dos tanques.

## Bill

Dificultad: Muy alta · Armadura: Muy resistente · Daño provocado: Muy alto en melé · Ataques: Carga/Teletransporte/Golpe de área · Zona: Inmóvil, en el centro



**Un consejo: no ataques a Bill si no has matado** antes a todos los jefes en patrulla. La dificultad puede ser infernal. Sus ataques en melé son demoledores, así que colócate muy cerca de él (para evitar la Carga) y por detrás. Cuando ataca con el golpe de área es muy lento y te da tiempo a huir (la animación en que prepara el golpe es muy larga), dispersando tus unidades. Vuelve corriendo contra él en cuanto lance el golpe. Si tienes un Comandante humano puedes confundirlo antes de que haga una Carga, pero debes ser muy rápido.

# Y EN EL PRÓXIMO NÚMERO DE Micromanía

## No te pierdas...

# SPORE

La revolución en los juegos para PC ya está aquí. ¡Descubre el mundo de «Spore»!



## Y además...

▲ **KING'S BOUNTY** Te contamos todo sobre este prometedor juego de rol y estrategia.

▲ **WAR LEADERS** El software español vuelve a la carga con la estrategia más espectacular.

▲ **TRACKMANIA UNITED FOREVER** El juego de velocidad más loco y divertido para PC.

## Y en nuestro DVD

# FRONTLINE FIELDS OF THUNDER

## Juego Completo Original para PC

¡La mejor estrategia bélica!





◄ Revive la "Blitzkrieg" en tu PC con el mayor duelo de tanques de la Historia, en la batalla de Kursk.

◄ Batallas inspiradas en la realidad, unidades de infantería, tanques, aéreas y mapas enormes.

100% ORIGINAL

Y además, las mejores demos jugables del mes, previews, extras, especiales, actualizaciones y mucho más. ¡No te lo puedes perder!

a: Los contenidos de esta página pueden cambiar en función de la actualidad.

# SUSCRÍBETE A Micromanía

**12 revistas + 12 juegos por 43,10€ ***

## Y llévate estos fantásticos Auriculares con Micrófono




**RBW Explode Gaming Headset** Rainbow

**Especificaciones altavoz:**
- Tamaño unidad altavoz: 40 mm.
- Sensibilidad: 120 ± 4 dB.
- Impedancia: 32 Ω.
- Potencia máxima de entrada: 100 mW.
- Frecuencia de respuesta: 20 Hz ~ 20 KHz.

**Especificaciones Micrófono:**
- Omnidireccional.
- Impedancia: 2,2 KΩ.
- Frecuencia: 100 Hz ~ 10 KHz.
- Sensitividad: -54 ± 3 dB.
- Dimensiones: 6 x 5 mm.

**Otras especificaciones:**
- Longitud del cable: 250 ± 10 cm

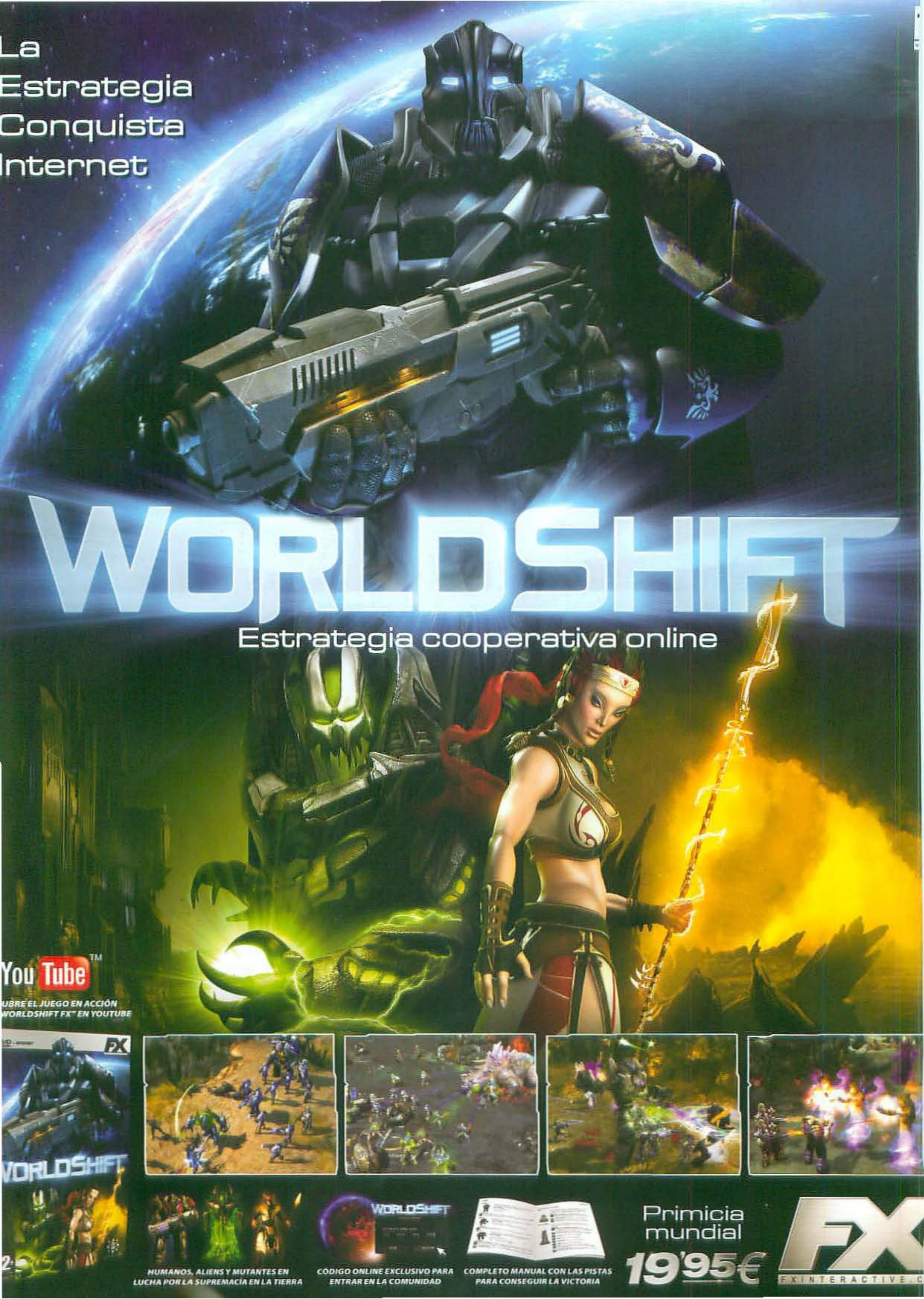
*+5€ de gastos de envío

**Llama ahora por TELÉFONO**
902 540 777
De lunes a viernes de 9 a 13h. y de 15 a 18h.
Horario de verano: Julio y Agosto de 8:30h. a 15:00h.

**E-MAIL**
suscripcion@axelspringer.es

**INTERNET**
www.suscripciones-micromania.com

Y si te has perdido algún número de tu revista favorita consíguelo entrando en www.axelspringer.es/atrasados


La
Estrategia
Conquista
Internet
WORLDSHIFT
Estrategia cooperativa online
You Tube
UBRE EL JUEGO EN ACCIÓN
WORLDSHIFT FX" EN YOUTUBE
FX
WORLDSHIFT
HUMANOS, ALIENS Y MUTANTES EN
LUCHA POR LA SUPREMACÍA EN LA TIERRA
WORLDSHIFT
CÓDIGO ONLINE EXCLUSIVO PARA
ENTRAR EN LA COMUNIDAD
COMPLETO MANUAL CON LAS PISTAS
PARA CONSEGUIR LA VICTORIA
Primicia
mundial
19'95€
FX
FXINTERACTIVE.C